ATARI MAGAZINE Téléchargement 3615 ATARI

MARS/AVRIL 1993

ATARI magazine

100 JEUX FANTASTIQUES

400 UTILITAIRES INDISPENSABLES

50 LOGICIELS GRAPHIQUES





DES PROGRAMMES DE MUSIQUE, DES SONS, DES IMAGES, DES LISTINGS...



SOMMAIRE

Atari magazine est édité par ARTIPRESSE
79, avenue Louis Roche - 92230 Gennevilliers
Tél.: (1) 40 85 31 90
SIREN 345 365 191 - APE 5120
Gérant, Directeur de la publication: Serge Fenez.
Dépôt légal: 1er trimestre 1993 - Imprimé par l'imprimerie Les Mouthieux.

COMMENT TELECHARGER? Le mode d'emploi

Le téléchargement sur le 3615 ATARI c'est près de 2000 utilitaires et autres fichiers accessibles à tout instant. Laissez-vous guider vers cette inépuisable source de découvertes. Un mode d'emploi tout en images.

Le téléchargement est une manœuvre très simple, mais qui demande un peu d'habitude. Pour vous éviter de longues heures de recherches infructueuses, voici un petit guide pratique et visuel.

L'intérêt de télécharger

Le téléchargement est un moyen particulièrement économique de disposer de programmes de qualité dans les domaines les plus divers. Cela vous permet, par exemple, d'évaluer l'utilité réelle d'une application que vous envisagez d'employer. Téléchargez-la et utilisez-la à loisir. Quand vous serez convaincu d'en avoir l'usage, vous pourrez avoir recours à un logiciel du commerce. Ces derniers sont souvent plus élaborés, plus complets... et toujours plus chers.

Les programmes disponibles en téléchargement sont, pour la plupart, du «domaine public». Cela signifie que leurs auteurs ont décidé de ne pas commercialiser leurs œuvres et, cependant, de les diffuser le plus largement possible. Chacun est libre de les copier et de s'en servir. Il s'agit parfois de petits utilitaires, peut-être pas assez importants pour constituer à eux seuls un logiciel complet. Mais tels quels, ils sont toujours intéressants et peuvent correspondre exactement au service que vous attendez.

Vous trouverez aussi des «shareware». Ces logiciels, souvent plus élaborés, sont eux aussi librement diffusables et copiables. En revanche, si vous les utilisez, l'usage veut que vous fassiez parvenir une certaine rétribution à l'auteur. L'adresse et la somme due sont en général indiquées dans la documentation ou dans le menu `Informations` ou `A propos de...`

Tous les domaines sont largement pourvus, que ce soit la musique, le dessin, les jeux, la programmation, etc.

Quel équipement pour télécharger?

Pour télécharger, il vous faut:
- un ordinateur ST, STE, MEGA, TT,
- un minitel retournable (modèles 1B, 10B ou 2),
- un câble de liaison ST-Minitel,
- le logiciel de téléchargement *Transity*.

Le plus important est le minitel. Si vous n'en avez pas, demandez-en un à votre agence France Télécom.

Certains modems de type Hayes peuvent jouer le rôle du minitel à l'aide un logiciel d'émulation adapté (*Emulcom 3, ZZ Com, BBTeaser*).

Vous devez aussi posséder un câble de liaison ST/Minitel, à brancher entre la prise RS232 du ST et la prise du minitel (Din 5 broches). Les MEGA STE et les TT nécessitent en outre un adaptateur 25 broches mâles/9 broches femelles pour l'adapter à leur prise série. Cet adaptateur est disponible dans de nombreux magasins d'informatique.

Il vous faut enfin un logiciel de communication. *Transity* est compatible avec le 3615 ATARI. Il lui est spécialement dédié et est librement copiable. En association avec le minitel, il vous permet d'exploiter toutes les possibilités du serveur.

Le kit de téléchargement

Pour vous simplifier l'existence et obtenir tout le matériel d'un coup, Atari Magazine propose un «kit de téléchargement» comportant le câble, le logiciel *Transity*, la notice et les utilitaires, le tout pour 101 francs, port compris. Son bon de commande figure dans tous les numéros d'Atari Magazine (y compris celui-ci).

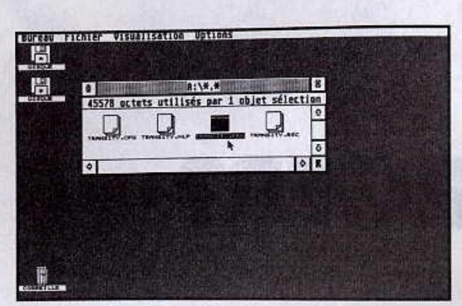
Le coût du téléchargement

Finissons-en une bonne fois pour toute avec cette rumeur: le téléchargement n'a rien de ruineux! Une fois la taxe de base de 12 centimes payée pour la connexion, le téléchargement coûte 1,27 francs de la minute. Le minitel vous permet de transférer environ 5500 octets par minute (5,5 Ko). Un programme de 10 Ko coûte donc environ 2,50 francs!

Comment télécharger avec Transity

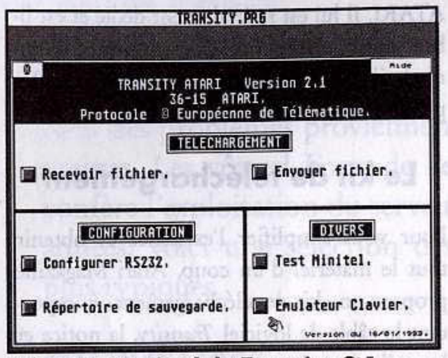
Voici, pas à pas, la procédure à suivre pour télécharger:

1) Reliez votre ordinateur au minitel avec le câble ST-minitel. La prise large et plate du câble se branche sur le port modem à l'arrière du ST, alors que la prise la plus fine se branche sur le connecteur disponible à l'arrière du minitel. Ce connecteur est souvent dissimulé par un petit panneau pivotant. Si vous ne parvenez pas à le trouver malgré tout, reportez-vous à la notice d'emploi de votre minitel.



L'icône de Transity.

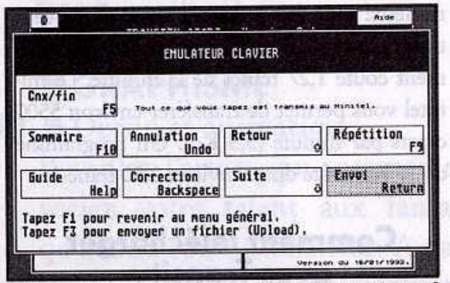
2) Préparez une disquette vierge formatée sur laquelle vous copierez la disquette contenant *Transity*. Préparez aussi une autre disquette



L'écran principal de Transity 2.1. Toutes les options sont accessibles en cliquant sur les boutons.

vierge pour recevoir les fichiers téléchargés. Double-cliquez à présent sur l'icône de *Transity* pour le lancer.

3) Composez le 3615 sur votre téléphone. Attendez le signal sonore, puis appuyez sur la touche [Connexion/Fin] de votre minitel.



L'émulateur clavier de Transity 2.1. Il vous évitera d'avoir à utiliser le minuscule clavier du minitel.

A partir de maintenant, si vous disposez de *Transity version 2.1*, vous pouvez entrer toutes les commandes sur le clavier de votre ordinateur: il remplace le clavier du minitel. Cliquez sur le bouton `émulateur clavier` de Transity. La correspondance avec les touches du minitel s'affiche.

Si vous utilisez une version antérieure à la 2.1 (versions 1.4, 1.5 ou 2.0) il vous faudra utiliser le clavier du minitel.

La page d'accueil de TELETEL3 apparaît: tapez «ATARI» puis enfoncez la touche [Return] sur le clavier de votre ST. Elle correspond à la touche [Envoi] de votre minitel.



L'écran principal de Transity 1.5. Ici, il faut passer par les menus pour accéder aux fonctions.

4) La page d'accueil du serveur apparaît, tapez «TEL», puis [Envoi] pour accéder directement au téléchargement.

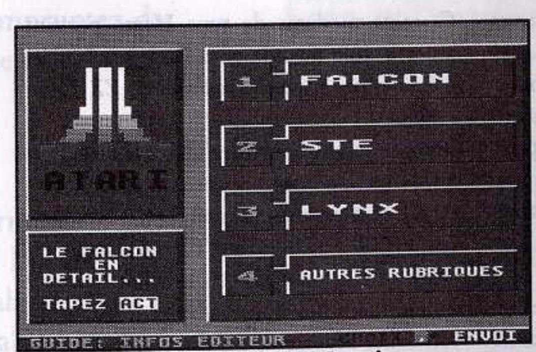


L'écran d'accueil Télétel.

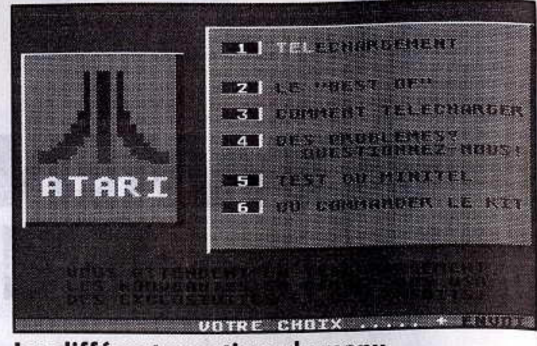
5) Vous êtes à présent sur la page du menu général de téléchargement. Tapez «1», puis [Envoi] et vous accèderez directement au répertoire des logiciels. Mais de précieuses options sont également disponibles sur cette page. Vous y trouverez le «Best of» du téléchargement actualisé tous les jours, vous pourrez poser vos questions, tester votre minitel et vous renseigner sur la commande du kit de téléchargement.

6) Vous êtes maintenant arrivé au répertoire des logiciels. Celui-ci est classé par thèmes: jeux, musique, graphisme, etc.

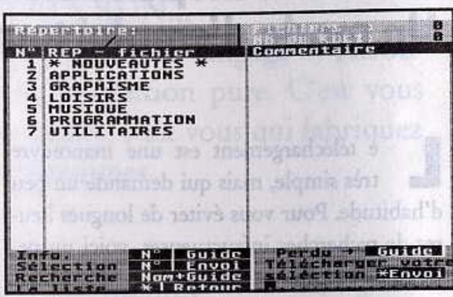
Si vous connaissez le nom exact du programme à télécharger, tapez-le puis faites [Envoi]. C'est la manière la plus rapide. Sinon, choisissez le numéro du thème qui vous intéresse, par exemple «2» pour Applications. Faites [Envoi].



La page d'accueil du 3615 Atari.

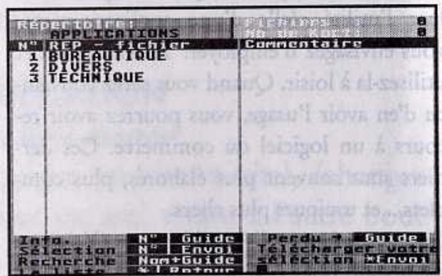


Les différentes options du menu général du téléchargement.



Le répertoire principal. Tous les thèmes principaux sont accessibles.

7) Vous voici dans la rubrique Applications. Une nouvelle liste va vous permettre de préciser votre choix. Sélectionnez l'option Bureautique.

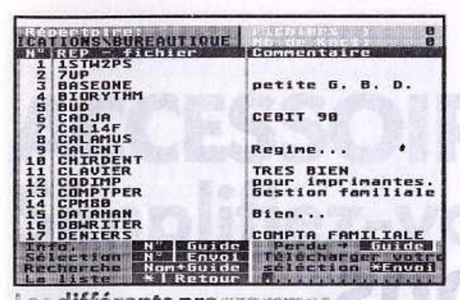


La liste des applications, de nouveaux choix pour préciser votre recherche.

8) Voici la liste de toutes les applications bureautiques. Il est possible de voir l'ensemble de la liste à l'aide des touches [Suite] et [Retour]. Choisissez le fichier 7UP.

9) Celui-ci permet l'accès au programme `7UP.TOS` (choix 1). Pour avoir plus d'informations sur celui-ci, tapez «1» et [Guide].

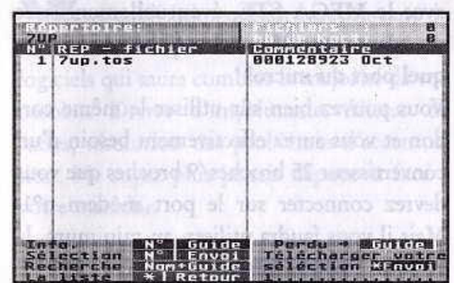
10) Une page d'information apparaît



Les différents programmes correspondant à vos souhaits sont à présent affichés. Vous n'avez plus qu'a choisir.

avec le nom, la taille et une estimation du temps de transfert nécessaire. Insérez alors une disquette formatée pour recevoir le fichier et pressez simplement [Return]. Le téléchargement commence.

11) Une barre témoin apparaît sur l'écran de votre ST. Si elle ne commence pas à se remplir dans les trente secondes, appuyez sur la



La liste de tous les fichiers répondant au nom de 7UP.

touche [Esc] puis sur [Sommaire] pour interrompre la procédure. Vous êtes victime d'un problème de transmission. Recommencez toute l'opération.

12) La quantité de données téléchargées s'affiche à l'écran sous forme d'un pourcentage. Une estimation du temps de transfert restant apparaît également. Elle est calculée en fonction de la qualité de votre ligne téléphonique. Un bip sonore vous avertira une fois le transfert terminé.

13) Voilà, le programme est maintenant téléchargé et sauvé sur votre disquette. Déconnectez-vous du minitel en appuyant sur [Connexion/Fin], quittez *Transity* et examinez le nom du fichier téléchargé. Deux cas peuvent se présenter:

- Votre fichier se termine par .TOS. Il s'agit d'un programme auto-décompactable. Il vous suffit de double-cliquer dessus pour lancer automatiquement le décompactage. Des étoiles peuvent apparaître pour indiquer la progression de l'opération. Sinon, seul le nom des fichiers sera affiché, selon le modèle de compacteur utilisé. Le décompactage est une tâche plutôt longue, surtout sur disquette. Ne paniquez pas si l'attente vous paraît interminable. L'ordinateur n'a pas planté, il continue de travailler régulièrement sur la disquette.

- Votre fichier se termine par .GIF. Il s'agit d'une image compactée. Il ne vous est pas nécessaire de le décompacter. Le programme de dessin s'en chargera à votre place. Ces images peuvent être affichées sur tout modèle d'écran avec le programme *GEMVIEW* qui est par ailleurs disponible en téléchargement.

Plusieurs problèmes peuvent faire échouer le décompactage:

- Vous travaillez avec une disquette pleine et le décompactage ne peut s'effectuer normalement. Utilisez des disquettes ne contenant que le fichier à décompacter.

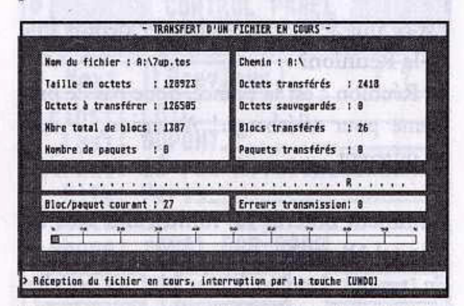
- Vous n'avez pas assez de mémoire pour décompacter le fichier. Supprimez les accessoires de bureau et les fichiers du dossier AUTO de la disquette avec laquelle vous démarrez votre ordinateur, afin de laisser au décompacteur le plus d'espace mémoire possible.



Une description succincte du programme, au cas où vous auriez égaré ce magazine.



Avec Transity 2.1, de petites étoiles représentent l'avancement du téléchargement.



En revanche, une barre horizontale remplit ce rôle sur Transity 1.5.

Pour aller plus loin

Les heureux possesseurs de *Transity 2* ont la possibilité de reprendre un téléchargement interrompu pour cause d'erreur. Il suffit de mettre dans le lecteur la disquette contenant le fichier partiellement reçu. *Transity* détecte sa présence et vous propose de reprendre le téléchargement en cours, ou bien de tout recommencer au début.

Par ailleurs, il vous est également possible de préparer une liste complète de fichiers à télécharger, et ce quelque soit votre version de *Transity*. Ils seront ensuite transmis automatiquement sans que vous ayez à effecuer la moindre manipulation. Pour cela, une fois arrivé au point 9 de notre mode d'emploi, il vous suffit de taper le numéro du fichier et [Envoi]. Il s'ajoute alors à votre liste. Vous pouvez consulter cette dernière à tout moment par la combinaison [*]+[Retour]. Une fois tous vos fichiers sélectionnés, vous pouvez lancer le téléchargement par [*]+[Envoi]. Nous voici arrivés au terme de cette explication. Nous espérons avoir été suffisamment clairs. Si au terme de plusieurs essais, vous ne parveniez toujours pas au télécharger un fichier, il vous reste un recours: nous contacter par l'intermédiaire de la rubrique questions-réponses du serveur.

La Rédaction

```
Self extracting LZH-archive  (c)'89 Stefan Gross
A_LIRE.SVP
Extracted  : *
BBTEASER3.DOC
Extracted  : ******
```

Un fichier compacté avec LHARC en cours de décompactage.

```
STZip self extracting file v2.1  -  (c) Vincent Pomey 1992

Extracting : 7UP.APP
Extracting : 7UP.RSC
```

Le décompacteur STZIP, de présentation plus austère.

SOS, ÇA COINCE
Problèmes et solutions

Bien des problèmes proviennent d'erreurs humaines. Les vôtres! Forts de l'expérience que confrère l'exploitation du serveur sur plusieurs années, voici une sélection des questions les plus typiques.

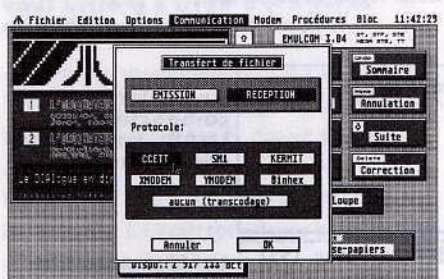
Je possède un Minitel 1 et je n'arrive pas à télécharger avec Transity que je viens d'acheter. Que dois-je faire?

C'est normal, car le Minitel 1 n'est pas bi- standard (avec modem retournable). Pour télécharger avec Transity sur le 3615 ATARI vous devez donc échanger votre Minitel 1 contre un minitel 1B, un minitel 2 ou un minitel 12. Le Minitel 10 ne convient pas car c'est un modèle dont le modem n'est par retournable.

Je possède un modem Olitec 1200 (compatible Hayes), le logiciel Emulcom 3, le tout sur STE. Tout est bien relié et je n'arrive pourtant pas à télécharger.

Emulcom 3 est-il bien configuré?

Il faut configurer Emulcom 3 avec le protocole CCETT pour pouvoir télécharger sur le 3615 ATARI. Le choix du protocole de transfert vous est demandé par Emulcom à chaque fois que vous désirez télécharger. Vous n'avez qu'à cliquer sur l'option CCETT.



Le téléchargement de programme sur le 3615 ATARI avec Emulcom 3 nécessite de configurer ce logiciel en mode CCETT.

J'ai un Portfolio et un programme de transfert ST/Portfolio. Mais en consultant votre liste des logiciels PC disponibles en téléchargement sur le 3615 ATARI, je ne sais pas si certains programmes fonctionnent sur le Portfolio. Si oui comment les reconnaître?

Les programmes qui fonctionnent parfaitement sur Portfolio sont ceux qui se trouvent dans le répertoire «Portfolio» du choix «TELST» (choix n°1) de la rubrique «Téléchargement».

Est-ce que je peux télécharger depuis l'île de la Réunion?

La Réunion c'est la France, donc pas de problème pour télécharger! Attention, le tarif est différent.

Comment obtenir les minuscules avec un Minitel 1B ou 2?

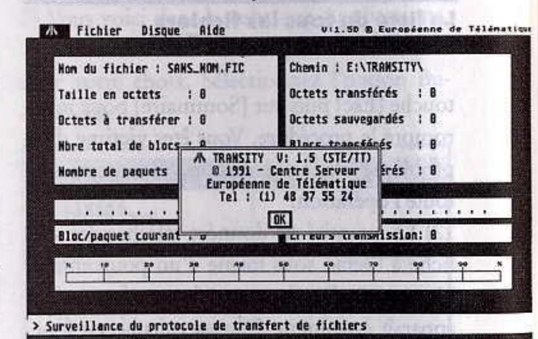
En tapant simultanément sur les touches [Fnct] et [C], puis sur [M]. Pour repasser en majuscule, la manipulation est la même. Cependant sur le 3615 ATARI, il vous suffit de taper *MIN puis la touche [Envoi] pour passer en mode minuscule, et *MAJ pour repasser en majuscule.

Est-il possible de télécharger des programmes pour ST avec un PC pour ensuite les utiliser avec un ST?

C'est tout à fait possible à condition que votre PC soit équipé d'un lecteur 3 pouces 1/2 et que vous formatiez vos disquettes en 720 Ko, de manière à ce que votre ST puisse relire les disquettes contenant les programmes téléchargés grâce à votre PC.

Comment télécharger sur votre serveur avec mon MEGA STE? Avec mon MEGA ST et votre cordon cela fonctionnait très bien. Peut-on toujours utiliser ce cordon avec le MEGA STE, éventuellement avec un adaptateur 25 broches/9 broches et sur quel port du micro?

Vous pouvez bien sûr utiliser le même cordon et vous aurez effectivement besoin d'un convertisseur 25 broches/9 broches que vous devrez connecter sur le port modem n°1. Mais il vous faudra utiliser, au minimum, la version 1.5D de Transity.



La version 1.5 de Transity est nécessaire pour télécharger sur le 3615 ATARI avec un MEGA STE.

Comment fait-on pour connaître le coût d'un programme téléchargé?

Le coût du téléchargement d'un programme sur le 3615 est effectivement fonction de la durée du transfert. Comme le prix d'une communication en 3615 est de 1,27 F par minute, multipliez ce chiffre par le temps que vous passez à télécharger un programme et vous en obtiendrez le coût exact.

En moyenne, le téléchargement s'effectue à raison de 5 Ko à la minute.

La Rédaction

ACCESSOIRES INDISPENSABLES
Simplifiez-vous l'existence!

Votre ordinateur a un potentiel extraordinaire! Ce qu'il attend, c'est d'être bien nourri pour vous montrer ce dont il est capable. En commençant par le commencement: vous faciliter son utilisation. Idem pour les applications.

Quand le moment vient de diversifier ses applications, il est réconfortant de savoir que l'on peut disposer d'un stock de logiciels qui saura combler la majorité de vos besoins. Driver d'imprimante, éditeur de textes, résolution des problèmes d'accentuation. Ne soyez plus jamais dépourvu face à votre machine.

ACCESSOIRES

ACCESS

Ce fichier comporte deux accessoires. CALCNEWS.ACC est une calculatrice quatre opérations avec racine carrée et mémoire, dans une fenêtre GEM déplaçable. Les boutons à l'écran ainsi que le pavé numérique du ST servent à entrer les chiffres et opérations. Elle est accompagnée d'un «mode d'emploi» succint accessible par la touche [Help] ou le bouton correspondant. HORLOGE.ACC affiche l'heure et la date système dans une petite fenêtre GEM. L'affichage est rafraîchi toutes les 2 secondes, même lorsque la fenêtre n'est pas active. La fenêtre est déplaçable sur tout l'écran comme une fenêtre GEM classique. En double-cliquant dessus on peut changer la date et l'heure système.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 24 228 octets

ADDRESS

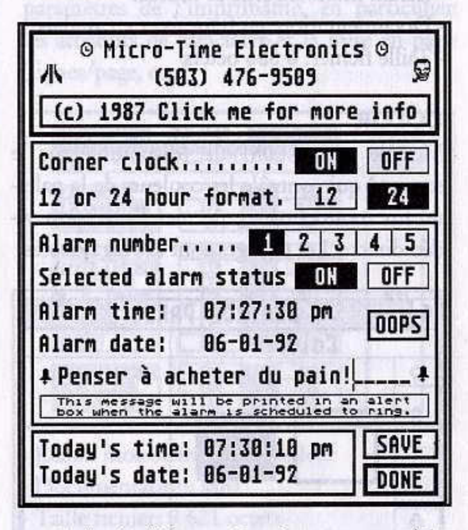
Petit carnet d'adresses sauvegardable, avec nom, adresse, numéro de téléphone (sur 7 positions).

C'est un module CPX d'XCONTROL, disponible sur le serveur.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 1 876 octets

ALARM

Cinq alarmes indépendantes, avec en option l'affichage de l'heure système à droite de la barre de menu. Chaque alarme, que l'on peut librement activer ou désactiver, est accompagnée d'un message. A l'heure et la date programmées, ce message apparaît dans



une boîte de dialogue. Les alarmes sont réglables à la seconde près et sauvegardables.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 7 900 octets

BICALCV2

Calculatrice quatre opérations, avec les opérations logiques et la conversion directe de chiffres en binaire et octal. Affichage au choix en décimal ou hexadécimal.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 297 octets

CAL2A

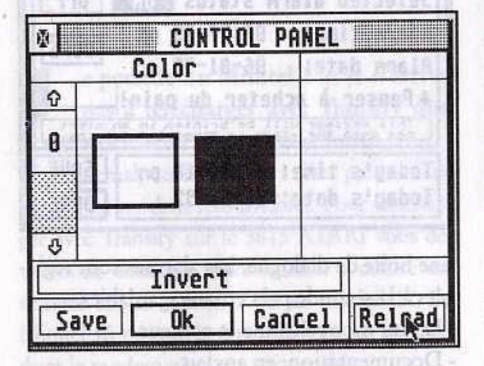
Calendrier perpétuel, présenté comme un calendrier mural traditionnel. Les mois de l'année affichée sont accessibles directement à la souris; deux boutons permettent de faire défiler les années. Un clic sur une date quelconque affiche le nombre de jours passés depuis le 1er janvier, et le nombre de jours restants jusqu'au 31 décembre.



- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français et en anglais
- Taille fichier: 6 886 octets

COLOR

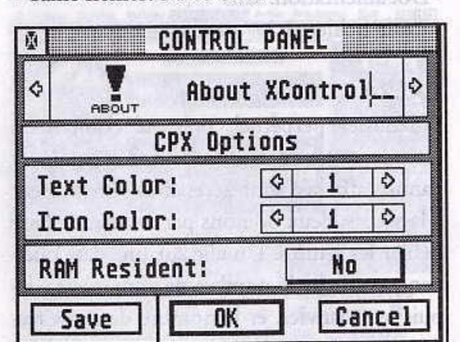
Module pour XCONTROL (disponible sur le serveur) qui contrôle les couleurs de la palette. En monochrome, permet l'inversion vidéo directe. Les réglages sont sauvegardables.



- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation : sans
- Taille fichier: 7 262 octets

CONFIG

Module pour XCONTROL qui gère les options d'affichage des module CPX. Permet de régler indépendamment la couleur du texte et des icônes.
Les réglages sont sauvegardables.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation : sans
- Taille fichier: 3 248 octets

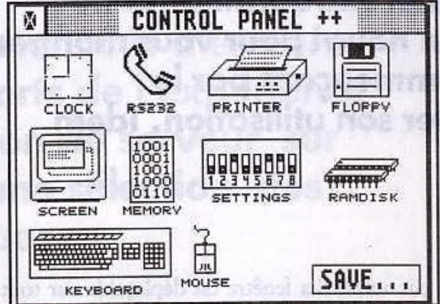


CONTRSTE

Panneau de contrôle amélioré pour le STE, permettant de gérer toute la palette de couleurs.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 8 724 octets

CPANPLUS

Panneau de contrôle amélioré, graphique. Les différentes fonctions apparaissent sous



forme d'icônes, un double-clic sur une icône affiche les paramètres concernés. Il permet d'accéder, outre les fonctions classiques, à un émulateur de terminal, la configuration imprimante, la configuration des lecteurs (avec un utilitaire de formatage MSDOS), un map de la mémoire et un disque virtuel. Les réglages sont sauvegardables.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 18 048 octets

FUJIDESK

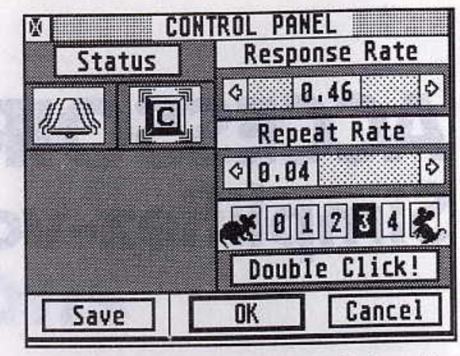
Cet accessoire transforme le menu bureau et fait apparaître, à sa place, le logo Atari en rotation.
Le fichier FUJIDESK.PRG doit être recopié dans le dossier AUTO. L'accessoire FUJIMATE.ACC permet de cacher ou de faire réapparaître le logo. On peut également faire varier sa vitesse de rotation.



- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 10 685 octets

GENERAL

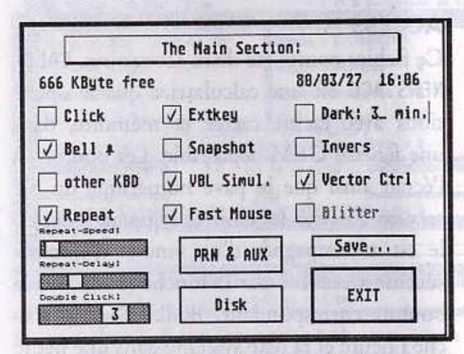
Comme le panneau de contrôle traditionnel, General permet de régler la réponse du clavier et de la souris dans XCONTROL. Les réglages sont, ici aussi, sauvegardables.



- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation : sans
- Taille fichier: 6 612 octets

JAMES

James rassemble dans un seul programme plusieurs utilitaires. Il permet de configurer le clavier, la souris, le port RS232 et le port imprimante à la manière du fameux panneau de contrôle. Livré avec plusieurs drivers de clavier, il peut installer un clavier américain, français ou allemand. Il comprend en outre des fonctions d'utilisation générale, dont un accélérateur de souris, un extincteur d'écran, un détecteur de virus (analyse de boot-sector et surveillance permanente des vecteurs d'interruption), un snapshot, un inverseur d'écran, et bien d'autres choses...



Bref, une boîte à outils très utile et prenant peu de place en mémoire. La lecture du fichier d'accompagnement en anglais est vivement conseillée.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français et en anglais
- Taille fichier: 14 915 octets

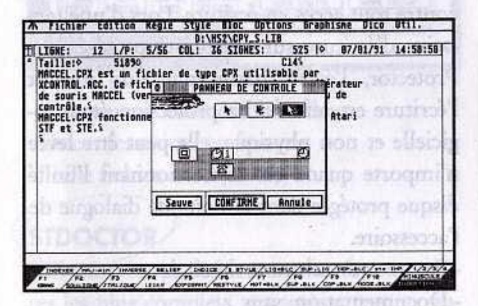
KEYHELP

Keyhelp est un accessoire de bureau qui est activé en appuyant sur la combinaison de touches [Alternate]+[Control] à n'importe quel moment sous GEM. Une petite boîte de dialogue apparaît et permet de saisir le co-

de de n'importe quel caractère (compris entre 0 et 255) puis de le valider par [Return]. Un petit carillon informe l'utilisateur que le code a bien été saisi. A partir de ce moment, il sera possible par une autre combinaison de touches de rappeler ce caractère à partir de n'importe quelle application.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 21 151 octets

MACCEL

MACCEL.CPX est un fichier de type CPX utilisable par XCONTROL.ACC. Ce fichier permet le réglage de l'accélérateur de souris Maccel (version 3) à partir du panneau de contrôle.



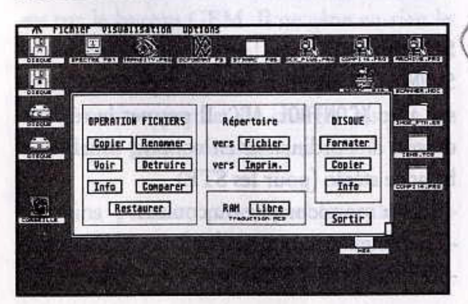
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 349 octets

MELT

Cet accessoire fait «fondre» l'image de votre bureau sur demande. Pas de panique, il sera restauré d'un seul clic!
Effet saisissant garanti.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 909 octets

MINIDOS

Minidos est un accessoire utilitaire bourré de possibilités, très pratique et très simple d'emploi. Il permet la gestion de fichiers (copie, édition, restauration de fichiers effacés...), la copie et le formatage de disque, l'impression de leur répertoire et la détermination de la mémoire libre.

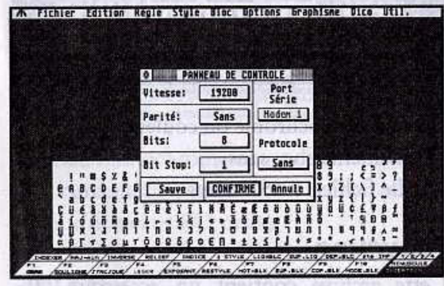


- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 985 octets

MITES

Cet accessoire est en fait une blague.
Lors de son déclenchement, des mites envahissent l'écran et le rongent lentement. Effet garanti!
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 639 octets

MODEM



MODEM.CPX est un fichier de type CPX à utiliser avec XCONTROL.ACC. Il permet le réglage de l'interface RS232 (vitesse, parité, nombre de bits de transmission et de bits de stop, protocole...)
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 829 octets

NEWWORD

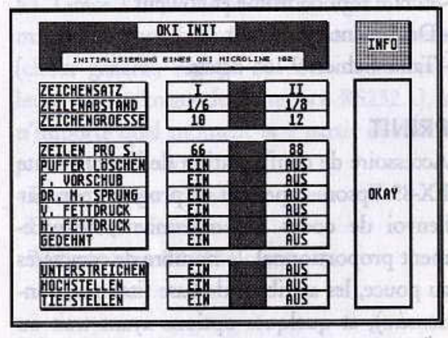
Newword est un accessoire permettant d'éditer des fichiers de type texte. Il possède de nombreuses fonctions de gestion de blocs, plusieurs modes de chargement, un mode help intégré, etc.
De plus, il contient deux autres utilitaires à placer dans le dossier AUTO: ACCENT.PRG (touches mortes du français au clavier) et QST (un «blitter» logiciel qui accélère l'affichage et le scrolling.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 43 691 octets

NSYSCOM

Nsyscom est un accessoire d'emploi ultra-simple, indispensable à tous les programmeurs et bidouilleurs. Il affiche à divers endroits de l'écran (selon ce qui vous arrange), simultanément à leur exécution, les appels système (en clair) qui sont en cours. Vous aurez ainsi des informations sur les fonctions BIOS, XBIOS, GEMDOS, AES, VDI. De plus ce programme possède une fonction de ralentissement (deux vitesses) pour suivre plus facilement ce qui ce passe.
- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 6 975 octets

OKINIT

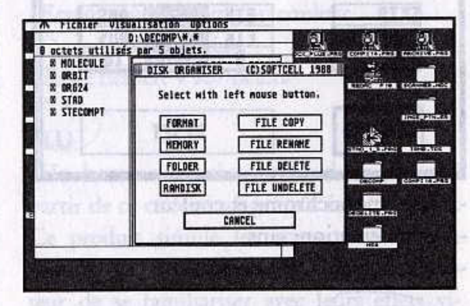
Accessoire d'initialisation d'une imprimante Oki Microline. Il permet fixer les principaux paramètres de l'imprimante, en particulier les attributs de caractères et la mise en page (lignes/page, etc.)



- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 621 octets

ORG24

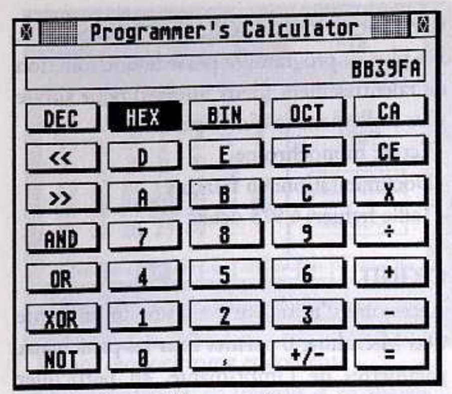
Cet accessoire vous rendra de nombreux services: formatage de disque, indication de la quantité de mémoire restante, installation d'un Ram-disque et gestion de fichiers (copie, changement de nom...)



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 12 215 octets

PRGCAL

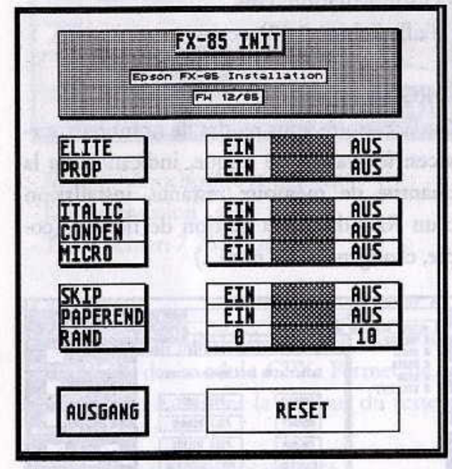
Cette calculatrice, destinée aux programmeurs, comporte un affichage 10 chiffres, les opérations logiques, et peut travailler en binaire, octal, décimal et hexadécimal. Deux boutons permettent d'effectuer directement une multiplication ou une division par 2.



L'entrée des chiffres se fait exclusivement avec les boutons à l'écran.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation : sans
- Taille fichier: 9 164 octets

PRINIT

Accessoire de configuration de l'imprimante FX-85 Epson. Il permet de programmer, par l'envoi de codes à l'imprimante, l'espacement proportionnel, le nombre de caractères au pouce, les attributs de base (italique, condensé...), et quelques options ayant trait au papier.



- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 071 octets

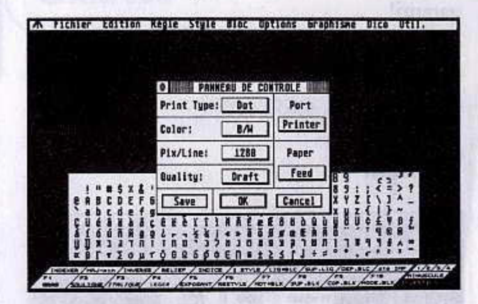
PRINTDIR

Comme son nom l'indique, cet accessoire imprime le répertoire d'une disquette. Il suffit de préciser l'unité de disquette à imprimer.

La liste des fichiers, répertoire par répertoire, est sortie en mode condensé sur l'imprimante.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 2 034 octets

PRINTER

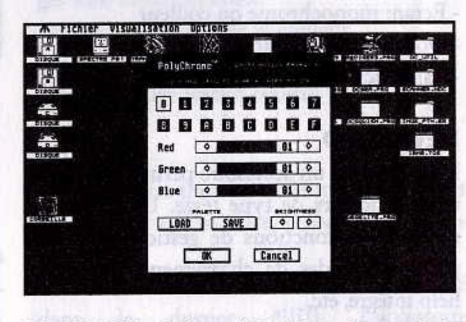
PRINTER.CPX est un fichier de type CPX à utiliser avec XCONTROL.ACC. Il permet le réglage de l'impression à partir du bureau (matricielle ou marguerite, couleur ou non, qualité d'impression, nombre de points par ligne, port parallèle ou série, papier continu ou feuille à feuille).



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 657 octets

POLYCHRO

Cette archive contient un accessoire COLOUR.ACC, permettant de modifier la palette de couleurs du bureau. Son panneau de sélection permet de doser les couleurs à travers les trois composantes principales (rouge, vert et bleu).



COLOUR.ACC s'adapte à la résolution utilisée et aux capacités de la machine employée. Il permet de gérer les 4096 teintes disponibles sur les ordinateurs disposant d'un TOS de version 1.6 ou supérieure.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 597 octets

PRIVEYE

Private-eye est un accessoire vous permettant à tout moment de connaître les caractéristiques générales de votre système: adresse du TOS en ROM, de la base et du haut de la mémoire, mémoire libre, version du GEM implantée, lecteurs de disque connectés, résolution écran, etc.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 485 octets

PROTECT

Cet accessoire vous permettra de protéger une disquette ou une partition de disque contre tout accès en écriture. Lors d'une tentative d'écriture sur une unité protégée par Protector, l'écran flashe plusieurs fois et l'écriture est refusée. La protection étant logicielle et non physique, elle peut être levée n'importe quand en désélectionnant l'unité disque protégée dans la boîte de dialogue de l'accessoire.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 347 octets

SCRSAVER

Scrsaver est un accessoire qui permet d'éteindre l'écran après une période de non utilisation d'environ 5 minutes, épargnant ainsi le tube cathodique de votre moniteur. Dès le premier mouvement de la souris, l'écran initial réapparaît.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 545 octets

SNAPSHO2

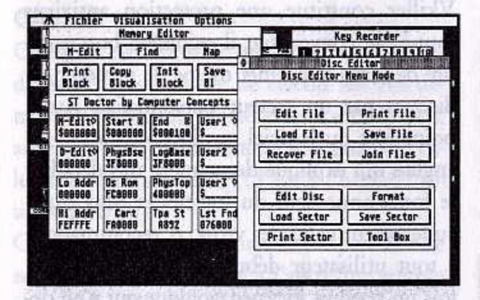
Snapshot2 est un accessoire détournant la routine d'impression d'écran Atari. Il permet de sauvegarder des écrans au format Degas ou Neochrome.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 183 octets

SOUND

SOUND.CPX est un fichier de type CPX à utiliser avec XCONTROL.ACC. Il permet le réglage du son de l'ordinateur en volume, tonalité et balance stéréo (pour les STE).
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 755 octets

STARSTRK

Et non, Starstrk n'est pas un jeu mais bien un accessoire permettant d'économiser le tube de votre moniteur. Au bout de 3 minutes d'inactivité, il fait passer l'écran graduellement au noir puis le remplit avec des bouffées d'étoiles explosant à partir d'un point central. Les étoiles sont en couleurs (si vous possédez un moniteur couleur!).



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 6 551 octets

STDOCTOR

STdoctor est probablement un des accessoires les plus complets, notamment pour examiner le système du ST. Il peut éditer la mémoire (ROM et RAM) ou une unité disque (nombreuses fonctions dont réparation et formatage) et reconfigurer les touches de fonctions du clavier.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 34 671 octets

STUFFER

Stuffer est un accessoire qui permet de dépasser la limite de chargement de 6 accessoi-



res par le bureau GEM. Il ne gêne en rien le fonctionnement normal du GEM ou des programmes.

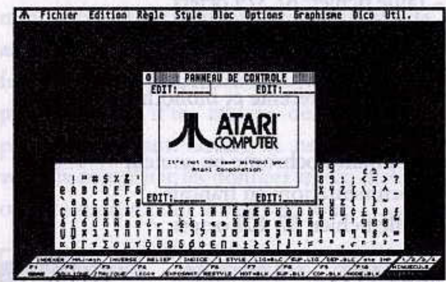
Cette version permet de charger jusqu'à 32 accessoires présentés dans un menu déroulant.

Certains peuvent poser problème lors du chargement par Stuffer (notamment lors du changement de résolution). L'installation peut donc être annulée lors du démarrage en appuyant sur la touche [Shift].

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 12 363 octets

TEST

TEST.CPX est un fichier de type CPX à utiliser avec XCONTROL.ACC.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 873 octets

XACCTL

Cet accessoire est vraiment très pratique puisqu'il comporte toutes les fonctions d'un panneau de contrôle avec gestion de la couleur, la mémoire machine, l'horloge, mais aussi toutes les fonctions d'un sélecteur de fichiers.



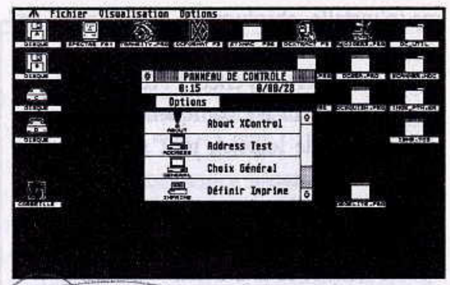
D'une simplicité à toute épreuve, il vous facilitera la vie grâce à son nombre impressionnant de fonctions.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 66 021 octets

XCOLORS

XCOLORS.CPX est un fichier de type CPX utilisable par XCONTROL.ACC. Il permet de fixer les couleurs des attributs de fenêtre (barre de menu, ascenseurs, icônes...) sur des ordinateurs de la série TT.

- Ecran: monochrome ou couleur (VGA TT)
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 054 octets



XCONTROL

Il contient le désormais célèbre accessoire paramétrable XCONTROL.ACC ainsi que six fichiers CPX. Cet accessoire remplace avantageusement l'ancien panneau de contrôle des ST. Grâce à lui, vous pouvez charger à la demande les fonctions CPX qui vous plaisent (choix général, réglage du son et des couleurs, paramétrages de l'interface RS232...), à n'importe quel moment et à partir de n'importe quel directory.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 953 octets

ANTI-VIRUS

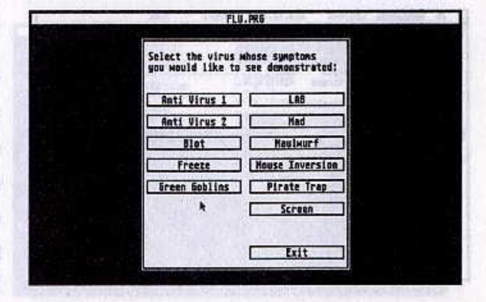
DUMPBOOT

Dumpboot est un petit utilitaire permettant de sauver les bootsecteurs d'une disquette sous forme d'un fichier de données. Ceci permet, en cas de disquette «infectée» par un virus ou de secteur de boot anormal, de l'isoler en un petit fichier et de l'envoyer à un spécialiste pour avis.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 907 octets

FLU

«Un homme averti en vaut deux»: c'est à partir de ce célèbre adage qu'à été conçu Flu. Ce produit simule les effets d'un certain nombre de virus. Il permet ainsi à l'utilisateur de se familiariser avec leurs effets visuels. Mais que l'on se rassure, ce program-



me n'installe absolument aucun virus, ni même n'en contient les sources. Il est vrai qu'au vu de certains effets à l'écran, on pourrait avoir tendance à paniquer. Mais dès que vous quittez le logiciel, tout redevient normal.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 13 271 octets

SAGRO405

Le virus, l'ultime plaie de l'informatique actuelle. Aussi, pour tout utilisateur de ST, il est important de se prémunir efficacement contre ce danger: Sagrotan est l'un des logiciels anti-virus les plus puissants existants sur le marché. Conçu en Allemagne, ce produit possède l'indéniable avantage d'être dans le domaine public. Entièrement sous GEM, le logiciel demeure extrêmement évolutif en raison de son système de bibliothèques: en effet, le logiciel stocke dans des fichiers les identifications de toutes les infections qu'il connaît et peut dès lors facilement évoluer si un nouveau virus apparaît. Deux types d'infections par virus sont reconnus par Sagrotan: tout d'abord, le cas de figure du virus qui se loge dans le «boot secteur» de la disquette. Fort classique, ce virus existe dans d'innombrables versions (Sagrotan en reconnaît plus d'une centaine!). Second cas de figure, le virus lié. Ce dernier se greffe à un programme existant. Toutefois, il faut préciser que cette forme de virus n'a pratiquement pas vu le jour en France. Pourvu que ça dure! La principale fonction de ce programme est la recherche et l'éradication du virus; fonction que Sagrotan effectue sur disque dur comme sur disquette et sans difficulté. Mais sa tâche ne s'arrête pas là: en effet, Sagrotan permet également de prévenir toute infection ultérieure. Pour cela, il installe un petit programme sur le boot secteur de votre disquette qui affiche un petit message à chaque démarrage avec cette disquette dans le lecteur. Le jour où ce message disparaît, c'est que la disquette a été infectée... Notons enfin que le logiciel permet également d'étudier les virus qu'il possède au sein de ses bibliothèques. Incontestablement, Sagrotan est un outil indispensable pour tous les utilisateurs qui ne sont pas encore équipés d'un produit de ce type.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 67 379 octets

SAGRO412

Version plus récente et bibliothèque de virus augmentée.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 97 409 octets

SAGRO414

Cette version est identique à la 4.12, mais avec quelques bugs en moins.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 134 819 octets

SAGRO418

Avant-dernière version disponible sur le serveur. Le logiciel a été francisé.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 104 859 octets

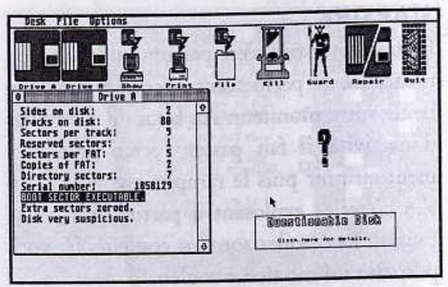
VDU24

Destiné à être utilisé avec des disquettes, VDU24 est un antivirus très simple d'emploi mais rudimentaire: en effet, à tout moment, le logiciel se contente d'afficher une boîte de dialogue avec plusieurs boutons. L'absence de documentation rend son évaluation très complexe. Toutefois suite à nos essais, ce logiciel semble uniquement examiner le secteur de boot de la disquette et ne surveiller aucun virus lié. Le produit effectue toutefois la restauration des disques contaminés.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 9 915 octets

VKILLER

Vkiller est un logiciel antivirus conçu sous GEM avec toutefois quelques personnalisations remarquables: tout d'abord le sélecteur de fichier modifié, ensuite une rangée de grandes icônes sur lesquelles il faudra cliquer pour actionner la fonction désirée. A part ça,



Vkiller constitue une protection antivirus tout à fait convenable, il reconnaît bon nombre de virus et permet même de protéger les disques par un secteur personnalisé. Autre point fort du logiciel, sa documentation en anglais qui explique de manière très détaillée le fonctionnement du logiciel et plus particulièrement celui des virus. A recommander à tout utilisateur débutant, Vkiller est à la fois un produit fort pédagogique qui n'en demeure pas moins efficace.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 51 593 octets

APPLICATIONS FAMILIALES

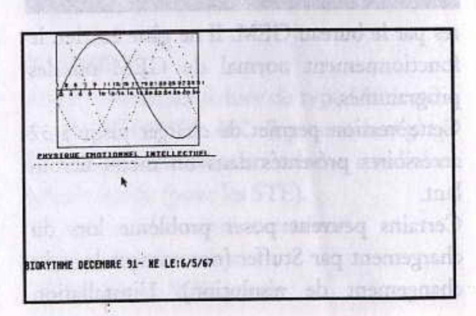
ASTROLOG

Une série de textes présentant le logiciel professionnel d'astrologie Astrocycle Senior de la gamme Prymac qui allie facilité et rapidité. Ce produit permet l'établissement de thèmes astraux le plus simplement possible.

- Ecran monochrome ou couleur.
- Documentation: en français.
- Taille fichier: 17 233 octets

BIORYTHM

Ce programme permet d'obtenir le tracé complet de son biorythme. Ce dernier se compose de trois tracés graphiques: le premier représente le facteur physique, le second émotionnel et le troisième le facteur intellectuel. Pour réaliser le tracé des courbes, le logiciel demande de saisir sa date de



naissance puis d'indiquer le mois pour lequel on désire établir le biorythme. D'autre part, grâce au bouton droit de la souris, il est possible d'imprimer le résultat. Au final, un programme très simple d'emploi.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 275 octets

CAL14F

Calendar est, comme son nom anglais l'indique, un programme de calendrier. Au démarrage, le logiciel (entièrement sous GEM), affiche à l'écran une fenêtre contenant le calendrier du mois actuel (d'après l'horloge interne du ST).
Grâce à quelques boutons, il est possible de se déplacer d'une année à l'autre sur simple clic; le double clic permettant pour sa part de se déplacer de dix ans. Un système similaire permet de sélectionner également rapidement le mois. Il est ainsi possible de visualiser n'importe quel jour dans une très grande fourchette d'années grâce à l'algorithme de «calendrier perpétuel» utilisé. Ce logiciel ne fonctionne pas sur STE.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 9 071 octets

CALCNT

Calorie counter permet de calculer très précisément le nombre de calories de vos repas. Pour cela, le logiciel vous demande de déterminer vos besoins en calories. Ensuite, une

Calorie Counter and Menu Planner

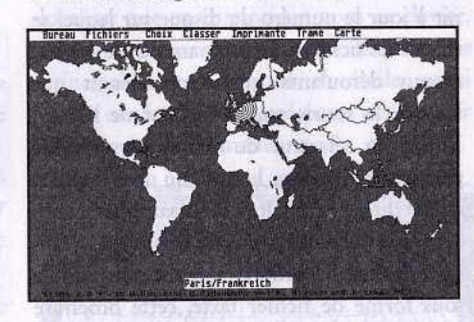
	Calories	Fat	Carbo	Protein	Quantity
GOAL	6000	199	870	180	
TOTAL	0	0	0	0	Quantity
Apple 1	100	1	25	0	0
Apple juice 3 oz.	48	0	14	0.1	0
Avocado 1	375	37	13	5	0
Bacon 1 strip	48	4	0.2	2	0
Bagel 1	165	2	28	6	0
Baloney 1 slice	85	0	0	3	0
Banana 1	100	0	26	1	0
Beans green 1/2 cup	35	0.2	8	2.4	0
Beef Liver 1 1/2 oz.	86	3	6	9	0
Beer 8 oz.	112	9	11	1	0
Bread rye 1 slice	57	0.3	12	2	0
Bread wheat 1 slice	65	1	14	3	0
Bread white 1 slice	70	1	13	2	0
Broccoli 2/3 cup	29	0.2	6	3	0
Brownies 2" x 2"	141	8	17	2	0

NEXT PAGE LAST PAGE LIST QUIT

liste de produits vous est proposée. A vous de composer votre menu. Plus de 115 aliments différents sont déjà proposés mais il sera possible d'enrichir le fichier de données sans aucun problème grâce à un simple éditeur de texte.
A conseiller aux adeptes de la diététique moderne...
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 877 octets

CLIMAT

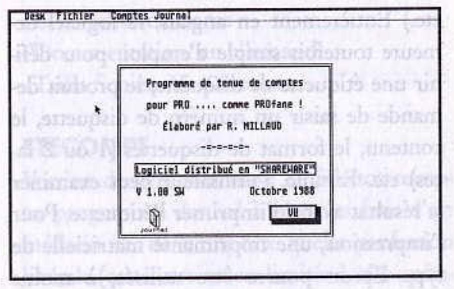
Klima est un excellent programme de climatologie mondiale. Développé par un enseignant allemand, il est très rigoureux et très facile à utiliser (il utilise GEM et est complètement francisé). Grâce à lui, vous pouvez interroger les différentes stations de météorologie du monde et tout connaître des précipitations annuelles ou mensuelles (moyennes, min. et max.) et des températures (moyenne annuelle, mois le plus chaud et le plus froid...) de ces lieux sous la forme d'un graphique assorti d'un tableau de valeurs. Le programme étant ouvert, il ne tient qu'à vous de compléter les données météo de telle ou telle station pour le mettre à jour



- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 37 993 octets

COMPTPER

Ecrit en GFA Basic, ce programme permet de tenir une comptabilité personnelle complète. Le principe de fonctionnement est simple: il suffit de créer des fichiers concernant l'exercice que l'on désire gérer (par exemple 1993).
Chaque opération sera ensuite inscrite dans le journal et sera rattachée à un compte donné. Ces comptes sont définis afin de permettre une gestion modulaire, plus pratique. Outre la saisie, il est également possible d'afficher ou d'imprimer un extrait mensuel ou complet des transactions réalisées afin, par exemple, de vérifier leur exactitude. A noter que ce programme fonctionne aussi bien sur disque dur que sur disquette.
L'auteur conseille même l'utilisation d'un ram-disque. Il faudra toutefois définir tous les comptes avant de pouvoir pleinement utiliser le logiciel. Enfin, signalons qu'il gère même le coefficient de change ce qui permettra la gestion de comptes en devises.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 85 923 octets



ETIQUET

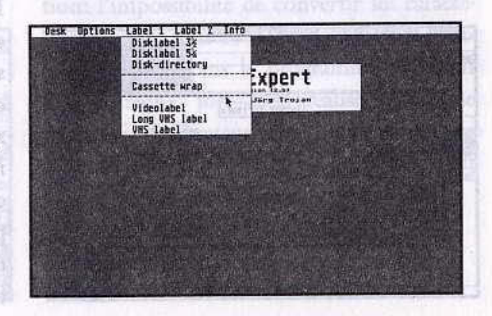
Etikett, comme son nom l'indique, sert à imprimer des étiquettes... Il permet de composer et d'imprimer sur une matricielle 9 aiguilles Epson ou compatible des étiquettes pour disquettes 3.5". Les différentes fonctions du programme sont accessibles à la souris. On crée son étiquette en cliquant successivement sur les zones qui la composent: bandeaux graphiques prédessinés, emplacement pour ligne de texte (23 caractères maximum par lignes), emplacement de la tranche de la disquette, espace figurant au dos, case numéro de disquette, date, etc. Le programme permet en plus de recopier un nom de fichier d'un directory ou d'afficher automatiquement l'espace disponible et le format d'une disquette.



- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 26 127 octet

EXPERT

Label Expert est un utilitaire destiné à concevoir et imprimer des étiquettes de différents types: disquettes 3'1/2, 5'1/4, étiquettes de cassettes vidéo mais aussi des étiquettes destinées à des fins postales (paquets, lettres



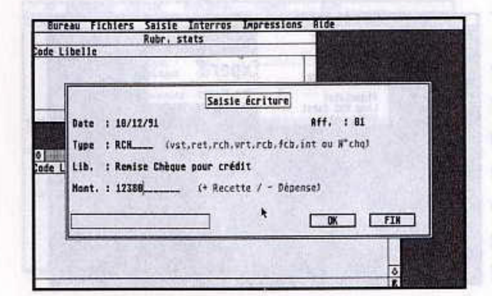
etc.) Entièrement en anglais, le logiciel demeure toutefois simple d'emploi: pour définir une étiquette de disquette, le produit demande de saisir un numéro de disquette, le contenu, le format de disquettes (1 ou 2 faces) etc. Ensuite, l'utilisateur peut examiner le résultat avant d'imprimer l'étiquette. Pour l'impression, une imprimante matricielle de type Epson pourra être utilisée, à moins d'avoir recours à un système de capture d'écran qui vous permettra d'imprimer ensuite, grâce à un logiciel de graphisme quelconque, l'étiquette sur n'importe quel type d'imprimante.

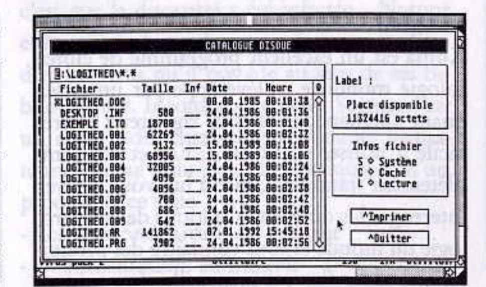
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 455 octets

GESTBANK

Il s'agit là d'un des meilleurs logiciels du domaine public. Il vous permettra de gérer sans problèmes vos différents comptes bancaires. Entièrement en français, le programme exploite totalement l'interface GEM. L'ensemble des manipulations se font à la souris. Pour pouvoir l'utiliser, un certain temps de préparation est toutefois nécessaire: en effet, il faut préalablement définir son ou ses comptes bancaires ainsi que les soldes initiaux. Pour faciliter la saisie des opérations, il est possible de définir des libellés types pour certaines transactions. La facilité de saisie, cela permettra également d'uniformiser l'aspect de vos relevés. Toutes les opérations traditionnelles d'une gestion de compte bancaire sont possibles: saisie d'une écriture, pointage d'un relevé, statistiques du compte etc. L'ensemble des éléments pour chacun des comptes peut être imprimé à tout moment. Enfin, une aide en ligne, véritable documentation, est accessible par une option du menu sous le logiciel et contribue à le rendre encore plus simple.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 24 079 octets





LOGITHEQ

Le produit Logithèque permet, comme son nom l'indique, de gérer l'ensemble des programmes en votre possession. Il est ainsi possible d'inscrire outre le nom, le genre, la taille ainsi qu'un bref commentaire. Enfin, il est possible de numéroter ses disquettes et de tenir à jour le numéro du disque sur lequel se trouve les fichiers. Le programme est doté de menus déroulants qui n'apparaissent que lorsque la souris atteint le haut de l'écran. Enfin, un sélecteur de fichier personnalisé permet de visualiser le contenu de n'importe quelle disquette ST lors de la saisie de fiches. Une documentation précise en français complète le logiciel proprement dit. Disponible sous forme de fichier texte, cette brochure décrit l'intégralité des manipulations possibles grâce au produit. Signalons enfin que ce logiciel est disponible en shareware et nécessite l'usage d'un moniteur monochrome. Un excellent programme très performant!

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 102 387 octets

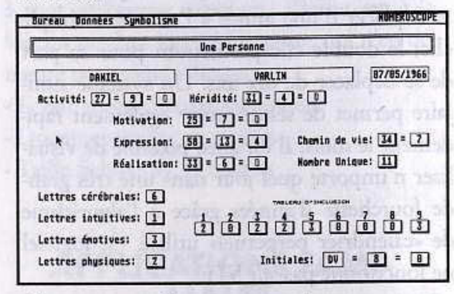
MOLECULE

Ce programme va faire le bonheur de tous les étudiants en chimie et des fanas de 3D. Impeccablement réalisé, Molecule permet, à partir du tableau des caractéristiques d'une molécule entré par l'utilisateur (angle, type et distance de liaison, type d'atome...) d'en tracer la représentation graphique tridimensionnelle. Ce programme est à même d'animer cette image et de la sauver sous forme de fichier compatible Degas Elite. Enfin, Molecule peut créer une image en relief avec effet stéréoscopique, images composées de la superposition d'une même figure dans deux couleurs (bleu et vert), que l'on peut voir en relief avec des lunettes spéciales. Si vous manquez de documentation sur les liaisons chimiques, vous pouvez toujours utiliser ce programme comme n'importe quel générateur de dessin de 3D en rentrant des paramètres quelconques dans le tableau de caractéristiques. Le résultat ne sera pas très rigoureux mais restera toujours aussi stupéfiant.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 94 922 octets

NUMSCOPE

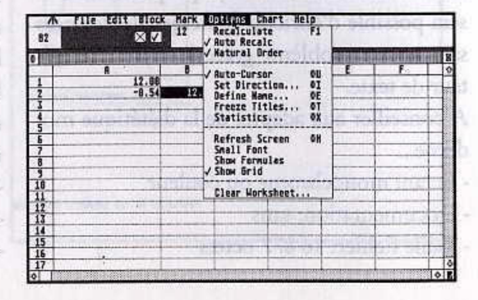
Logiciel de calcul numérologique, Numscope s'adresse à tous les passionnés de cette «science». Rappelons que celle ci consiste à déterminer une série de nombres caractéristiques de votre personnalité et votre destinée à partir d'éléments aussi simples que votre nom, prénom, adresse, ville, date de naissance etc. Entièrement sous GEM et fort bien réalisé, ce logiciel est incontestablement une curiosité.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 30 509 octets

OPUS

Opus est un tableur complet, entièrement disponible dans le domaine public. Avec ce produit vous disposez d'un outil qui vous permettra de non seulement concevoir des feuilles de calculs complexes mais aussi tous les graphiques à partir de ces données. Une aide en ligne complète le logiciel et permet de s'informer sur ses fonctions. Ces dernières sont d'ailleurs extrêmement variées: de la simple fonction mathématique aux fonctions de régression linéaire en passant par les fonctions statistiques ou financières, rien ne manque! Il est intégralement sous GEM et l'ensemble des manipulations peut se faire à la souris: sélection d'une fonction, d'un bloc de la feuille de calcul ou encore validation



d'une saisie. Les données peuvent être présentées selon des tailles et des styles variées (taille paramétrable, gras, italique, souligné etc.) Enfin, il est même possible de réaliser des images graphiques (si le système GDOS est présent en mémoire) issues des données contenues dans les feuilles de calcul. Un utilitaire permet de créer un driver pour son imprimante, ce qui complète totalement et de manière indispensable le produit. Dans le domaine de la bureautique, Opus est incontestablement un des meilleurs programmes disponibles.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 113 971 octets

PLANETAR

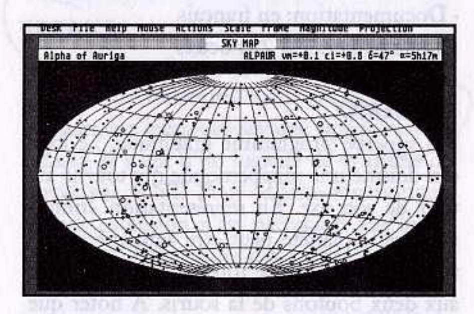
Planetarium est un programme qui génère des cartes d'étoiles basé sur le catalogue du domaine public Yale.
Le dossier comprend la documentation complète de la position des planètes au 02/07/87 et un autre fichier sur la position de 200 étoiles différentes.
Ce programme permet aussi la capture d'images au format Neochrome.
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais et en français
- Taille fichier: 80 775 octets

SIDA

Le Sida et nous est un logiciel d'information et de prévention réalisé sous forme d'enquête, dans une ville gagnée par une épidémie qu'il faut enrayer.
Ce programme, élaboré en collaboration avec de nombreux organismes scientifiques, donne une bonne approche des problèmes posés par une telle épidémie. Au cours de ce jeu, qui utilise abondamment la souris et les capacités graphiques de l'ordinateur, vous devez visiter un certain nombre d'endroits, interroger des personnes et personnalités (maire, commissaire, infirmière...), prendre des notes et choisir des solutions. Lorsque vous interrogez certaines personnes, celles-ci, en plus de leur réponse, vous invitent à vous rendre à la médiathèque pour consulter des schémas ou d'autres explications imagées et parfois animées.
Une fois informé (c'est le but premier de ce jeu), vous pouvez prendre des décisions. Le programme prévoit un bloc-notes incorporé pour pouvoir noter vos réflexions en cours de partie et une option statistiques représentant graphiquement les résultats de vos actions. Le Sida et Nous est un très bon jeu éducatif à mettre entre toutes les mains, pour le plaisir d'apprendre ou celui des yeux.
- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 108 767 octets

SKYMAP

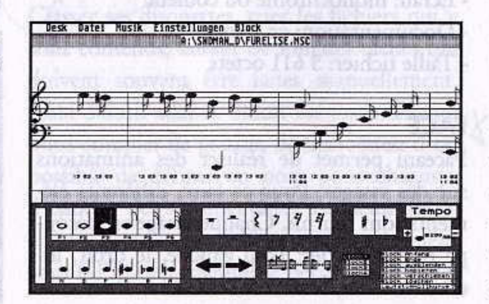
Ce programme entièrement sous GEM affiche une carte du ciel pour une date et une position paramétrable par l'utilisateur. Outre de nombreuses options de visualisation (galactique, écliptique, horizon...), de projection et de zoom, il permet d'identifier une étoile apparente en cliquant dessus ou d'en localiser une en entrant son nom au clavier. Le logiciel (en anglais) possède une liste des principales constellations et étoiles ainsi qu'un mode `Help` intégré pour vous guider à l'intérieur de ses menus.



- Ecran: monochrome
- Documentation: en français et en anglais.
- Taille fichier: 65 045 octets

SNDMAND

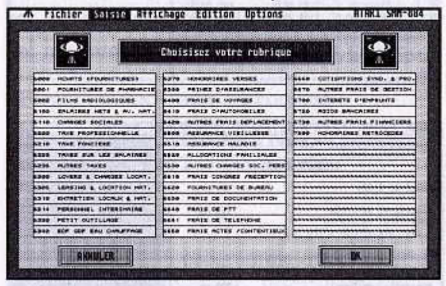
Ce logiciel de musique est idéal pour apprendre à composer sur un ordinateur.
La présentation de la démo Soundman ressemble à ST Mélodie Maker, en plus simple. Cependant toutes les options sont présentes: réglage du tempo, tous types de notes et de silences, deux portées à clef de sol et de fa, les fonctions couper/coller...
De plus, cette démo est livrée avec 3 fichiers `.MUS` qui raviront vos oreilles.



- Ecran: monochrome
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 45 403 octets

STECOMPT

Version de démonstration de Sthétos compta, programme destiné à gérer les frais d'un médecin ou de n'importe quelle profession libérale (cette version est limitée à 100 opérations et 15 immobilisations).



Très simple d'emploi, il permet la saisie et l'archive de vos frais professionnels par date et par rubrique comptable (45 paramétrables par l'utilisateur), la gestion de 4 comptes bancaires et 1 compte d'espèces, le calcul des immobilisations et amortissements (linéaires ou progressifs) et bien d'autres choses...
Cette archive contient le programme STcompt ainsi que de nombreux exemples et une documentation détaillée en français.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 102 519 octets

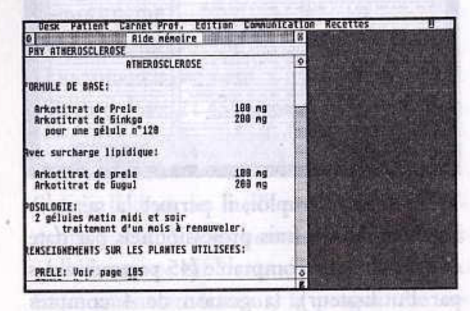
STSCRIPT

Bon nombre de logiciels existants sur PC ou Mac utilisent des fichiers de type PostScript. Ce langage de description de page est également très utilisé sur les imprimantes laser du même nom. STscript est un utilitaire qui apporte sa contribution à l'universalité du ST dans le domaine logiciel: en effet, grâce à ce produit, il est possible de convertir des fichiers de texte ou issus de 1ST Word en un fichier de format Postscript, incorporable ensuite sur un logiciel graphique ou exploitable sur une imprimante laser. Seule limitation: l'impossibilité de convertir les caractères soulignés sous 1ST Word en format PostScript. Néanmoins le programme est, dans son domaine, fort bien réalisé et simple d'emploi: l'utilisateur sélectionne un fichier texte au sein d'un sélecteur de fichier puis donne le nom du fichier en sortie.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 28 173 octets

APPLICATIONS DIVERSES

ARKOPHYT

Ce fichier contient un programme de gestion de cabinet médical (MEDIEXT.PRG) ainsi qu'un exemple de comptabilité, une base de données sur les gélules de phytothérapie des laboratoires Arkomédika (fichier FICHEXT) et une notice d'emploi en français.
Les fiches de cette base regroupent un en-tête concernant les gélules Arkomédika et les propriétés thérapeutiques des plantes qui les composent.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 94 3773 octets

CPM80

Ce logiciel est une émulation très complète d'un système d'exploitation qui a connu un grand succès, il y a une décennie de cela: le CP/M 80. Conçu pour fonctionner sur des processeurs de type Zilog Z80, ce système a été adapté sur le ST, permettant ainsi de récupérer, voire de faire migrer vers le ST, une grande quantité de programmes (utilitaires essentiellement) ou encore, et surtout, les données contenues dans les nombreux fichiers existants.
Une documentation complète expliquant le fonctionnement du système d'exploitation mais aussi les différentes commandes existante accompagne le logiciel à proprement parler. Une fois décompacté, il est nécessaire de préparer une «disquette système». Pour cela, un programme est fourni. Une fois lancé, il vous demande d'introduire une disquette, puis transfère et crée une disquette au format CP/M «bon teint».
A l'aide de cette disquette, il sera alors possible de démarrer le système d'exploitation. Pour cela, l'utilisateur n'aura qu'à double-cliquer sur un programme ST. A partir de ce moment, il n'y a aucune différence avec une traditionnelle machine CP/M. Attention, une restriction: ce programme doit être utilisé sur disquette mais est compatible avec toute la gamme STF/STE.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 96 351 octets

EDIPRO

Edipro est un nouveau concept appliqué notamment aux polices de caractères destinées au domaine de la PAO.
En l'occurrence, dans ce pack, il s'agit de polices GDOS qui ont été adaptées afin de répondre à certaines contraintes typographiques.
Par exemple, les espaces entre les caractères de ponctuation et les guillemets sont plus réduits que des espaces traditionnels. Enfin, une police permet d'incorporer dans ses documents des caractères représentant les signes astrologiques et astronomiques.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 132 253 octets

ERDDEMO

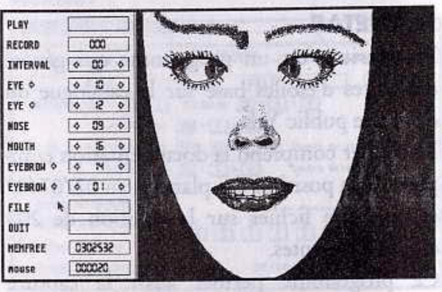
Un superbe programme graphique. Le logiciel dessine une mappemonde qui tourne autour de son axe. En représentation «filiforme», cette planète peut être agrandie ou rétrécie à volonté et ce tout simplement grâce aux deux boutons de la souris. A noter que l'axe de la terre oscille également et permet de visualiser tous les endroits. La barre d'espace permet de faire apparaître ou disparaître les principales lignes de longitude et latitude.



Et la touche [Help] permet de paramétrer la densité de ces méridiens.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 5 611 octets

FACE

Faceani permet de réaliser des animations sur des visages. Pour ce faire, différents éléments sont fournis. Chaque visage est découpé en six parties: l'œil gauche, le droit, les deux sourcils, le nez et la bouche. Pour chacun, 16 possibilités sont disponibles. La procédure de définition d'un visage est très simple puisque le logiciel supporte totalement le GEM: l'utilisateur clique sur les flèches pour faire défiler les différents éléments graphiques.
Dans le même temps, il est possible de réaliser des animations en modifiant les différentes parties du visage puis en cliquant sur un compteur d'enregistrement. Le résultat peut alors immédiatement être visualisé puis modifié. Enfin, une fois, l'animation terminée, il est possible de la sauvegarder au sein d'un fichier que vous réutiliserez ultérieurement. Seules limitations à vos animations, la quantité de mémoire disponible (affichée

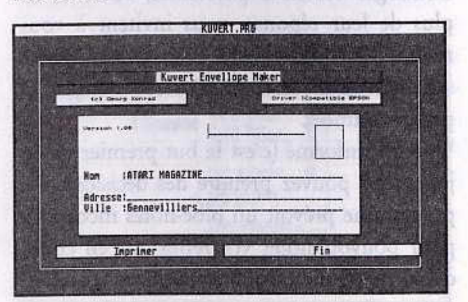


constamment par le logiciel) mais aussi et surtout l'obligation de posséder un écran monochrome. En effet, il n'est pas disponible en couleur.
- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 14 069 octets

KALEN

Ce programme est un calendrier perpétuel spécialisé. En effet, il permet de connaître les jours qui seront ou ont été fériés ainsi que les jours de fête légales ou religieuses dans différents pays.
De plus, les méthodes de calculs sont clairement expliquées.
- Ecran: monochrome
- Documentation: en allemand et anglais
- Taille fichier: 55 552 octets

KUVERT



Kuvert contient le programme KUVERT.PRG et son fichier ressource KUVERT.RSC.
Cette application permet l'impression simple et rapide d'enveloppe de format normalisé à partir d'une imprimante compatible Epson FX-80.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 379 octets

LABELDSK

Ce programme est un étiqueteur de disquette. Il permet de produire des matrices pour des étiquettes avec icônes, textes, etc.
Le programme source de ce soft est livré avec le dossier Labeldsk.
Il fonctionne parfaitement avec les imprimantes laser Atari.
Ne fonctionne pas sur STE.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 225 067 octets

MORSE

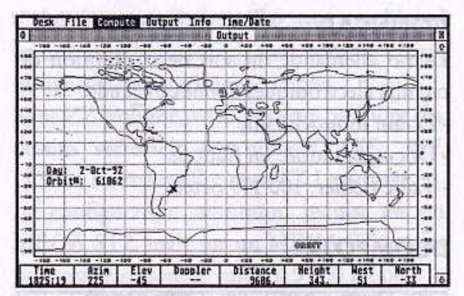
Indispensable pour tous les fanatiques de la radio. En effet, la connaissance du morse est encore indispensable pour passer l'examen de radio-amateur. Ce logiciel permet de s'entraîner et de s'habituer à reconnaître les différents caractères morses qui seront émis via le haut-parleur de votre moniteur.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 12 097 octets

NORAD

Tous les traqueurs d'étoiles et de satellites vont adorer ce programme. Norad permet de suivre les trajectoires d'une soixantaine de satellites artificiels en temps réel. Il trace leur trajectoire sur une carte du monde et, par un simple clic, vous indique les coordonnées de l'objet pointé (nom, azimut, élévation, altitude, latitude, longitude). De plus, il est possible de redéfinir la position de l'observateur et d'ajouter de nouveaux satellites à la liste gérée au fur et à mesure de leur apparition. Enfin, Norad possède un mode Help intégré.
- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: en français
- Taille fichier: 26 265 octets

ORBIT

Orbit permet de calculer la trajectoire de satellites de télécommunication (ou autre si on lui fournit les coordonnées) et de les visualiser sous la forme d'un tableau (imprimable) ou d'un point se déplaçant sur une carte du monde. Spécialement prévu pour venir en aide aux radio-amateurs, ce programme fournit, pour une position au sol donnée, les réglages nécessaires pour utiliser un satellite particulier (coordonnées du satellite, direction de pointage de l'antenne radio, décalage doppler...)



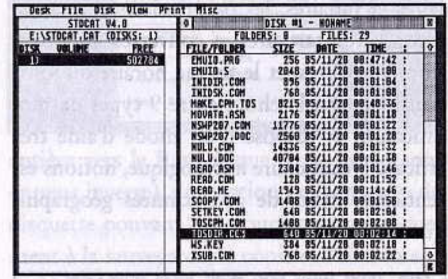
- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 54 391 octets

SPEAK2

Il est des programmes qui n'offrent pas énormement de fonctions mais qui néanmoins passionnent leurs utilisateurs: Speak2 est de ceux-là. Il s'agit d'un logiciel de synthèse de parole sur le ST. Pour le faire fonctionner, aucune extension n'est nécessaire. En mode texte, l'utilisateur tape des phrases qui sont ensuite répétées par l'ordinateur. «Répétées» est exactement le terme puisque le ST parle véritablement. Avec, toutefois, un accent anglais. Le résultat est très surprenant et on se prend très vite à vouloir faire répéter à la machine les phrases les plus ésotériques. A ce sujet, il convient de signaler que le produit de base reconnaît totalement les phrases anglaises avec leur syntaxe et leur orthographe originelle. Mais, moyennant quelques essais, il est tout à fait possible de faire parler la machine en français. A essayer absolument...
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 12 849 octets

STDCAT

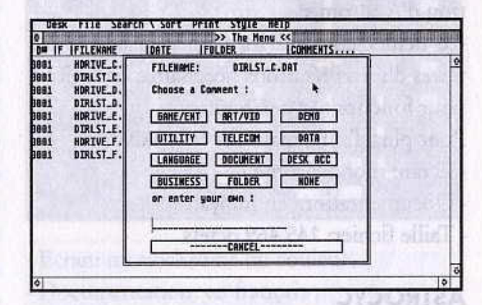
Classer ses disquettes, trier les fichiers qui y sont contenus; autant de longues tâches qui doivent souvent être faites manuellement, faute d'outil adapté. Stdcat est justement un outil complet de gestion de disquettes: il est possible de définir un nom pour chacune, d'associer des commentaires à chacun des fichiers, de trier les fichiers etc. Entièrement sous GEM, le programme permet de saisir à la file un ensemble de disquettes puis d'examiner un à un les fichiers contenus, leurs caractéristiques et d'y associer une ligne de texte. Fort pratique!



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 39 215 octets

THEMENU

The menu est un programme qui permet de gérer sa bibliothèque de logiciels. Le fonctionnement est simple puisque les fonctions sont relativement rudimentaires: le programme liste les fichiers contenus sur les disquettes puis il est possible d'y ajouter des commentaires. A noter qu'un certain nombre de catégorie de logiciels (jeux, utilitaires etc.) bénéficient déjà d'un libellé type. A noter les possibilités de tri et de recherche sur tous les champs du fichier de données. Un texte accompagnant le logiciel explique comment récupérer les données issues de ce produit sous une véritable base de données comme par exemple Superbase.



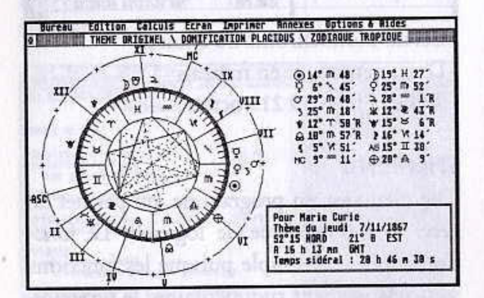
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 42 537 octets

DEMOS DE LOGICIELS

ANDRO1

Superbe version de démonstration (seule la sauvegarde et l'impression des résultats sont bridés) d'Andromede, logiciel de calcul et d'interprétation astrologique d'une grande précision. Il permet de calculer des éphémérides (de l'an -4713 à l'an 9999), des posi-

tions en zodiaque tropique ou sidéral (planètes du soleil à Pluton, Nœuds de la Lune, Lilith moyenne et corrigée et Part de Fortune). Il gère les révolutions et demi-retours solaires et lunaires, les progressions primaires, secondaires, tertiaires et converses, les directions primaires, et le thème horaire du jour. L'utilisateur a le choix entre 9 types de modification et dispose d'un mode d'aide très efficace (vocabulaire astrologique, notions essentielles, index de coordonnées géographiques...)



Il ne fonctionne qu'en mode haute résolution et nécessite au moins 1 Mo de mémoire vive. L'installation de l'intégralité du logiciel (760 Ko) sur une disquette demande un formatage étendu ou un disque dur.
- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 146 981 octets

ANDRO2

Deuxième partie de la version de démonstration d'Andromède.
Ce fichier contient les fichiers d'aide et les textes d'interprétations nécessaires au logiciel pour fonctionner correctement.
Pour plus d'informations, voir ANDRO1.
- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 145 469 octets

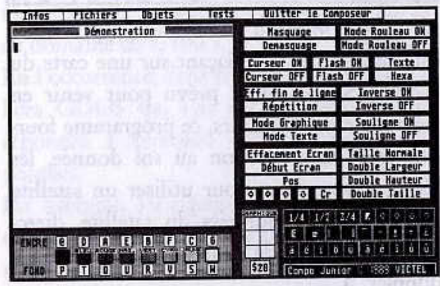
ASTROCYC

Ce fichier contient une démo du logiciel astrologique Astrocycle.
Seule la sauvegarde de données est impossible; le reste des fonctions est tout à fait opérationnel (les calculs astrologiques ne sont pas faussés!) Très complet, il permet la réalisation de thème natal, l'étude de révolutions solaires, des transits, des progressions secondaires. Vous y trouverez également une aide en ligne.
- Ecran: moyenne résolution
- Documentation: en français
- Taille fichier: 133 643 octets

CONNCAD

Démo allemande du soft de conception de circuits électroniques Connecti_cadd.
- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 100 119 octets

DCOMPOJR



Version de démonstration de Dcompojr, logiciel de composition de page vidéotex.
Dcompojr sait gérer les pages graphiques (avec animation) et textuelles (avec de nombreux effets spéciaux), capturer des pages Minitel, gérer des macros...
Ce programme devrait intéresser tous les fans de Minitel ou les gestionnaires de serveur.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 59 499 octets

MUSMONDC

Ce logiciel de musique est la démo de Music-mon, le séquenceur utilisant les sons du processeur Yamaha.
Il est édité par la société allemande Galactic.
Pour goûter la qualité de cette démo, 3 fichiers sont inclus dans Musmondc dont un signé par Mad Max, compositeur bien connu des soundtrakers.
Ce soft fonctionne sur écran couleur uniquement, mais une version monochrome est disponible sur le serveur sous le nom Musmondm.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 102 367 octets

MUSMONDM

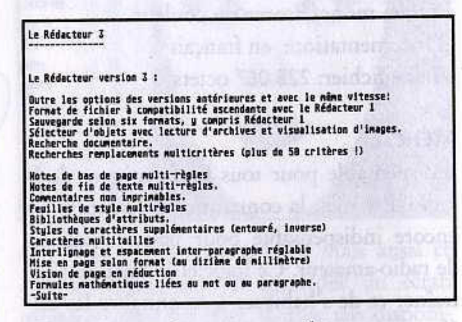
Ce soft fonctionne sur écran monochrome uniquement mais une version couleur est disponible sur le serveur sous le nom Musmondc.
- Ecran monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 103 127 octets

PPM2DEMO

Ceci est la version de démo allemande de Publishing Partner 2, la version vectorielle tant attendue de Publishing Partner, édité en France par Upgrade. Venez découvrir toutes les innovations de la vectorisation dans cette démo.
- Ecran: monochrome
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 301 075 octets

REDACT

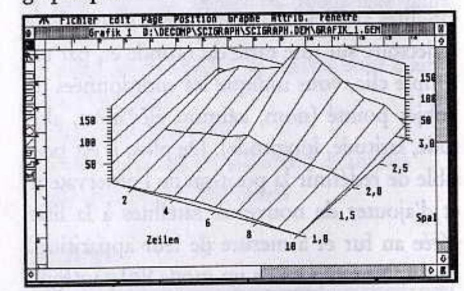
Toutes les nouvelles fonctions du célèbre traitement de textes de chez Logisoft vous sont décrites dans ce texte.
Vous découvrirez notamment que la compatibilité est ascendante avec le Rédacteur 1, que l'on peut avoir une vision de la page en réduction, etc.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 4 319 octets

SCIGRAPH

Superbe version de démonstration de Scigraph, grapheur scientifique aux multiples fonctions. Ce fichier archive contient le programme ainsi que de nombreux exemples graphiques.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 184 613 octets

STAD

Une version de démonstration de Stad 1.2, l'un des meilleurs programmes de dessin bitmap en haute résolution disponibles sur Ata-



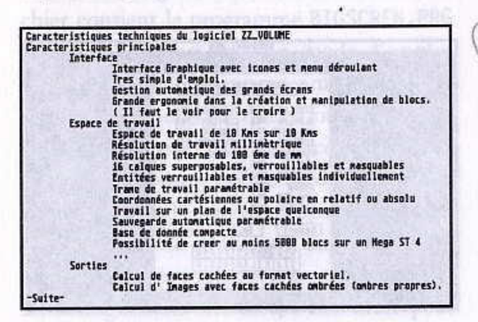
ri (la sauvegarde et l'impression sont impossibles dans cette version). Stad est extrêmement puissant tout en restant très simple d'emploi. Il permet le dessin 2D et 3D, l'animation, l'affichage simultané de plusieurs images à l'écran avec scrolling possible ainsi que les coordonnées (relatives ou absolues) de la souris. Le nombre d'images qu'il peut charger ne dépend que de la mémoire vive de votre ordinateur. De plus, il sait piloter un scanner, imprimer des images dépassant une taille écran, possède de nombreuses fonctions «effets spéciaux» (déformation, inversion...) et de gestion de blocs. Enfin, il utilise de nombreux formats graphiques en sauvegarde comme en chargement et son propre format .SET reconnu par les traitements de textes Signum II et Script.
A découvrir absolument!
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 140 293 octets

TOPSECRT

Ce soft est la démo d'un codeur/décodeur de données qui vous assurera la plus grande confidentialité.
Très pratique lorsque vous souhaitez qu'on ne farfouille pas dans vos fichiers...
- Ecran: monochrome ou couleur.
- Documentation: sans
- Taille fichier: 29 663 octets

ZZVOL

Ce document vous décrit exactement quels sont les avantages de ZZ Volume, le fameux logiciel de production d'objets en volumes.



```
Caracteristiques techniques du logiciel ZZ_VOLUME
Caracteristiques principales
        Interface
                Interface Graphique avec icones et menu déroulant
                Tres simple d'emploi.
                Gestion automatique des grands écrans
                Grande ergonomie dans la création et manipulation de blocs.
                ( Il faut le voir pour le croire )
        Espace de travail
                Espace de travail de 10 Kms sur 10 Kms
                Résolution de travail millimètrique
                Résolution interne du 100 éme de mm
                16 calques superposables, verrouillables et masquables
                Entitées verrouillables et masquables individuellement
                Trame de travail paramétrable
                Coordonnées cartésiennes ou polaire en relatif ou absolu
                Travail sur un plan de l'espace quelconque
                Sauvegarde automatique paramétrable
                Base de donnée compacte
                Possibilité de creer au moins 5000 blocs sur un Mega ST 4
                ...
        Sorties
                Calcul de faces cachées au format vectoriel.
                Calcul d' Images avec faces cachées ombrées (ombres propres).
-Suite-
```

Celui-ci permet de travailler avec une liberté et une souplesse étonnantes, comme en témoigne ce descriptif très complet.
Sous ZZ Volume, vous pourrez produire des dessins vectoriels aux normes .DXF, .DEF, .ASC et les retravailler avec ZZ Lazypaint.
La configuration minimum requise est un MEGA ST2, mais sur un MEGA ST4, vous pourrez sélectionner jusqu'à 5 000 blocs!
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 3 142 octets

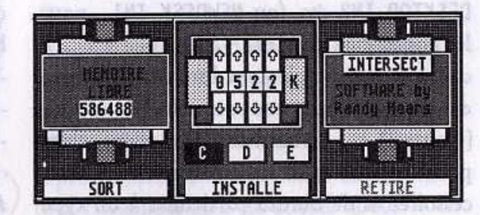
RAM-DISQUES

ETERNAL2

Eternal2 est un programme à placer dans le dossier AUTO de votre disque de démarrage. Lors de l'initialisation de votre ordinateur, il installe automatiquement un disque virtuel qui reste installé même en cas de reset. Sa taille et la nature de l'unité disque affectée lors de l'installation automatique sont configurables très simplement. Le programme permet de plus d'éviter son installation ou de le reparamètrer si une séquence de touches est pressée lors du démarrage.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 5 597 octets

INTRAMDK

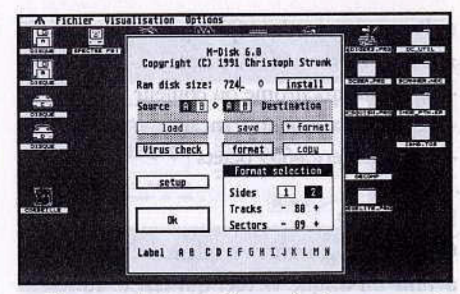
Disque virtuel de taille variable, pouvant être retiré et réinstallé à tout moment. L'accessoire affiche la mémoire disponible. Les unités C, D, et E peuvent être choisies.



- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 6 966 octets

MDISK60

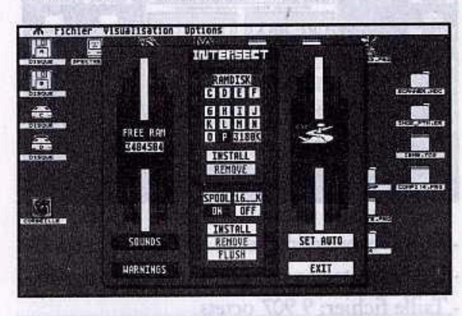
Mdisk60 est un Ram-disque très complet. Il se présente sous forme d'un accessoire de bureau, fonctionne dans toutes les résolutions et supporte toutes les générations actuelles de ROMs (du ST ou TT). Cet utilitaire permet la création d'un disque virtuel de plus d'1 Mo résistant au reset. Il propose un chargement rapide du contenu d'une disquette



entière vers le Ram-disque (et la sauvegarde en sens inverse), une option de formatage de disquette pouvant être couplée automatiquement à la sauvegarde, la copie et l'effacement rapide d'un disque, la création/modification du nom d'une disquette et une protection contre les virus.
La configuration de Mdisk60 peut être sauvegardée et automatiquement chargée à la création du disque virtuel.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 29 723 octets

RAMBABY

Rambaby est un accessoire qui permet d'installer un disque virtuel et (ou) un spooler d'imprimante. Ceux-ci ne résistent pas au reset et peuvent être supprimés, réinstallés ou modifiés en taille à tout moment. De plus, une configuration par défaut peut être sauvée pour une utilisation répétée.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 18 539 octets

RAM512

Ce programme permet d'installer sur le bureau GEM un disque virtuel de 512 Ko. Cet outil permet aux utilisateurs qui disposent de plus d'un méga-octet de mémoire d'utiliser une partie de leur mémoire comme un disque.
A noter toutefois que le contenu de ce disque ainsi que le disque lui-même seront perdus lors d'un reset. S'installant en dernier lecteur de la liste existante, ce logiciel présen-

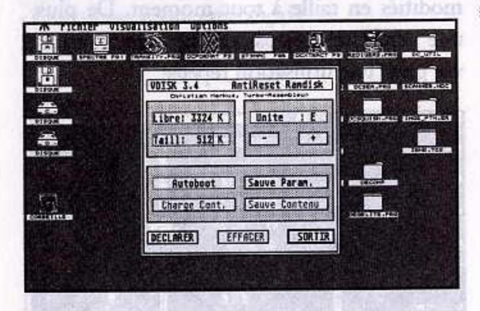
te l'avantage de n'occuper que le strict minimum en mémoire (300 octets.).
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 3 559 octets

RAMDISQ

Ce petit programme en allemand permet de définir un disque virtuel qui résiste au reset. Lors du démarrage du logiciel, il est nécessaire de préciser l'espace mémoire que l'on désire affecter à ce disque en Kilo-octets, ainsi que le nom du lecteur. Une fois le programme terminé, il sera toutefois nécessaire de créer soi-même l'icône du lecteur ainsi défini à l'aide de l'option de menu «installer une unité disque». Pratique et paramétrable!
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 7 255 octets

VDISK34F

VDISK34F.ACC est un disque virtuel résistant au reset et disposant d'options avancées, comme l'Autoboot, le chargement de données ou la sauvegarde des paramètres.
Cet utilitaire est fourni avec une documentation en français.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 9 907 octets

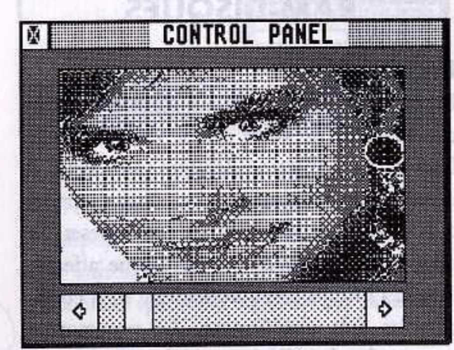
UTILITAIRES DIVERS

24BIT

Le ST utilise un processeur 68000 qui exprime ses adresses sur 24 bits. Les bits supérieurs à 24 d'un long mot ne correspondent donc à rien, sauf si un programmeur leur a assigné une utilité particulière. Le TT utilise lui un processeur 68030 qui code ses adresses sur 32 bits. Les bits supérieurs à 24 sont donc pour lui d'une grande importance. Ceci explique, en partie, pourquoi certains programmes ST ne tournent pas sur le TT. 24BIT.PRG est un programme à placer dans le dossier AUTO du disque de démarrage du TT. Il permet de forcer le TT à ignorer les bits supérieurs à 24 et donc de faire tourner certains des programmes ST qui plantaient le TT auparavant.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais et en allemand
- Taille fichier: 6 811 octets

ABOUT

Quelques images digitalisées qu'on peut faire défiler dans le panneau de contrôle étendu XCONTROL, disponible sur le serveur.



- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation : sans
- Taille fichier: 17 559 octets

ACC1234

Acc1234 est un programme destiné à sélectionner les accessoires. Alors que le ST cherche d'habitude à charger les fichiers .ACC, Acc1234 va lui faire charger les fichiers portant l'extension AC1, AC2, AC3 ou AC4. De même Acc1234 associera à ces accessoires un fichier bureau particulier DEKTOP.IN1, DESKTOP.IN2 etc. (ou NEWDESK.IN1... pour les possesseurs de MEGA STE et de TT). Le choix se fait simplement lors du démarrage en appuyant sur une des touches [Shift], [Control] ou [Alternate]. Il devient alors possible de se créer un environnement d'accessoires et de bureau particulier à un type d'application (traitement de texte, dessin...).
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 6 179 octets

ACCENT

ACCENT.PRG placé dans un dossier AUTO, permet de disposer sur votre ST des «touches mortes» de la langue française (lettres avec circonflexe et tréma). Cet utilitaire est extrêmement pratique pour tout les utilisateurs de traitement de texte ou autres programmes ne gérant pas cette fonction (ce qui est le cas de la majorité des programmes étrangers et d'une bonne partie de logiciels français du domaine public).
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 515 octets

ACCFOLDR

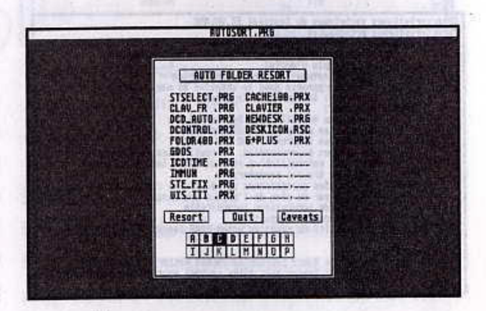
ACC.PRG est un programme qui permet de charger tous vos accessoires habituels à partir d'un seul dossier nommé: ACCS placé sur l'unité de démarrage, plutôt que de les charger à partir du directory racine de cette unité. Cela vous aidera à avoir un bureau plus clair car moins encombré. Pour être activé, ACC.PRG doit être placé dans le dossier AUTO du disque de démarrage.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 4 775 octets

ASSIGNER

Cette archive contient un programme utilitaire ainsi que son mode d'emploi détaillé en français. ASSIGNER.PRG est tout indiqué pour les personnes qui utilisent GDOS sur un disque dur en autoboot avec plusieurs fichiers ASSIGN.SYS.
Ce programme vous permettra de choisir parmi 10 fichiers ASSIGN*.SYS au moment du boot et installera le fichier choisi en ASSIGN.SYS sur le répertoire racine du disque C. Pour utiliser ce programme, il faut qu'il soit lancé en premier sur le dossier AUTO de votre disque de démarrage (voir Autosort). Ce programme possède un mode de gestion d'erreurs qui vous prévient en cas de problème.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 7 157 octets

AUTOSORT

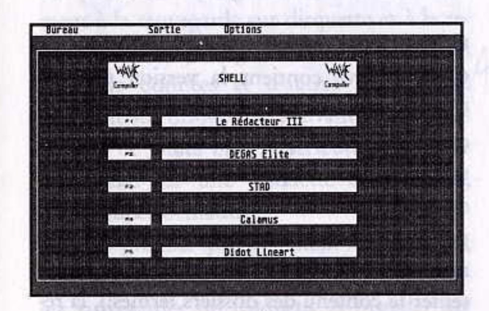
On a souvent de nombreux programmes dans le dossier AUTO (surtout d'un disque dur) et l'ordre d'exécution de ces derniers est



parfois vital. Certains programmes doivent absolument être lancés en premier. Or, le ST exécute les programmes placés dans le dossier AUTO, non pas dans l'ordre alphabétique mais dans l'ordre chronologique dans lequel vous les avez copiés dans le dossier.
AUTOSORT.PRG, grâce à un système très intuitif, vous permet de réorganiser sans peine le contenu des dossiers AUTO.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 8 909 octets

BESTSHEL

Cette archive contient le programme utilitaire partiellement francisé Bestshel et sa documentation en allemand. Bestshel est un utilitaire très pratique pour les possesseurs de disque dur. Il vous permet de créer des menus de cinq items à partir desquels vous pourrez appeler directement un programme se trouvant dans un endroit déterminé (en lui passant ou non des paramètres) ou passer à un autre menu de 5 items. Ces menus sont représentés par des boutons (aux titres paramétrables) pouvant être activés par simple clic ou par les touches de fonctions F1 à F5. Le retour au premier menu s'effectue grâce à la touche [Clr Home].



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 18 493 octets

BIGSCRN

Pour tous ceux qui se trouvent à l'étroit sur leur écran, Bigscreen est la solution. Le fichier contient le programme BIGSCREN.PRG (Version 1.0) ainsi que son mode d'emploi en français. Ce programme simule un écran virtuel dans toutes les résolutions. Pour être actif, cet utilitaire doit être placé dans le dossier AUTO de votre disque de démarrage. Le choix du type d'écran est proposé par menu lors du boot. Ce choix peut être sauvegardé et être appelé automatiquement par la suite. La configuration effectuée, l'utilisateur peut se déplacer dans l'écran virtuel créé, en allant d'un bord à l'autre grâce à la souris. L'effet est particulièrement appréciable lorsqu'on travaille sous Calamus (on peut alors obtenir un écran de 1 280x800 pixels!) Enfin, Bigscrn détourne la routine d'impression d'écran de l'Atari et la remplace par une sauvegarde d'un fichier graphique reprenable par la plupart des programmes de PAO et traitements de texte.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 7 343 octets

BIPALT

Cet utilitaire qui se place dans le dossier AUTO est particulièrement appréciable si les «bip» clavier vous irritent. En effet, il désactive celui-ci et rend votre ordinateur muet comme une carpe.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 5 307 octets

BOOTB

Bootb est un fichier archive contenant le programme BOOTB.PRG ainsi que son source en GFA basic 2.0.
Ce programme permet d'obliger l'ordinateur à booter par défaut sur un lecteur de disque externe. Il sera utile à tous ceux qui pour différentes raisons (lecteur interne simple face, utilisation d'un lecteur 5 1/4 comme unité principale...), désirent utiliser sur un lecteur de disque externe des programmes bootables (la plupart des jeux, par exemple).
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 6 779 octets

BOOTPIC

5 programmes différents dans cet utilitaire, tous s'installent dans un dossier AUTO.
Bootpic et Bootpic2 sont dédiés aux disquettes et permettent d'afficher à l'allumage de votre ST une image au format Degas Elite (BOOTPICx.PI?) pioché aléatoirement parmi 4 images de votre choix. Hootpic et Hootpic2 sont les mêmes programmes à placer sur votre disque dur. Scrndrvr est un accessoire qui permet quant à lui de capturer des images au format Degas Elite par une simple pression sur [Alternate] [Help].
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français et en anglais
- Taille fichier: 6 801 octets



CD2

Smokescreen (écran de fumée), est un logiciel qui permet de coder et de décoder en un clin d'œil tous types de fichiers: ASCII, binaires etc.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 14 555 octets

CHANGE

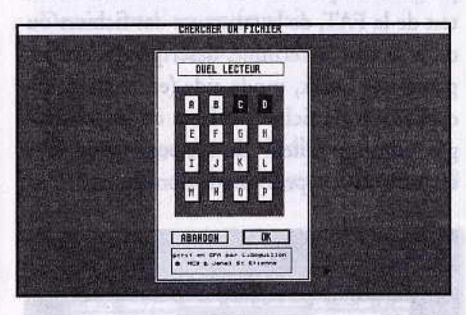
Ce programme passe l'image de votre bureau en vidéo inverse.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation:
- Taille fichier: 4 039 octets

UNCHANGE

Ce programme restaure le mode vidéo normal du bureau s'il était en vidéo inverse.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 125 octets

CHERCHE

Ce programme très facile à utiliser permet de rechercher un fichier (ou un genre de fichier, *.PI3, par exemple) sur l'ensemble ou une partie des disques connectés. La longueur du (ou des) fichier et le chemin d'accès sont ensuite indiqués à l'écran, sur imprimante ou sur disquette.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 12 105 octets

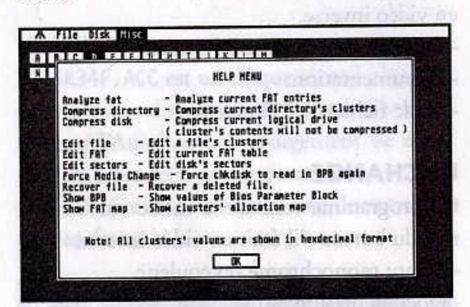
CHEETA

Ce soft comporte toutes les fonctions stan-

dard d'un copieur de fichiers. Cependant, sa vitesse en fait le copieur de fichiers idéal pour les disques durs. Très pratique.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 41 984 octets

CHKDISK3

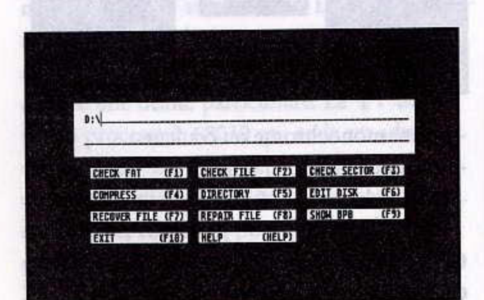
Chkdisk3 est la troisième et dernière version de l'utilitaire Atari de gestion de disque dur et de disquettes (programme en anglais).
Cet utilitaire permet d'éditer les pistes et les fichiers de votre disque dur ou disquette, d'analyser, éditer et représenter graphiquement la FAT, de traquer les erreurs, de récupérer des fichiers perdus, de réorganiser les directory et bien d'autres choses.
Un programme indispensable à tous les possesseurs de disque dur et explorateurs de secteurs.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: mode Help (en anglais) intégré
- Taille fichier: 25 287 octets

CHKDK121

Cette archive contient la version 1.21 de l'utilitaire de gestion de disque Chkdisk ainsi que son mode d'emploi en français. Ce programme possède les fonctions suivantes: test de la FAT, de la structure des fichiers ou d'un secteur déterminé, description du Bios parameter block, mode aide (en anglais), récupération de fichiers effacés ou endommagés, édition, éditeur de secteurs (lecture et écriture) et compression de données.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 25 101 octets

CLINIC

Ce logiciel relativement élaboré est spécialement prévu pour ausculter vos disquettes dont la FAT ou les Boot sectors sont infectés ou endommagés par un virus.
Sa capacité à afficher des Boot sectors non standards est très intéressante et permet entre autres de visualiser les formats Spectre, MS DOS, Aladin...
Le mode de visualisation en ASCII ou en hexadécimal permet une approche facile pour les néophytes.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais, très complète
- Taille fichier: 32 565 octets

CLOCK

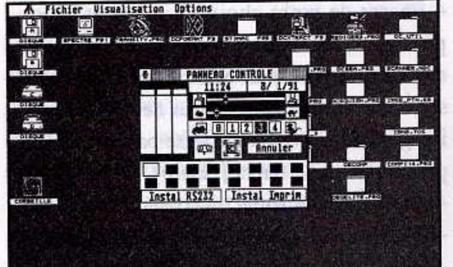
Cet utilitaire possède deux fonctions: remise à l'heure du système et changement de la palette de couleurs, sans avoir à installer un accessoire. Cela permettra aux utilisateurs voulant utiliser toute la mémoire de modifier date, heure et couleurs sans s'encombrer d'accessoires résidents gourmands en place.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 175 octets

COLDBOOT

Coldboot permet de réaliser sur un ST ou STF un reset «à froid» (comparable à l'allumage de la machine) sans avoir à l'éteindre et à la rallumer. Ce programme doit être placé dans le dossier AUTO de votre disque de démarrage pour être activé.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 337 octets

CONTROLA

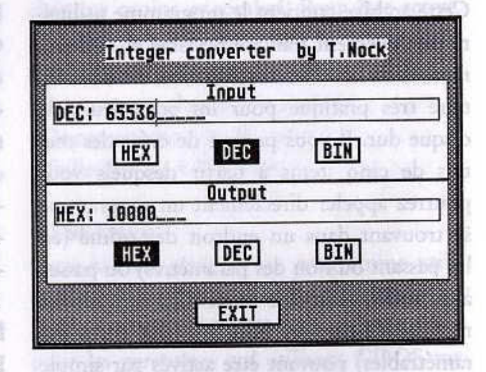
Cet accessoire est le tableau de bord standard du STF vous permettant de régler à partir du bureau l'heure et la date, la souris, le temps avant répétition d'une touche, l'interface RS232, la sortie impression, etc.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation:
- Taille fichier: 11 355 octets

CONVERT

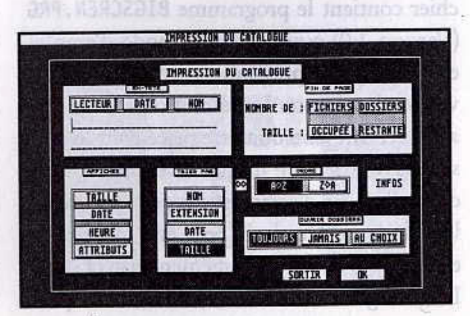
Convertisseur d'entiers entre le système binaire, décimal et hexadécimal. L'utilisateur entre un chiffre dans une de ces bases, qu'il indique grâce à un bouton. Le chiffre converti apparaît au bas de la fenêtre, dans la base choisie.

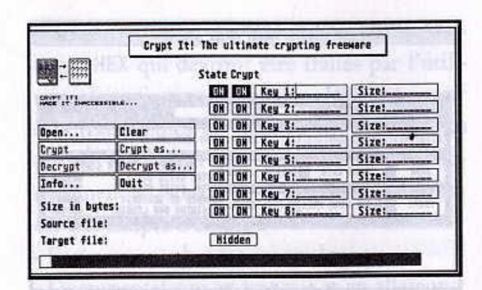


- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 14 918 octets

COPDIR

Cette archive contient la version 1.00 de Copdir ainsi que sa notice d'emploi en français. Cet utilitaire permet l'impression du catalogue d'une disquette ou d'une partition de disque dur avec un choix d'options impressionnant (plus de 14 dont un tri par nom, date ou taille et la possibilité de représenter le contenu des dossiers fermés!), la recherche de fichiers avec possibilité d'emploi de jockers, la recherche de doublons (avec élimination éventuelle de fichiers) et la détection de boots exécutables.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 27 841 octets





CRYPTIT

CRYPTIT peut crypter n'importe quel fichier (données ou programme) puis le décrypter au moment voulu. Le chiffrage est paramétrable: jusqu'à huit clés de cryptage peuvent être utilisées pour un seul fichier. La taille des différents segments du fichier affecté par chaque clé est paramétrable. Toutes les clés de cryptage peuvent être définies par l'utilisateur. Lors du cryptage une copie de sauvegarde du fichier est créée. A utiliser avec prudence, car en cas d'oubli des codes de cryptage, la récupération de données est impossible...

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 12 690 octets

COPHARD

Ce pack de 3 programmes sert exclusivement à la sauvegarde sur disquette et à la relecture de (très) longs fichiers. En effet, les bases de données et d'autres applications tournant sur disque dur peuvent générer des fichiers de tailles bien supérieures à la place disponible sur une disquette double face, même superformatée.

Avec le premier programme, PREP_BU.PRG, vous sélectionnez les fichiers que vous voulez sauvegarder sur disquette et installer sur le disque A un fichier du nom de BACKUP.DAT (liste des fichiers sauvegardés).

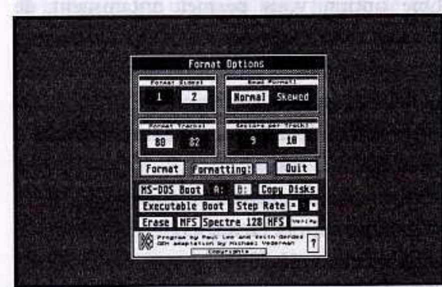
Le deuxième, COPIE.PRG se charge de recopier les programmes choisis sur disquette en les segmentant si besoin.

Le dernier, RECUP.PRG vous permet de restaurer les fichiers à partir des disquettes de sauvegarde.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 28 155 octets

DCFMT301

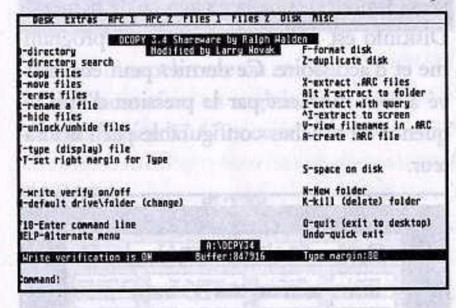
Dcformat est un utilitaire de formatage disquette multi formats: ST simple ou double face, 80 à 82 pistes, 9 ou 10 secteurs (disposition des secteurs normale ou entrelacée), ST avec bootsecteur système (nécessaire pour lancer un TOS.IMG, par exemple), format PC MS DOS 3.2 et Spectre 128. Le programme permet également de réaliser la copie de disquettes dans ces formats. Cette archive contient le programme DCFMT301.PRG et ses ressources DCFMT301.RSM.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 30 159 octets

DCPY34

Dcopy version 3.4 fonctionne sous GEM et est entièrement compatible avec Dcopy et son shell.



Ce petit programme de moins de 10 Ko est particulièrement adapté pour tous travaux sur des fichiers ou dossiers. Tout est possible grâce à une gestion complète à partir du clavier: copier, renommer, réorganiser, occulter.

Une fonction permet, entre autre de décompacter des fichiers .ARC.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 31 219 octets

DCSHOW

Ce programme permet de remplacer l'option «voir» du bureau de façon à pouvoir visualiser directement des fichiers textes.

Extrêmement pratique, au point qu'on a du mal à s'en passer par la suite!

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 9 955 octets

DCSHOWIT

D'une très grande efficacité, ce programme remplace les routines du DESKTOP par des routines en assembleur ultra-rapides.

Une fonction «show» permet d'afficher des textes en ASCII ainsi que des images de type PI? et NEO.

Ce petit programme s'installe dans le dossier AUTO de vos disquettes ou disque dur.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais et en français
- Taille fichier: 8 967 octets

DCOP36

C'est la version 3.6 de Dcopy. Entièrement débuggée, cette version reprend tous les avantages de Dcopy 3.4 tout en ayant subi une réduction notable de la place que prend le programme.

La compatibilité avec Arc 6.02 est bien sûr complète et rend ce soft encore plus polyvalent qu'un simple copieur de fichiers.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 34 688 octets

DIABLO14

Ce programme est la version améliorée de DIABLO630, le gestionnaire d'imprimantes laser SLM 804.

Certaines modifications, qui reparamètrent par exemple la taille du buffer, autorisent de nouvelles performances supérieures à la version DIABLO630.

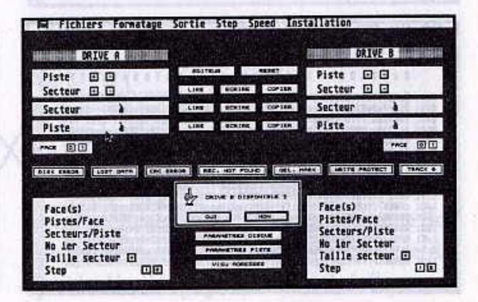
SDUMP.PRG est un programme fourni avec DIABLO14 qui vous permettra de réaliser des copies d'écran sur STF, STE et TT.

Enfin SLM.SYS est la dernière version du driver GDOS pour l'imprimante Atari SLM 804.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 89 097 octets

DISKAUXF

Utilitaire de gestion et d'édition de disquettes. Il permet des formatages spéciaux de 40



pistes, et peut éditer le contenu des disquettes ou les copier piste par piste... Un utilitaire très complet.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 37 173 octets

DISKEDIT

Diskedit est un éditeur de secteurs extrêmement complet.
Il vous permet de visualiser le contenu d'une disquette en hexadécimal. Il aide à s'initier et mieux comprendre le pourquoi et le comment de l'édition de fichiers, grâce à une documentation complète.
A posséder absolument.

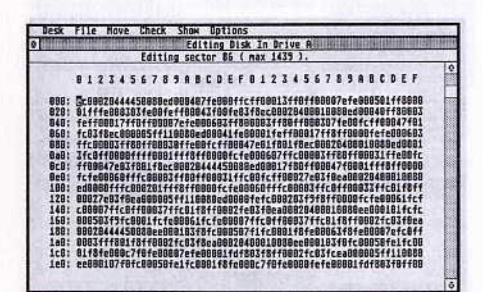
```
DISKEDIT - A sector editor (Version 1.08)
Instruction Manual...By M.H. Smith 1988
Contents:

1. Using the program
 a. Getting started
 b. Simple editing
 c. More advanced features
2. Reference section
 a. The FILE menu
 b. The MOVE menu
 c. The CHECK menu
 d. The SHOW menu
 e. The OPTIONS menu
 f. Keyboard menu selections
3. Atari disk format
 a. Physical disk format
 b. Logical disk format
 c. Root and sub directories
 d. The file allocation table
-Suite-
```

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 46 567 octets

DSKM32

Deskmanager est un grand classique de la gestion d'environnement de travail sur ST et STE. Il est spécialement dévoué au choix des programmes AUTO, des accessoires et des divers ASSIGN.SYS.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 51 805 octets

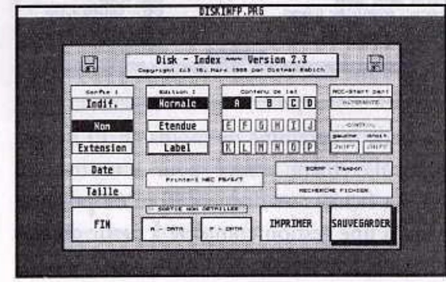


DSKM33

Deskmanager se place dans le fichier AUTO de vos disquettes ou de votre disque dur.
Il vous permet de paramétrer les utilitaires que vous désirez placer sur le Boot: les programmes en AUTO, les DESKTOP.INF, les ASSIGN.SYS, etc.
Une option vous permet notamment de charger une image format Degas Elite non compressée ou Spectrum 512 en guise de page de présentation.
Un utilitaire rédigé complètement en assembleur 68000.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 63 299 octets

DISKINFO

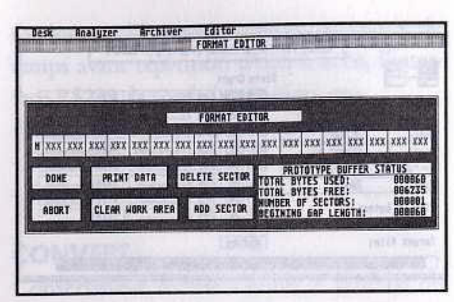
Diskinfo est un utilitaire permettant d'imprimer ou de sauver sous forme de fichier texte, le catalogue du contenu d'une unité disque quelconque. De nombreuses options sont disponibles quant au choix du type d'imprimante, du tri des fichiers dans le catalogue (4 modes), des informations conservées (3 modes) et de la recherche de fichiers.
Diskinfo est fourni sous forme de programme et d'accessoire. Ce dernier peut être activé à tout moment par la pression d'une séquence de touches configurable par l'utilisateur.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 37 701 octets

DISKMECH

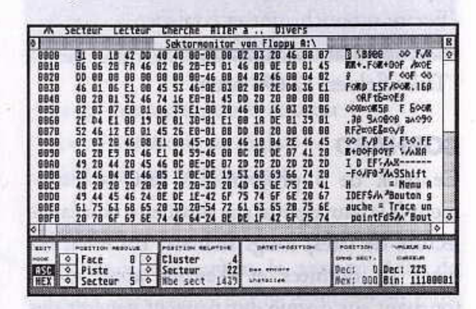
Diskmech est un outil très puissant d'analyse, d'archivage et de modification de disquette. Il analyse la structure de la disquette, mais aussi des formats (GAP, ID, CRC, secteurs) même si ceux-ci ne sont pas standards. Il analyse également de manière précise les champs d'ID. Il permet de copier secteurs, pistes, disquettes complètes, morceau par morceau, permettant de conserver une véritable «bibliothèque» de formats. Enfin, Diskmech permet la création de formats per-



sonnels, secteur par secteur (pour réaliser une protection, par exemple...)
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 39 855 octets

DISKMON

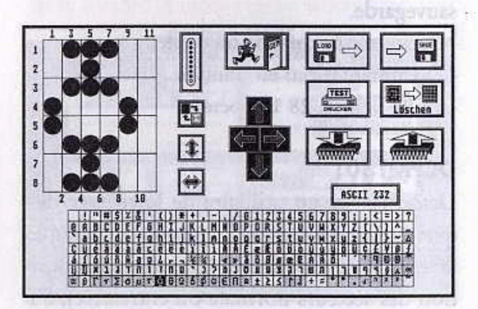
Diskmon est un très bon éditeur de disquettes et de disque dur. Il vous permettra d'analyser votre secteur de boot, la FAT, le directory et le reste du disque. De plus, Diskmon met à votre disposition de nombreuses fonctions, dont une option de recherche très complète.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 033 octets

DRAFTPIN

Ce programme est dédié aux utilisateurs du traitement de textes Wordplus qui utilisent une imprimante matricielle 9 aiguilles. Il permet d'étendre considérablement le nombre des codes imprimables et même de redéfinir complètement la matrice de points de toutes les lettres imprimées. A partir des modifications apportées par l'utilisateur, le pro-



gramme produit des fichiers de configuration .HEX qui devront être traités par l'utilitaire fourni avec Wordplus INSTALL, pour être transformés en fichiers .CFG utilisables par le traitement de texte. Utilisant abondamment la souris et des icônes, Draftpin est très simple d'emploi.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français et en allemand
- Taille fichier: 35 759 octets

DCDSKINF

DC Disk Info est un programme utilitaire pour l'environnement DC Desktop mais peut être utilisé indépendamment de ce dernier.

Il permet d'obtenir un aperçu rapide des caractéristiques de n'importe quelle disquette ou disque dur. Grâce à lui, vous obtiendrez une représentation graphique de la FAT (File Allocation Table, table d'allocation des fichiers) de votre disquette ainsi que certaines statistiques bien utiles (nombre de fichiers, de dossiers, espace total, libre et utilisé, etc.)
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 11 077 octets

DESKCHS

Cet utilitaire doit être placé dans le dossier AUTO de votre disque de démarrage pour être activé.

Il permet d'associer à chaque résolution d'écran (basse, moyenne et haute) un fichier DESKTOP.INF spécifique. Avec ce programme, vous pourrez donc enfin disposer de configurations du bureau GEM différentes selon chacune des résolutions graphiques du ST.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 7 969 octets

DISKUS

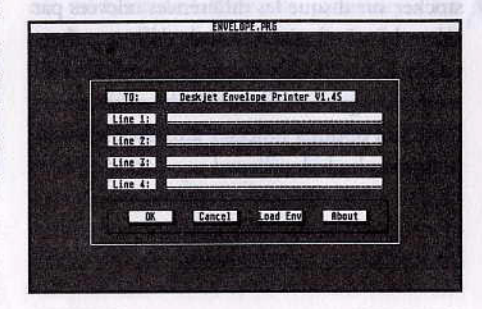
Version de démonstration de Diskus (version 1.10), éditeur de fichier et disque allemand surpuissant.



Attention, les menus de ce programme et la notice jointe sont en allemand.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 5 611 octets

DJUTIL

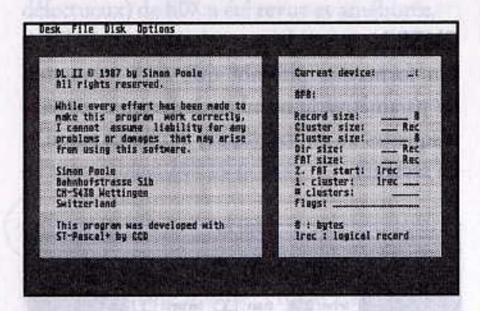
Il contient un utilitaire sous forme de programme et d'accessoire. Il utilise la possibilité des imprimantes de type Hewlett Packard Deskjet d'imprimer sur une enveloppe. Cet utilitaire vous permettra d'imprimer votre adresse de retour standard (il est possible d'en mémoriser plusieurs) ainsi que l'adresse de votre correspondant. Entièrement sous GEM (mais en anglais), il est très facile à utiliser.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais.
- Taille fichier: 57 679 octets

DLII024

DLII.PRG est la beta-version d'un gestionnaire de disque complet. Ce programme entièrement sous GEM permet entre autres, l'étude de l'état d'un disque (secteurs utilisés et intégrité de la FAT d'une disquette ou d'un disque dur), l'édition de fichiers ou de secteurs et la restauration de fichiers effacés et de disques endommagés.



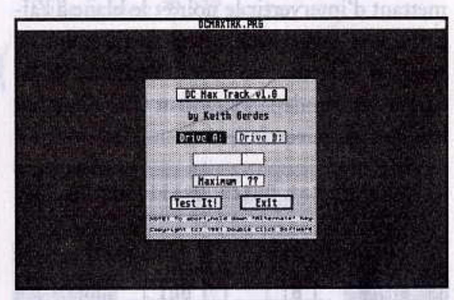
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 56 629 octet

DMP2GE

Ce programme anglais sous GEM permet d'imprimer des images Degas Elite de type .PI3 sur une imprimante de type Star Gemini 10.
- Ecran: monochrome
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 8 441 octets

DSMAXTRK

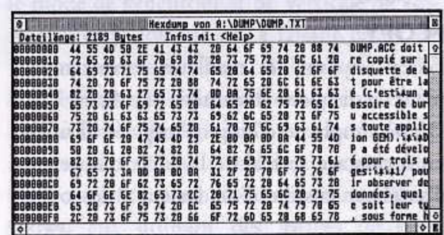
Vous êtes-vous parfois demandé combien de pistes votre unité de disquette était capable de formater? Finies les suppositions, DC Max Track vous dira le nombre de pistes que votre lecteur de disquette peut réellement utiliser. Cet utilitaire est fourni avec une documentation en français.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 8 843 octets

DUMP

Cet utilitaire permet d'obtenir, à l'écran, un dump hexadécimal et ASCII d'un fichier que l'on peut éditer, en ASCII comme en hexa. A la fermeture de la fenêtre de visualisation/édition, il est possible de sauvegarder le fichier modifié. On peut également sauvegarder le dump sous forme de fichier ASCII, ce qui permet de conserver ou d'imprimer les deux colonnes texte et hexadécimal.



- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 13 344 octets

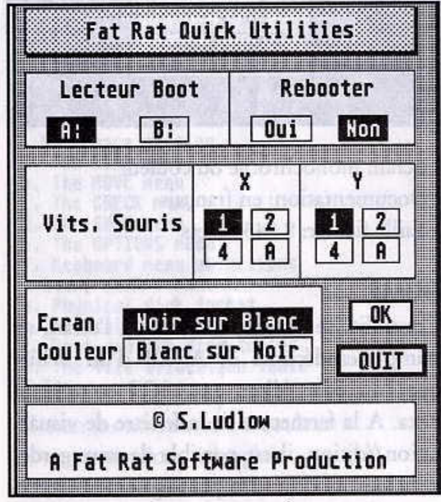
EASEL

Easel va rompre la monotonie du bureau de votre ordinateur préféré. Ce programme doit être placé dans le dossier AUTO de votre disque de démarrage pour être activé. Il permet,

lors du boot de l'Atari de remplacer la trame grisâtre du bureau GEM par une image quelconque de type Degas non compressé (une pin-up, votre amie, votre belle-mère, etc.) Cet utilitaire fonctionne dans toutes les résolutions, vous pouvez donc installer une image particulière pour chaque type de bureau (basse, moyenne et haute résolution).
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 367 octets

FAT

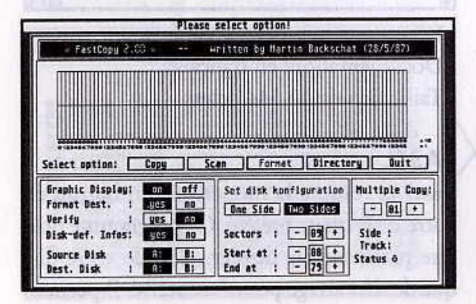
Ensemble d'utilitaires comprenant un accélérateur de souris, un inverseur d'écran permettant d'intervertir le noir et le blanc à l'affichage, et une option reboot permettant de spécifier le lecteur de boot. L'accélérateur de souris gère indépendamment l'accélération horizontale et verticale.



- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 6 786 octets

FCOPY

Fcopy est l'un des meilleurs formateur/copieur de disquette disponible sur Atari.
D'une simplicité d'emploi inégalée, il utilise un formatage spécial de la copie qui permet d'accélérer ensuite d'un facteur 2 les opérations de lecture écriture. Il reconnaît automatiquement (DISK DEF) le format de la disquette source, et permet des copies fiables à 100%, peut réaliser une copie de disquette avec un seul ou deux lecteurs (le formatage et la copie sont réalisés en une seule fois) et permet de réaliser des copies multiples (jusqu'à 99) en ne lisant qu'une seule fois la disquette source.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 13 349 octets



FCU

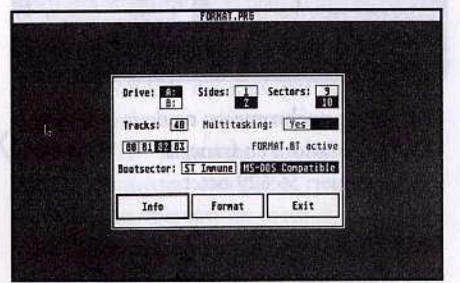
Il s'agit là d'un utilitaire qui permet la comparaison de deux fichiers. Il est de plus possible de les visualiser et d'imprimer ou de stocker sur disque les différences relevées par le produit. Le logiciel, simple dans sa présentation car en mode texte, se compose d'un menu unique où il suffit de sélectionner l'une des options notées 1 à 6. Très pratique pour tous les bidouilleurs!
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 13 097 octets

FINDFILE

Findfile est un utilitaire de la série Weller HD Tools; cet utilitaire simple d'emploi permet de rechercher un ou plusieurs fichiers (par utilisation de caractères jokers) sur disque dur ou disquette.
La recherche terminée vous pouvez en sortir le résultat, indiquant le nom, la taille et le chemin des fichiers trouvés, sur écran, imprimante ou en fichier ASCII.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 14 465 octets

FMT24

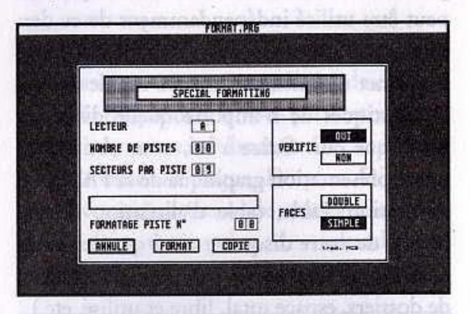
Un formateur puissant qui vous permettra de paramètrer le nombre de secteurs sur vos disquettes au choix, 40, 80, 81, 82, et jusqu'à 83 secteurs.



Il vous permet de formater à la norme MS DOS et de créer des disquettes immunisées, dans une certaine mesure, aux virus.
Enfin il est prévu pour être placé en accessoire.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 997 octets

FORMATAB

Ce petit formateur fait moins de 5 Kilo-octets, mais c'est un des rares programmes capable de formater jusqu'à 84 pistes sur une disquette.



Maxi contenance pour vos disquettes pour un minimum de place: très pratique.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 783 octets

FORMATR

Formatr plaira à tous ceux qui ont besoin de stocker beaucoup de données (fichiers, programmes...) Cet utilitaire permet de réaliser un formatage rapide et étendu de disquettes simple ou double face: jusqu'à 82 pistes de 10 secteurs (plus de 800 Ko par disquette!) Pour un chargement plus rapide, il permet le formatage en mode entrelacé.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 11 461 octets

FSCK

Une aubaine en cas de «plantage» de disque. Cet utilitaire, dérivé du programme Unix du même nom, vérifie l'état de la FAT et des fichiers, débusque les anomalies et tente des réparations interactives en cas de besoin (attention, les fichiers abîmés seront détruits). Il fonctionne sur disquette et disque dur (dans ce dernier cas, ce peut être l'ultime recours en cas de crash HD...)
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 10 507 octets

GALAXY

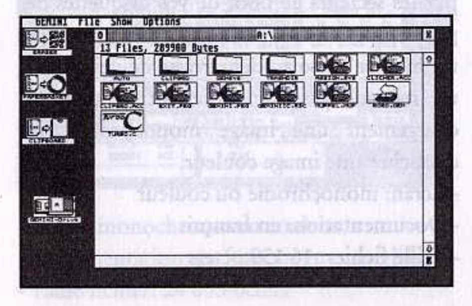
Un programme pour maîtres de l'univers amateurs... Celui-ci permet de créer dès aujourd'hui votre propre galaxie spiralée personnelle. L'utilisateur impose certains paramètres (densité du nuage protogalactique, rayon, vitesse de rotation...) et le programme génère la galaxie. On peut alors suivre l'évolution du nuage protogalactique vers sa forme spiralée au cours d'une animation d'un très bon réalisme.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 20 585 octets

GEMINI

Pour ceux qui se lasseraient du bureau GEM, voici Gemini, un tout nouvel environnement graphique puissant et gratuit. Il est d'une utilisation très simple, mais comporte des options très puissantes rappelant celles du bureau TT ou de l'environnement Neodesk: les fichiers peuvent recevoir une icône spécifique selon leur nature et être placés directement sur le bureau, les menus possèdent des raccourcis clavier, il y a une corbeille au contenu récupérable et un presse-papier, la police de caractère du bureau peut être modifiée, etc.

De plus, Gemini fonctionne sur disquette ou sur disque dur.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais et en allemand
- Taille fichier: 233 619 octets

GEMVEL

Ce programme ne fonctionne que sous GDOS mais bénéficie de ses remarquables fontes, vous devez donc avoir .GDOS ou .GDOS+.

Il permet de passer directement dans votre imprimante des enveloppes. Vous pouvez écrire jusqu'à 5 lignes de 40 caractères ajustées à tous les types d'enveloppes.

Ce programme est particulièrement bien adapté à l'utilisation de l'imprimante SLM804.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 14 223 octets

GDOS11

Dernière version 1.1 du gestionnaire standard d'impression graphique d'Atari. Ce programme est indispensable pour employer les fontes et les drivers d'imprimantes GDOS disponibles sur le serveur.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: voir GDOSDOC
- Taille fichier: 8 275 octets

HDBOOT

Cet ensemble d'utilitaires permet aux possesseurs d'anciens disques durs Atari de placer un boot de lancement automatique sur ce disque. Plus besoin donc de le faire démarrer avec la disquette de lancement. Les autres utilitaires de cette archive permettent respectivement de lire, de copier et de désactiver ce boot.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 10 153 octets

HDX301

AHDI (pour Atari Advanced Hard Disk Utilities version 3.01) est un ensemble d'utilitaires nécessaires pour initialiser, analyser et gérer un disque dur de la gamme Atari. Cette version 3.01 vient remplacer la 3.0 où un bug pouvait entraîner des pertes de fichiers.

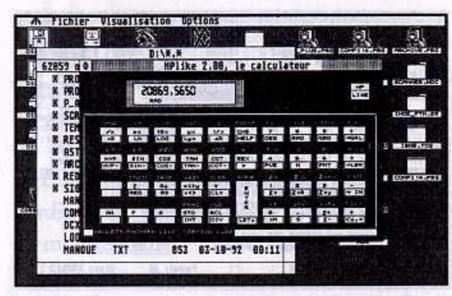
Il permet de créer plus de 4 partitions, peut dépasser la limite de 16 Mo par partition et sait gérer le Mégafile 44 (disque dur à cartouches amovibles). De plus, l'option markbad (recherche et neutralisation des secteurs défectueux) de HDX a été revue et améliorée.

A télécharger absolument si l'on possède un disque dur de la série Mégafile.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 24 113 octets

HPLIKE2

Pour les fans des calculettes HP et de la notation polonaise inverse, Hplike2 est une aubaine. Cet accessoire simule parfaitement une calculatrice type série 10x Hewlett-Packard. Tout y est, trois niveaux de fonctions par touches, les différentes mémoires, le système de piles pour les calculs, les opérateurs logiques, les fonctions scientifiques, trigonométriques, statistiques (moyennes, écart-type, probabilités, arrangements..) et financières, les conversions diverses (angles, unités métriques et anglo-saxonnes).



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 29 937 octets

HOCHDRCK

Hoch Druker est un programme vous permettant de tester votre imprimante en lui envoyant un texte de quelques lignes et une suite de codes de contrôle de votre choix.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 139 octets

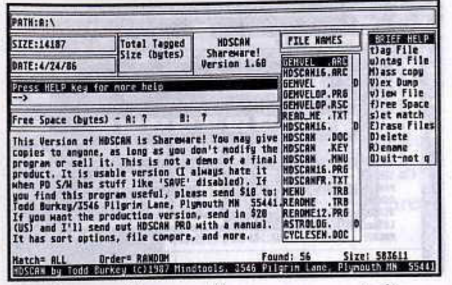
HZ5060

Ce programme peut être placé dans un fichier AUTO ou lancé à la demande. Il change le mode de synchronisation verticale de votre moniteur couleur en le faisant passer de 50 Hz (mode par défaut à l'allumage du ST) à 60 HZ (mode americain) ou revenir en 50 Hz, si l'on était déjà à 60. Le mode 60 Hz améliore la qualité visuelle et est indispensable avant tout emploi de routines, slide-shows, etc. utilisant des images de type Spectrum 512.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 039 octets

HDSCAN16

Ce soft est parfait pour réorganiser ou organiser un disque dur. Il permet de visualiser les fichiers, de les détruire, de les créer, de les



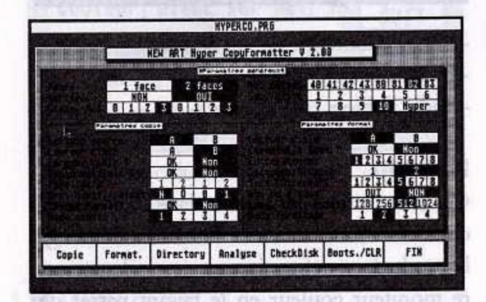
dupliquer... Il en profite pour vous indiquer la date de ceux-ci et le chemin emprunté pour les extraire. Le produit idéal pour la gestion d'un disque dur.
- Ecran: monochrome
- Documentation: très fournie, en anglais
- Taille fichier: 54 411 octets

HOTWAR

Hotwar est un clone de Hotwire et permet l'appel d'environnement de différents programmes pratiques.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 34 033 octets

HYPERCO

Ce super formateur permet de produire des disquettes vierges de grande capacité comportant jusqu'à 83 secteurs et de 1 à 10 secteurs. Simple d'utilisation, Hyper copyformatter est néanmoins très efficace.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 503 octets

IBMFORMT

Formatage de disquettes de 40 à 80 pistes en simple ou double face au format DOS pour les compatibles PC. Particulièrement performant avec un lecteur 5 pouces 1/4.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 112 octets

IDLE12

Idle12 est un programme permettant d'obtenir une extinction automatique de l'écran au bout d'un temps déterminé (6 minutes dans cette version).
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 5 097 octets

IOTEST

Iotest permet de tester la vitesse de transfert des données sur disque ou disquette. Il est surtout utile pour voir la rapidité d'accès des disques durs. La vitesse de transfert est donnée en octets par seconde.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 9 769 octets

KEYCODE

Ce programme permet de retrouver le code ASCII d'une touche appuyée. Il affiche le code sous forme binaire et décimale.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 871 octets

LASERBR

LaserBrain est un outil destiné à tous les possesseurs d'une imprimante laser Atari. En effet, ce produit vient en remplacement du programme d'émulation Diablo 630 et se révèle nettement plus performant.
En effet, grâce à ce programme, l'imprimante SLM804 ou 605 émule directement le fonctionnement d'une imprimante de type matriciel Epson. A noter pour certifier de la qualité de cet émulateur, qu'il a été conçu par la société allemande DMC, créatrice du célèbre logiciel de PAO Calamus. Outre le programme à proprement parler, le logiciel se compose également de polices de caractères et des fichiers de configurations variés. A noter que le produit complet est réparti sur deux fichiers, LASERBR et LASERFNT.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 111 488 octets

LASERFNT

Voici le fichier comprenant les fontes utilisées par le logiciel LaserBrain.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 94 025 octets

LGS16C

The Little Green Selector remplace avantageusement le sélecteur d'objet GEM. Il suffit de le placer dans votre dossier AUTO pour bénéficier de sa souplesse d'utilisation.
Lgs16c vous permet de copier, déplacer, détruire des fichiers, formater des disquettes, créer de nouveaux dossiers, les afficher ou les imprimer.
Cette version améliorée de Start du même auteur est un modèle de simplicité.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 34 217 octets

LOUPE

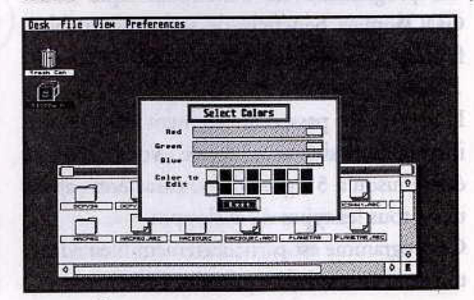
Ce dossier contient deux programmes: Goodview et Goodlook (plus rapide mais plus gourmand en mémoire). Ils permettent tous deux d'obtenir un effet de loupe en grossissant 2, 4, 8 ou 16 fois l'image à l'écran par une séquence de touches au clavier. Ces deux programmes sont disponibles individuellement sur le serveur sous forme non compactée.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 7 739 octets

MABOOG15

Peur des virus, désir de personnaliser vos disquettes ou besoin de secret? Maboog vous rendra tous ces services. Ce programme remplit les secteurs de boot de vos disquettes de petits programmes permettant de demander un mot de passe au démarrage, de demander un mot de passe en affichant pendant le chargement une image monochrome ou d'afficher une image couleur.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 16 139 octets

MACBURO

Cet utilitaire permet de transformer votre bureau Atari en bureau Mac.
Avec des sélecteurs d'objets de type Mac, de jolies icônes, un sélecteur de couleur, et toutes les fonctions standard sous GEM.



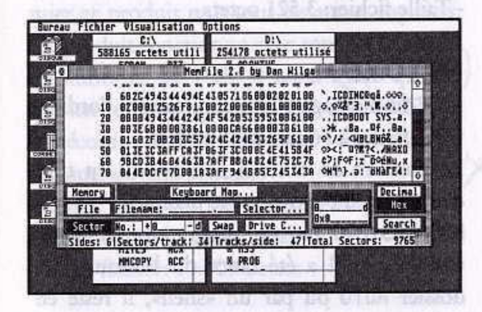
Détail intéressant, la poubelle est la même que sur Mac: on peut venir fouiller dedans car les fichiers ne sont pas détruits immédiatement.
Tout y est, même la tasse!
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: source fourni
- Taille fichier: 37 747 octets

MACVERT

Ce sympathique logiciel permet de supprimer les Headers des fichiers images Mac de façon à les transférer sur ST.
C'est donc un programme de conversion d'images Mac au format ST.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 143 octets

MEMFILE2

Memfile20 est un accessoire de bureau très pratique pour explorer la mémoire du ST, les fichiers, les disquettes et même les disques durs. Il fonctionne en lecture et en écriture, ce qui vous permet non seulement d'analyser vos données mais aussi de les modifier. Très simple d'emploi, la plupart de ses options possèdent un raccourci clavier.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français et en anglais.
- Taille fichier: 24 055 octets

MMCOPY

MM File Copy est un programme destiné à copier des fichiers d'un disque vers un autre. Plus puissant que le copieur du bureau GEM, il permet, à l'aide d'un sélecteur d'objet de choisir l'ensemble des fichiers à copier dans différents sous-répertoires de la disquette source.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 715 octets



MONOV51

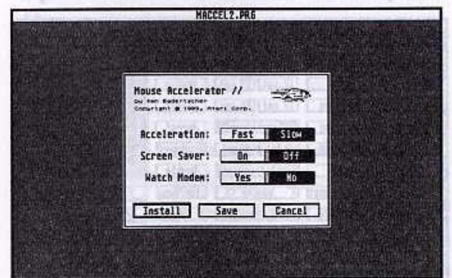
Vous désirez télécharger un programme mais, malheureusement, celui-ci ne fonctionne que sur un moniteur monochrome et vous n'en possédez pas. Monoemul est la solution à ce problème. Cet utilitaire, à placer dans le dossier AUTO de votre disque de démarrage, permet d'émuler un écran monochrome sur un écran couleur standard. Bien sûr, la qualité de l'image n'est pas la même mais cela fonctionne avec la grande majorité des programmes monochromes. Cette archive contient la version 5.1 de MONO_EMU.PRG, sa documentation en anglais ainsi que le source assembleur du programme. Ne fonctionne pas sur STE.
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 11 283 octets

MSA103

Si vous recopiez souvent des disquettes au format inhabituel, si vous utilisez un émulateur (Aladin, Magic Sac...) ou si vous travaillez sur PC, Msa vous rendra un fier service. Ce programme (Magic Shadow Archiver) peut analyser et archiver une disquette complète en un fichier compacté et la recopier à partir de ce fichier en conservant les caractéristiques de la disquette originelle (format, boot sector, directory).
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français et en anglais
- Taille fichier: 18 111 octets

MACCEL2

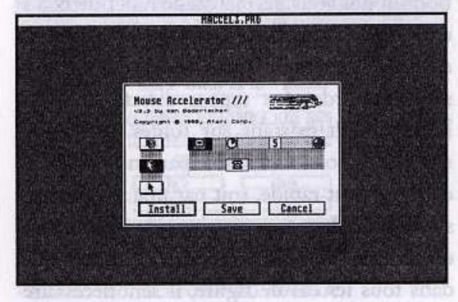
Maccel2 est un accélérateur de souris. Il permet de résoudre élégamment les problèmes d'espace réduit pour le déplacement de la souris en démultipliant son action. Un petit mouvement sur la table se traduit ainsi par un grand déplacement à l'écran.



En outre, une fonction de sauvegarde permet d'éteindre l'écran en cas d'inactivité de l'ordinateur afin de limiter l'usure du tube du moniteur.
L'affichage se ranime dès que l'on touche au clavier, à la souris ou dès que l'ordinateur reçoit des données sur le port RS232 (utile dans le cas d'un serveur!) L'ensemble des fonctions est paramétrable (deux choix de vitesse d'accélération, activation/désactivation de la sauvegarde d'écran, temps avant extinction de l'écran...)
Ces réglages peuvent être sauvés pour être utilisés par défaut. Cet utilitaire peut être activé automatiquement en le plaçant dans le dossier AUTO de votre disque de démarrage ou en le lançant directement à partir du bureau.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 12 489 octets

MACCEL3

Maccel3 est un fichier comprenant la nouvelle version d'accélérateur de souris Maccel ainsi que son mode d'emploi en français.
MACCEL3.PRG est un utilitaire pouvant être déclenché directement à partir du bureau ou



automatiquement au démarrage en le plaçant dans le fichier AUTO.
L'accélération de souris y a été améliorée: elle n'a lieu que quand un mouvement énergique est appliqué à la souris, ce qui permet de réaliser des travaux précis. En outre, trois vitesses sont disponibles.
La sauvegarde d'écran présente les fonctions spécifiques de l'ordinateur portable Stacy. Celles-ci permettent le choix entre la simple extinction du retro-éclairage du Stacy ou l'extinction intégrale de l'affichage LCD.
Une fonction de parquage automatique du disque dur après un temps d'inactivation pa-

ramétrable est aussi disponible. Ce système procure une sécurité supplémentaire et permet de limiter la consommation du Stacy.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 10 283 octets

MFPS488

Mfps488 contient 2 programmes, MFPS.PRG et MDUMP.PRG, ainsi que leur mode d'emploi en français.

Ces deux applications seront d'une grande utilité à tous les utilisateurs d'imprimante laser Postscript ou de laser Atari SLM804 sous Ultrascript.

MFPS.PRG permet de convertir la plupart des fichiers VDI créés par les programmes de dessin vectoriel GEM sous Atari, en fichiers Postcript. MDUMP.PRG permettra aux curieux intéressés par la structure des fichiers Metafile-VDI, de les convertir en sources GEM VDI beaucoup plus compréhensibles.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 39 609 octets

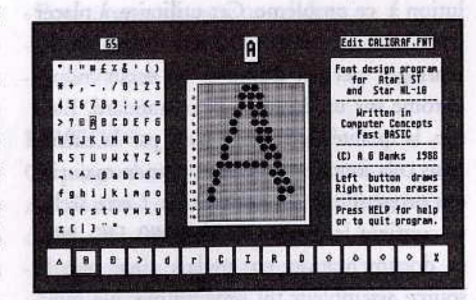
MX2NET20

Un domaine n'est pas véritablement représenté dans le domaine public: celui des réseaux et télécommunications.

Pourtant Mx2net est un mini système complet de gestion de réseau et de communications et qui vous permettra de relier deux ST entre eux. Dans cette optique, ce réseau se devait d'être simple à mettre en œuvre. Aussi, le raccordement repose directement sur l'équipement existant sur toutes les machines. Deux possibilités: soit par un lien MIDI extrêmement rapide, soit par une simple liaison RS232. Les deux versions du réseau sont disponibles en téléchargement. A noter que dans tous les cas de figure, il sera nécessaire de disposer d'un câble adapté pour relier les ST/STE/MEGA ST entre eux. Les services offerts par ce produit consistent essentiellement en des fonctions dites de «partage de ressources». On pourra notamment partager les lecteurs disponibles entre les différentes machines, masquer des lecteurs, visualiser l'écran d'un autre ST, etc. Deux logiciels permettant de visualiser les statistiques de chacune des machines du réseau sont également fournis. D'un point de vue fonctionnel, notons qu'un fichier de configuration devra être défini sur chaque machine afin de paramétrer la connexion. Mais faire ce fichier n'est pas compliqué: il s'agit d'un simple texte ASCII qui recense un ensemble de paramètres décrit dans la documentation qui accompagne le logiciel. Au final, un excellent produit, très instructif.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 25 957 octets

NLCDEF

Ce fichier contient CHARDEFS.PRG, éditeur de fontes, ainsi que 18 fontes de caractères différentes.

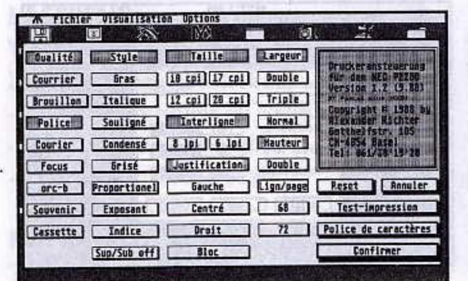


Ce programme possède de nombreuses fonctions accessibles par un menu d'icônes: chargement et sauvegarde de fichiers de fontes, table des caractères créés, édition agrandie d'un caractère particulier, option miroir à droite ou à gauche, copie d'un caractère vers un autre, décalage, inversion et effacement, modes Undo et Help, etc.

Les fontes réalisées peuvent être téléchargées par le programme vers une imprimante matricielle de type Star NL10 et être utilisées lors de l'impression. Il propose une aide intégrée. Ce système d'impression graphique est compatible avec tout programme utilisant les fontes de caractères résidentes d'une imprimante lors de l'impression (ex: FirstWord, FirstWord plus, STWriter...)
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: très détaillée, en anglais.
- Taille fichier: 122 369 octets

NECP2200

Necp2200 contient l'accessoire NECP2200.ACC ainsi que son fichier ressource et un texte explicatif en allemand. Cet accessoire permet de gérer directement à partir du bureau le réglage de votre imprimante Necp2200: type, taille et style de caractères, interligne, nombre de lignes par page, qualité d'impression, etc. La configuration s'effectue simplement et rapidement en cliquant sur les boutons d'un panneau de contrôle bien conçu et francisé.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 11 997 octets

NEWCRYPT

Newcrypt est un utilitaire permettant de coder et de décoder, grâce à une clé alphanumérique paramétrable, des fichiers de nature quelconque.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 6 473 octets

NEWRES

Ce programme se place dans le fichier AUTO et permet d'effectuer un reset au clavier en appuyant simultanément sur [Control] [Alt] [Delete].
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 521 octets

NOBOMB

Lors du plantage d'une application, l'ordinateur affiche à l'écran des bombes.

Le nombre de celles-ci correspond au type d'erreur ayant provoqué le plantage.

NOBOMBS.PRG est un programme résident, une fois qu'il a été lancé du bureau, d'un dossier AUTO ou par un «shell», il reste en mémoire attendant une erreur pour intervenir. Il permet de remplacer les bombes par un message d'erreur plus compréhensible. Ce programme est fourni avec sa documentation en français ainsi qu'un programme DIVZERO.PRG permettant de le tester.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 6 697 octets

PEARLE

Géant! Pearle est un programme de dessin en 3D employant la technique du ray tracing. Avec lui, vous pourrez créer des images avec des effets de reflets, d'ombre, différentes sources de lumière... (le temps de calcul est impressionnant, mais moins que les résultats!) Mieux encore, il est possible d'animer

les images générées. Ce dossier contient le programme Pearle, sa documentation, deux exemples de fichiers de données à traiter par le programme (PEARLE.I et PEARLE.IN) et BLASTRAM.TTP, utilitaire permettant un chargement rapide d'une série de fichiers en mémoire.
- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 56 249 octets

PEARL001

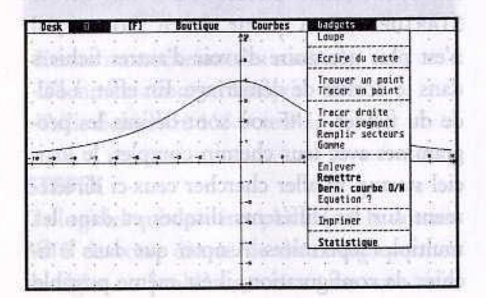
Superbe exemple de figure en ray tracing crée par le logiciel Pearle.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 32 024 octets

PINHED13

PinHead est un programme qui doit être installé dans le dossier AUTO. Ce dernier a pour rôle de réduire de manière drastique le temps nécessaire à votre machine pour démarrer. En effet, tous les programmes qui seront chargés à la suite de ce logiciel, le seront à une vitesse accrue. Afin d'obtenir des résultats significatifs, il est donc nécessaire de recréer votre fichier AUTO, d'y installer en premier ce produit puis tous les autres logiciels. Ce produit fonctionne avec tous les types de machines et de TOS. Il est à noter qu'afin d'éviter les incompatibilités, il est possible de le déconnecter sur une simple combinaison de touches. Très efficace!
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 10 709 octets

PLOTTER2

Version française de Plotter 2.1, magnifique traceur de courbes mathématiques pouvant afficher à l'écran tout ce qui peut s'exprimer sous la forme y=f(x). Ses multiples options raviront les utilisateurs le plus exigeants: sauvegarde de tous les paramètres (graphes, fonctions, réglages), impression, mode loupe,



choix automatique de coordonnées, nombreuses fonctions mathématiques, gestion des asymptotes (la division par zéro ne le plante pas)... Un très bon programme pour mathématiciens en herbe ou confirmés.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 43 221 octets

PRLSHOW

Il s'agit d'un programme permettant d'effectuer des animations créées sur le programme Pearle, également disponible sur le serveur. Pour créer une animation complexe, il suffira d'éditer un fichier texte dans lequel figureront les noms des fichiers à utiliser ainsi que les éventuels paramétrages (vitesse, arrêt etc.) L'auteur fournit le source en GFA Basic. Le programme pourra donc être réutilisé par tous les amateurs de l'animation graphique.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 22 279 octets

PROTECTR

Ce soft est une petite routine qui permet de protéger votre écran contre le marquage du tube cathodique. On peut activer/désactiver la protection et régler le tempo.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 219 octets

QMOUSE

Ce logiciel est un petit programme (3 Ko) qui doit être placé dans le dossier AUTO de votre disquette de boot. Il permet d'amplifier considérablement le mouvement de la souris. Dès lors, pour parcourir l'écran, il n'est plus nécessaire de décrire d'amples mouvements: 8 cm suffisent pour décrire la diagonale et 5 cm pour la largeur ou la longueur de l'écran. Très pratique lorsqu'on n'a pas beaucoup de place pour sa souris ou lorsque l'on a, peut-être, un poil dans la main...
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 3 607 octets

QST146

QuickST 1.46 est la version «domaine public» d'un type de logiciel qui a connu un grand succès avec TurboST. Il s'agit en fait d'un programme qui, une fois chargé, intercepte toutes les opérations graphiques en moyenne et haute résolution et les exécute lui même. Les routines utilisées étant directement écrites en assembleur, elles sont sensiblement plus rapides que les routines standards contenues en Rom. Pour son bon fonctionnement, le logiciel devra être placé dans le dossier AUTO. A noter enfin qu'il est compatible avec GDOS dont il palliera, en partie, certaines lenteurs d'affichage. Enfin précisons que ce programme peut être utilisé sur toutes les machines puisque peu gourmand en mémoire: le logiciel installé n'occupe que 16 Ko de mémoire.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 12 691 octets

QUIKFIND

Du même auteur que QuickSt, il s'agit d'un programme de recherche rapide de fichiers. Sous la forme d'une boîte de dialogue GEM, le logiciel permet de sélectionner les lecteurs sur lesquels sera faite la recherche, le périphérique sur lequel sera imprimé le rapport (écran, fichier, imprimante) ainsi que le type de fichier recherché. Toutes les manipulations et sélections s'effectuent à la souris et le logiciel bénéficie d'une ergonomie très agréable. Un utilitaire très pratique pour les possesseurs de disque dur qui ne savent plus très bien où se trouvent leurs fichiers.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 12 306 octets

QUICKTOS

Très utile pour les développeurs, ce logiciel permet de changer de version de TOS à volonté sans avoir à redémarrer le ST. Le principe est simple: le logiciel permet d'activer une des images TOS que l'on possède sur son disque. Seule restriction mais de taille: l'utilisateur devra posséder des versions de TOS sur disquette. Pour faire fonctionner le programme, il est nécessaire de le placer ainsi que le fichier TOS.IMG dans un même réper-

toire. Dès lors, activer QuickTos provoquera immédiatement le démarrage de la version du TOS présente.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 5 631 octets

RAMLOAD

Ce programme permet de copier automatiquement des fichiers de votre disque ou disquette lors du démarrage de la machine. Ainsi, il est possible de travailler directement sur le disque virtuel dès le retour au bureau. A noter que ce produit prend véritablement toute sa dimension lors d'une utilisation conjointe avec un Ram-disque résistant au reset. Toutefois un tel produit n'est pas fourni avec Ramload.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 11 381 octets

RESCUE

Lorsqu'un fichier est effacé de votre disque par mégarde, il ne vous reste que deux solutions: utiliser un éditeur de piste et essayer de restaurer le fichier (méthode recommandée exclusivement aux plus intrépides) ou utiliser Rescue.
Ce petit logiciel allemand sous GEM vous permet de récupérer de manière simple et automatique n'importe quel programme de votre disquette. Rappelons toutefois que dans ce cas de figure, il ne faut jamais réécrire sur la disquette où l'on a effacé un fichier par erreur.
Si de quelconques données sont écrites, il sera pratiquement impossible de récupérer vos données. Le logiciel est en allemand et ne traite que les disquettes.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 20 057 octets

RHOCON

RHO Control panel user guide se place en accessoire et vous rendra bien des services.
C'est un panneau de contrôle polyvalent qui comporte: une horloge et sa fonction alarme, les paramètres de la vitesse de la souris, du clavier, un émulateur VT52, l'inspection de la mémoire libre, etc.
Très pratique et peu gourmand en mémoire.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 24 918 octets

SAUVEMOI

Sauvemoi est un logiciel qui s'adresse à tous les possesseurs de disque dur. Mis dans le dossier AUTO du disque dur, il surveille le délai qui s'est écoulé depuis le dernier backup de celui-ci. Il ne reste alors plus à l'utilisateur qu'à paramétrer le délai normal entre deux sauvegardes. Ce délai écoulé, Sauvemoi vous rappellera à chaque démarrage qu'il faut sauvegarder le disque.
La manipulation effectuée, le programme redeviendra silencieux jusqu'à la prochaine fois. Attention: Sauvemoi n'inclut pas de logiciel de backup. Vous devrez donc vous procurer un tel produit.
Nous vous recommandons tout particulièrement Turtle3, excellent logiciel de sauvegarde également en téléchargement.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 18 215 octets

SCRENCOP

Copie_ec est un utilitaire permettant la recopie d'écran sous forme de fichier graphique de type Degas Elite en détournant la routine Atari utilisant la séquence de touches [Alt]+[Help].
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 584 octets

SCRDMP24

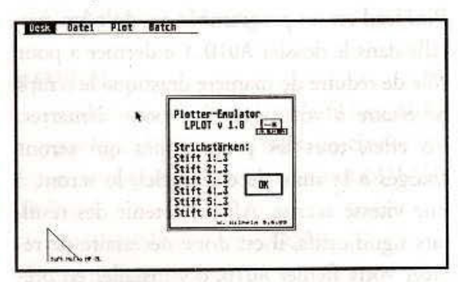
Le principal problème des possesseurs d'imprimante 24 aiguilles réside probablement dans l'impossibilité d'utiliser la fonction de copie d'écran activée par la combinaison de touches [Alternate]+[Help]. Ce logiciel le corrige puisqu'il implante une nouvelle routine compatible notamment avec l'imprimante Epson LQ800. Pour activer le programme, il sera nécessaire de l'installer dans le dossier AUTO de votre disque de démarrage. A noter que différents paramètres comme l'orientation de l'impression ou le facteur d'échelle peuvent être modifiés après que le logiciel ait été activé.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 10 703 octets

SLEEP

Sleep est un utilitaire fort pratique lors d'un usage avec disque dur. En effet, tous les possesseurs de disque dur le savent, si l'on démarre le ST en même temps que le disque dur, la machine risque fort de démarrer soit sur la disquette soit de revenir directement au bureau. L'astuce consiste à introduire le fichier Sleep dans le dossier AUTO d'une disquette. Dès lors, il est possible de retarder le démarrage du ST d'un délai variant entre 1 et 99 secondes. Notons enfin que le programme source en langage C du est fourni avec le produit.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 9 525 octets

SLMHPGL

Dans le domaine de la CAO, un standard s'est imposé en matière d'impression: le format HPGL Toutefois pour des besoins occasionnels, il n'est pas évident d'acquérir une table traçante.



Avec cet utilitaire, il est possible d'émuler une imprimante de type HPGL sur une imprimante laser Atari SLM804 ou 605. Le produit se compose de plusieurs parties: un accessoire qui permet de régler le fonctionnement, un programme qui vient se substituer au traditionnel programme Sdump de l'imprimante laser et enfin un programme qui permet de visualiser les fichiers au format HPGL avant impression.
- Ecran: monochrome
- Documentation: en partie en français, le reste en allemand
- Taille fichier: 32 243 octets

STARTUP

Startup est un programme qui, placé dans le dossier AUTO de votre disque, effectue toutes les commandes placées dans un fichier STARTUP.INF. A partir de ce moment, il n'est plus nécessaire d'avoir d'autres fichiers dans le dossier de démarrage. En effet, à l'aide du fichier .INF où sont définis les programmes avec leur chemin complet, le logiciel startup va aller chercher ceux-ci directement sur les différents disques et dans les multiples répertoires. A noter que dans le fichier de configuration, il est même possible

de «programmer» sous la forme de tests, boucles conditionnelles etc. La configuration de la machine peut dès lors devenir considérablement plus complexe mais il est indéniable que ce logiciel est très pratique, surtout lorsque le dossier AUTO devient trop volumineux!

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 29 608 octets

STARTGEM

StartGem est un utilitaire qui permet de démarrer, au sein d'un dossier AUTO, des programmes qui autrement ne fonctionnent pas. En effet, il faut savoir que des programmes sous GEM (par exemple), ne peuvent pas être démarrés automatiquement à l'allumage de la machine. Aussi, pour tous les utilisateurs qui désirent malgré tout lancer automatiquement un tel programme, StartGem qui rendra bien des services.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 5 435 octets

SPAL

Ce programme écrit en GFA Basic est tout particulièrement intéressant pour les utilisateurs d'émulateurs Mac: Aladin ou Spectre. En effet, sa fonction consiste à permettre la conversion de disquettes d'un format à l'autre, Aladin, l'ancien émulateur Mac ne pouvant relire le format Spectre. Dans le sens inverse, le problème est toutefois moindre puisque Spectre depuis la version 3.0 reconnaît et relit les disquettes au format Aladin. Attention, ce programme nécessite au moins 1 Mo de mémoire.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 16 553 octets

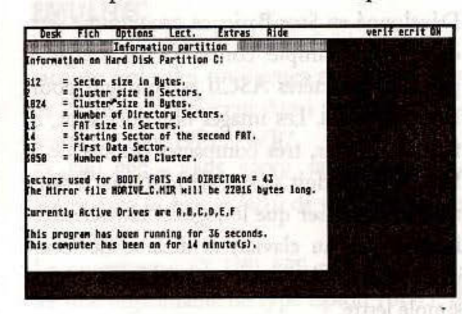
STEFIX

Ce logiciel qui doit être placé dans le dossier AUTO de votre disque de démarrage permet de régler un problème existant sur une série de machines STE. En effet, sur ces machines, il est impossible de sauvegarder un bureau en moyenne résolution; ce bureau apparaissant au démarrage de la machine en basse résolution. Simple d'emploi et très utile pour tous les possesseurs de STE en version couleur. A noter que ce problème n'est absolument pas systématique à tous les STE.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 5 009 octets

STMIRROR

Ce n'est que lorsque le disque dur est planté que l'on a des regrets! Pour quelques octets, il est impossible de relire son disque. Tout



cela pour une erreur dans la table d'allocation ou dans le secteur de boot. ST mirror 2 est un utilitaire qui peut de ce point de vue apporter bien des facilités à tous les utilisateurs puisqu'il permet de sauvegarder sur disquette les zones très sensibles du disque dur. Entièrement sous GEM, le programme est simple d'emploi: l'utilisateur sélectionne à l'aide d'un menu les partitions qu'il désire protéger. Ensuite, il ne reste plus qu'à introduire une disquette vierge dans le lecteur et lancer la sauvegarde des parties sensibles du disque dur. Notons que le produit peut également être utilisé avec des disquettes, même si ce cas de figure est théoriquement moins intéressant. Au final, un excellent logiciel à recommander à tous les possesseurs de disque dur.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 41 917 octets

STSPEED

Logiciel résident en mémoire, Stspeed peut être activé à partir du dossier AUTO ou à partir du bureau. En déroutant la fonction des touches [Alternate]+[Help], le produit offre plusieurs fonctions différentes: affichage de la mémoire libre, passage en mode 50/60Hz, modification de la vitesse d'affichage ou encore, bien entendu, copie de l'écran. La seconde fonction est particulièrement intéressante pour les possesseurs de moniteurs couleur puisqu'elle permet de modifier la taille de l'image à l'écran.

Le principe de sélection est simple puisque le premier tiers de l'écran est remplacé par un menu de quelques lignes, qui disparaît dès qu'une option est activée.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 4 821 octets

STASHCAN

Ce logiciel fonctionne de manière très simple: il intercepte tous les effacements de fichier. Au lieu de les détruire, il les déplace alors automatiquement vers un répertoire nommé TRASH (détritus). La récupération est alors plus simple puisque le fichier n'a pas été détruit. Toutefois, cette méthode ralentit quelque peu la procédure d'«effacement» et surtout encombre toujours le disque. Il sera nécessaire de temps à autre de désactiver le logiciel Stashcan pour pouvoir vider le dossier-poubelle.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 4 847 octets

STTYPE

STtype est un utilitaire qui vous permet de faire le point sur les différents éléments logiciels constitutifs de votre ST. A l'aide de ce programme, il vous sera possible de connaître la version de votre système d'exploitation TOS, celle du GEMDOS, de l'AES ou du GDOS présent en mémoire. De plus, le logiciel identifie le pays de la ROM (théoriquement française) ainsi que la présence de blitter, la résolution graphique utilisée et enfin la mémoire totale disponible. Le check-up complet de votre ST! Remarquons pour les programmeurs que le source C de ce produit est également contenu dans le pack.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 13 297 octets

SUPERPT6

Superboot 6 est un utilitaire pour disque dur qui offre un grand nombre de fonctions destinées à modifier la configuration de votre système lors du démarrage de votre disque. Il devient dès lors possible, de sélectionner par exemple ses accessoires au démarrage, de

choisir les programmes du dossier AUTO ou encore de sélectionner un fichier DESKTOP donné (fichier de configuration du bureau GEM).

Si jusque là, un certain nombre de programmes offraient les mêmes possibilités, SuperBoot les surpasse largement: le choix du fichier de configuration ASSIGN.SYS du GDOS, l'affichage d'un écran de bienvenue, la mise à jour de l'horloge ou encore la protection du disque dur par un mot de passe sont autant de fonctions supplémentaires qui devraient sans hésitation faire pencher la balance en faveur de ce produit.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 101 677 octets

SYSTAT7

Cet utilitaire vous permet de faire le point sur les performances et l'état de votre ST. Sous la forme d'un seul écran textuel, le produit vous récapitule la mémoire occupée ou disponible, l'état des lecteurs, l'adresse de l'écran graphique, l'état et la position de la souris ainsi que les états des différents ports du ST (RS232, imprimante, clavier, la touche [Shift], etc.)

```
                    System Status 7.00
               Program By Steven J. Tucker

DOS Clock: 00:00:16                 Free Memory: 3728k
System Timer: 483966                Used Memory: -3216k
System Date: 00/00/2028                  Keyboard Shift Status: 00001000
Write Verify: On                         Himem: 4145152
Drive Rate Seek Time: 3 Ms               Lomem: 0
Number Of Drives On Line: 1              Rez: High
Printer Status: On                  Screen Base Address: 4161536
Modem Status:  Off                       Modem Stat_2:  Idle
Keyboard Value: 0                   Mouse(x,y)(button) (335,62)(2)

Computer Activity: 0 Hours   40 Minutes  19 Seconds
Program Activity:  0 Hours   0 Minutes  10 Seconds
```

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 9 515 octets

TESTECR

Ce programme fait apparaître une mire qui vous permet de tester votre écran monochrome. A l'aide du bouton gauche de la souris, il est possible de provoquer une inversion de l'affichage. Grâce à cette mire, il est possible de tester la forme de votre image; (les lignes doivent être droites et non courbées), si la taille de l'image ne convient pas, il ne vous restera alors plus qu'à la régler ou la faire régler.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 11 199 octets

TESTRAM

Cet autre utilitaire de test effectue une batterie complète de contrôles sur la mémoire de la machine. Pour cela, plusieurs étapes: tout d'abord, le logiciel vous informe sur la mémoire effectivement trouvée.

Ensuite se succèdent différents tests comme l'emplacement de la mémoire écran ainsi que la lecture/écriture de la mémoire selon différents types d'accès: lecture sur 1 octet, un mot 16 bits, etc.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 8 403 octets

TEXTGRAF

Développé en Stos Basic, ce programme sert dans un but simple: concevoir des images à partir de caractères ASCII notamment pour faire des logos. Les images obtenues sont, il faut le préciser, très compactes (moins de 2 Ko). Si le produit se sert de la souris, il faut toutefois préciser que le logiciel est essentiellement géré au clavier, la dizaine de fonctions disponibles étant accessibles par une simple lettre.

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 39 919 octets

TIMEDRV3

Cet utilitaire fort simple permet d'afficher une horloge dans le coin supérieur droit de l'écran. Les deux points séparant les heures des minutes clignotent pour indiquer le défilement des secondes qui ne sont pas affichées. De plus, à chaque accès disque, l'horloge cède la place à un petit symbole qui indique le lecteur sur lequel se produit l'opération mais aussi le type (lecture ou écriture). Pratique pour surveiller les accès étrangers au disque dur liés à certains virus. Signalons enfin que ce programme ne fonctionne pas en basse résolution.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 927 octets

TOTALDEL

Effacer un fichier n'est pas toujours une opération des plus sûres. En effet, certains utilitaires comme par exemple Rescue peuvent récupérer ces données. C'est très intéressant lors de fausses manipulations. Mais il faut toutefois reconnaître que parfois on désire effacer un fichier et le rendre irrécupérable. Tel est la fonction de TotalDel qui efface le fichier mais aussi écrit des zéros sur tous les octets qu'il occupait, le rendant ainsi totalement irrécupérable. Attention toutefois aux erreurs de manipulation avec ce logiciel!

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 12 413 octets

TURBOTOS

Il s'agit d'un utilitaire écrit par Dominique Laurent, l'auteur du célèbre Rédacteur 3. Ce produit, installé dans le dossier AUTO de votre disque dur, accélèrera fortement les accès à ce support. A noter toutefois que cet utilitaire n'est pas nécessaire avec toutes les machines équipées d'un TOS supérieur à 1.4. Pour les autres, il s'agit incontestablement d'un des utilitaires indispensables sur votre disque dur. Rappelons que pour vérifier sa version du TOS, il suffit d'aller sous le sigle Atari du bureau et de sélectionner «Informations...».

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 709 octets

TURTLE3

Premier outil nécessaire à tout possesseur de disque dur, le logiciel de backup. Souvent fort coûteux, cet utilitaire est pourtant indispensable pour effectuer des sauvegardes régulières du disque. Turtle3 est un outil extrêmement complet, à tel point qu'il aurait pu être un produit vendu dans le commerce: Entièrement sous GEM, toutes les fonctions standard sont disponibles: backup total, différentiel, mise à jour. Il est à noter qu'il permet également de définir un backup sélectif de certains répertoires uniquement. Plusieurs utilitaires l'accompagnent: tout d'abord, Turtle 3 dispose de son propre ram-disque pour accélérer les performances lors de la sauvegarde.

Un second utilitaire permet de pouvoir découper des fichiers trop volumineux pour tenir en entier sur un seul disque. Enfin, un troisième programme permet de restaurer les différents fichiers sur son disque dur. Au final, le pack Turtle 3 réunit tous les éléments nécessaires à un entretien régulier de son disque dur et se révèle extrêmement performant.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 71 533 octets

VOLUME

Cet utilitaire, très simple dans sa présentation, permet de modifier à la file les noms des différents volumes du disque dur mais aussi des disquettes; fonction couramment accessible à partir du bureau avec l'option «Information» mais sur un volume uniquement. Avec ce logiciel, il suffit de sélectionner le lecteur et de taper le nom que l'on désire affecter au volume. Attention: cet utilitaire ne fonctionne pas sur STE.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Divers: ne fonctionne pas sur STE
- Taille fichier: 5 337 octets

WHDTOOLS

Le principal problème qui surgit lors de l'utilisation d'un disque dur sur ST reste incontestablement l'impossibilité de modifier sa configuration logicielle au démarrage de la machine. Whdtool compense ce défaut: cet utilitaire doit être placé en première position dans le dossier AUTO du disque dur. Une fois installé, ce logiciel, lors du démarrage, s'active immédiatement et permet de sélectionner les programmes du répertoire AUTO qui doivent être activés ainsi que les accessoires de bureau désirés. Pour cela, il affiche l'ensemble des programmes et accessoires accessibles et précède chacun des fichiers d'une lettre. Il ne reste alors qu'à sélectionner les programmes à activer. De plus, il est possible de sélectionner un dossier AUTO se trouvant sur une partition autre que celle nommée C: Enfin, il est possible de modifier le contenu de l'horloge du ST et même de protéger l'accès par un mot de passe. Un seul mot pour qualifier ce logiciel: indispensable!

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 13 169 octets

UTILITAIRES D'IMPRESSION, FONTES

BARREL

Toutes les fonctions de ce spooler d'imprimante sont dans le fichier .DOC fourni.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 6 142 octets

CSTAT

Cstat permet de voir dans n'importe quel fichier le nombre de fois où un signe a été utilisé.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 759 octets

GDOSDOC

Tout ce qu'il faut savoir pour utiliser GDOS, son installation, son utilité, l'impression sous GDOS.

Deux ASSIGN.SYS en exemples sont également inclus.

Indispensable si vous ne connaissez rien à GDOS.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 5 913 octets

EMULNEC

Emulnec contient différents fichiers permettant de régler les problèmes rencontrés lors de l'impression d'écran Atari sur une imprimante de type NEC P6/P7.

FX_EMU.PRG et VARS_SPOOL.PRG doivent être placés dans le dossier AUTO de votre disque de démarrage.

Le programme FX_EMU.PRG permet d'émuler une imprimante de type Epson FX-85. Il redirige la routine d'impression d'écran ([Alternate][Help]) pour vous permettre le choix entre 10 formats d'impression de densité, de définition et de taille variable.

VAR_SPOOL.PRG accélère l'impression en utilisant le spooler. KILL_EMU.PRG, enfin, permet à tout moment de supprimer les programmes résidant FX_EMU.PRG et VARS_SPOOL.PRG de la mémoire.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 14 737 octets

GDOSL804

Polices GDOS de caractères pour l'impression standard pour imprimante Atari SLM804.

Il vous faut nécessairement le GDOS pour utiliser ces polices de caractères, vous le trouverez sur le serveur sous le nom GDOS-PRG.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 154 417 octets

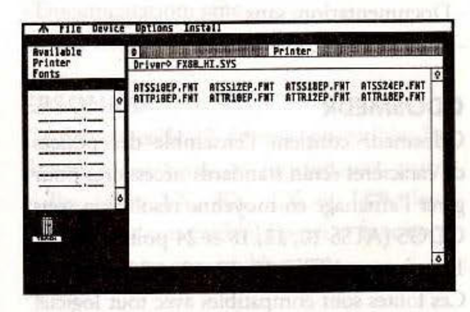
GDOSHIRZ

Gdoshirz contient l'ensemble des polices de caractères écran standards nécessaires pour gérer l'affichage en haute résolution sous GDOS (ATSS10, 12, 18 et 24 points, ATTP 10 points et ATTR10, 12, 18 et 24 points).

- Ecran: monochrome uniquement.
- Documentation: sans
- Taille fichier: 35 535 octets

GDOSINST

Gdosinst contient INSTALL.PRG. Cette application facilite grandement l'installation de GDOS sur disquette ou disque dur. Son système de fenêtres, de boîtes de dialogue et de menus en anglais vous guide pas à pas dans l'installation de GDOS et vous permet de choisir la configuration désirée (fontes, drivers, ...) Le fichier ASSIGN.SYS est créé automatiquement une fois les choix effectués.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 841 octets

GDOSM804

Gdosm804 contient l'ensemble des polices de caractères standards nécessaires pour gérer l'imprimante matricielle Atari SMM804 sous GDOS (ATSS10, 12, 18 et 24 points, ATTP 10 points et ATTR 10, 12, 18 et 24 points).

En plus de ces fichiers. Le driver d'imprimante SMM804.SYS, ainsi que ses sources assembleurs et C sont fournis.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 75 199 octets

GDOSMEDR

Gdosmedr contient l'ensemble des polices de caractères écran standards nécessaires pour gérer l'affichage en moyenne résolution sous GDOS (ATSS10, 12, 18 et 24 points, ATTP 10 points et ATTR10, 12, 18 et 24 points).

- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 909 octets

GDOSMETA

Gdosmeta contient l'ensemble des polices de caractères standards nécessaires pour gérer la création sous GDOS de fichiers graphiques

de type Metafile (ATSS 10, 12, 18 et 24 points, ATTP 10 points et ATTR 10, 12, 18 et 24 points).
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 321 octets

GDOSPRNT
Gdosprnt contient l'ensemble des polices de caractères standards nécessaires pour gérer l'impression sous GDOS (ATSS 10, 12, 18 et 24 points, ATTP 10 points et ATTR 10, 12, 18 et 24 points).
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 54 265 octets

GDOSMEDR
Gdosmedr contient l'ensemble des polices de caractères écran standards nécessaires pour gérer l'affichage en moyenne résolution sous GDOS (ATSS 10, 12, 18 et 24 points, ATTP 10 points et ATTR 10, 12, 18 et 24 points).
Ces fontes sont compatibles avec tout logiciel utilisant GDOS et fonctionnant en moyenne résolution.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 909 octets

METASYS
Ceci est un driver GDOS pour utiliser Metafile.
Ce n'est pas un driver d'impression mais un driver autorisant la sauvegarde graphique sous forme de fichier.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 557 octets

NEC
Driver GDOS pour imprimante NEC.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 069 octets

NX1000
Driver GDOS pour imprimante type NX1000.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 095 octets

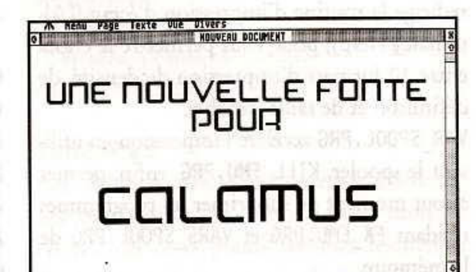
OKI
Driver GDOS pour imprimante OKI.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 001 octets

OKI20
Driver GDOS pour imprimante OKI20.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 001 octets

OKI92
Driver GDOS pour imprimante OKI92.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 26 527 octets

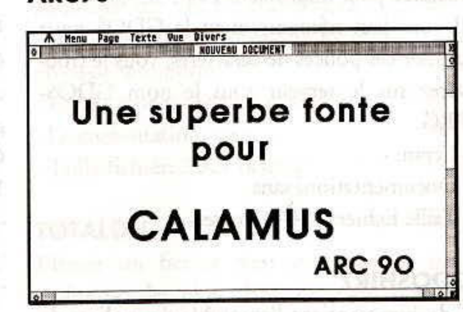
TYPEART
Complément indispensable de Calamus, Type Art est un soft dont la démonstration vous est présentée ici.
Il sert à créer de nouvelles fontes sur Calamus ainsi que des logos.
- Ecran: monochrome
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 252 202 octets

APPLE



Nouvelle fonte pour Calamus.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 004 octets

ARC90



Nouvelle fonte pour Calamus.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 30 494 octets



BULLET25
Nouvelle fonte pour Calamus.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 062 octets

OLDENG



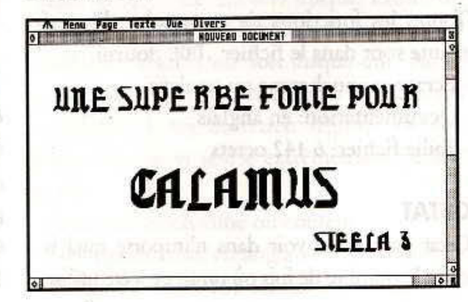
Nouvelle fonte pour Calamus.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 020 octets

SCRIPT



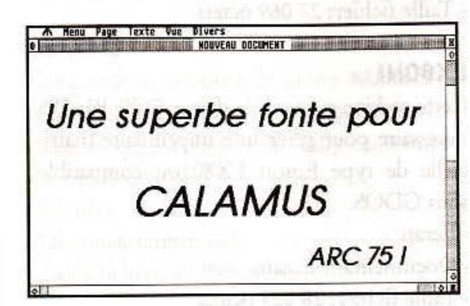
Nouvelle fonte pour Calamus.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 32 594 octets

STEELA_Z



Nouvelle fonte pour Calamus.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 378 octets

ARC75__I



Nouvelle fonte pour Calamus.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 30 370 octets

DRIVERS D'IMPRIMANTES

AMSTRIMP

Qu'on se le dise, tous les drivers d'impressions pour Le Rédacteur sont disponibles sur le serveur.

Si vous ne trouvez pas votre bonheur, c'est que vous n'avez pas acheté votre imprimante sur Terre...

Amstrimp contient les drivers des imprimantes Amstrad DMP 2000 et 2160 (DMP2000.CFG), DMP 3000, 3100 et 3250 (DMP3000.CFG), DMP 3160, DMP 4000 et LQ 3500 (LQ3500.CFG et LQ3500_2.CFG).
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 835 octets

ATARIMP

Quel possesseur d'imprimante Atari n'a pas ragé de ne pas pouvoir admirer les caractères hébreux et semi-graphiques spécifiques de son matériel, faute d'un driver approprié? Ce défaut est désormais corrigé grâce à ce lot très complet: Atarimp contient les drivers des imprimantes SMM804 (SMM804.CFG et SMM804_H (Hebreu), SMM804_T.CFG (Tableau)), SMM810, SMM824 et Laser SLM 804 (mode diablo).

NB: le driver SLM804.CFG peut gérer les lasers Afga P3400PS et P400PS ainsi que l'AST Turbolaser en mode Diablo.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 953 octets

BROTHIMP

Toujours plus de drivers d'imprimante pour Le Rédacteur.

Ce fichier contient de quoi faire tourner toutes les imprimantes Brother: M1009, M1109 ,M1509 et M1709 (BTHR1109.CFG), M1209 (BTHR1209.CFG), M1224, M1724, M1824, M1924 et 2024+ (BTHR1724.CFG et B1724IBM.CFG)), M1409 (BTHR_EPS.CFG et BTHR_IBM.CFG), Twinwriter; sans oublier les imprimantes à marguerite HR15 et HR20 (BTHRHR20.CFG).

Pour les lasers HL8, HL8E et HL8PS, il faut utiliser le driver LASERJET.CFG du fichier Hewltimp.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 869 octets

HEWLTIMP

Encore et toujours des drivers d'imprimante pour Le Rédacteur.

Ce fichier contient de quoi faire tourner toutes les imprimantes Hewlett Packard et compatibles (de nombreuses imprimantes laser possèdent un mode compatible Laserjet, pensez-y si vous ne trouvez pas un driver spécifique à votre imprimante!): imprimantes à jet d'encre Deskjet, Deskjet+ (DESKJETT.CFG) et Deskjet 500, Paintjet Quietjet+, Thinkjet, et lasers Laserjet et Laserjet+ (LASERJET.CFG), LaserjetII et IID (LASJETII.CFG), LaserjetIII et IIID (LASJET_3.CFG).
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 149 octets

BULLIMP

Grâce à ces fichiers vous serez à même d'utiliser sur Le Rédacteur une imprimante de type Bull PRT1260.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 493 octets

CANONIMP

Les drivers d'imprimante compatibles Rédacteur ne manquent pas sur le serveur.

Ceux-ci vous permettent de gérer les imprimantes à jet d'encre Canon BJ80A, BJ130A, BJ130E, BJ130P, BJ1080A ainsi que BJ10E. Les lasers Canon LBP-4, LBP-8 (MarkIII, IIIR et IIIP) pourront être pilotées par le driver LASERJET.CFG.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 199 octets

CITIZIMP

Pas moins de 15 drivers d'imprimante Citizen pour Le Rédacteur dans cette archive. Grâce à eux, vous pourrez imprimer avec les imprimantes matricielles 120D (CITIZEN.CFG), 124D, 180E, HQP40, HQP45 (HQP45), LSP10 et LSP100, MSP10, 15E, 20 et 40E (LSP10.CFG), Swift9 (2 modes: IBM et Epson), Swift24 (4 modes: Epson1 et 2, IBM et NEC), etc.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 663 octets

EPSONIMP

Ce fichier recèle 13 drivers compatibles Rédacteur pour gérer les imprimantes matricielles (série FX, EX, LX et LQ), laser (GQ5000 et compatible) Epson et la cohorte d'imprimantes compatibles.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 523 octets

EXOTIMP

Si vous n'avez pas trouvé votre bonheur dans l'ensemble des drivers d'imprimantes de marque classique ou compatible proposés sur le serveur, voici le fichier de la dernière chance. Il contient 12 gestionnaires pour imprimantes connues pour poser problème: Juki série 6100, Olivetti DMP100, Smith Corona D200, imprimantes marguerite Qume, Diconix et bien d'autres...
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 005 octets

FUJIIMP

Cette archive contient deux drivers pour gérer des imprimantes Fuji DXF et DXI sur Le Rédacteur.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 181 octets

IBMIMP

Grâce aux deux drivers contenu dans cette archive, vous pourrez gérer sur le Rédacteur l'ensemble des imprimantes matricielles IBM de la série 4200 (4201, 4207, 4208 et 4216) ainsi que la Citizen HQP45 en mode IBM (CIBHQP45.CFG).

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 739 octets

MANESIMP

Tout un jeu de drivers d'impression compatibles avec le Rédacteur pour gérer les imprimantes matricielles Mannesmann Tally MT81 (MT81.CFG), MT85 et MT86 (2 modes: IBM et Epson) et MT910 (MT910.CFG).
La laser MT-910U pourra être pilotée par le driver LASERJET.CFG.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 509 octets

NAKAJIMP

Ne dites plus que vous ne trouvez pas le driver qu'il vous faut pour imprimer sur Rédacteur!
Voici deux drivers d'impression pour gérer les imprimantes matricielles de la marque Nakajima en mode IBM et Epson.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 457 octets

NECIMP

Dernier des grands standards d'impression, NEC possède aussi son quota de drivers d'impression pour le Rédacteur. Voici 5 drivers pour gérer vos matricielles 24 aiguilles NEC ou compatibles: NEC P2+ (NECP2PLUS.CFG), NECP2200 (NECP2200.CFG), NEC P5 et P5+ (NECP5.CFG), NEC P6 et P7 (NEC_P6.CFG), NEC P6+, P7+, P9 et P9+ (NEC_P6P7.CFG).
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 707 octets

OKIIMP

Trois drivers pour pouvoir enfin gérer les imprimantes matricielles 9 aiguilles de la gamme OKI sur Le Rédacteur: OKI Microline 82, 84 et 92 (OKI_ML82.CFG), Microline 182 (OKIML182.CFG), Microline 192, 193 320 et 321 (OKIML192.CFG).
Les imprimantes 24 aiguilles de la gamme OKI peuvent être gérées grâce au driver Epson LQ500.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 551 octets

PANASIMP

Un ensemble complet de drivers d'impression compatible avec le Rédacteur pour gérer les imprimantes matricielles de la gamme Panasonic:
Panasonic K-XP1081, 1082 et 1083 (KX_P1081.CFG), K-XP1192 (KX_P1092.CFG), K-XP1180 (3 modes) et K-XP1124 (2 modes).
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 997 octets

CANONBJ

Cette archive contient tous les drivers disponibles sur Atari pour l'imprimante à jet d'encre Canon BJ10E.
Il vous permettront d'imprimer sous First Word, Le Rédacteur et GDOS. Le fichier de configuration .HEX est fourni pour pouvoir modifier les drivers Rédacteur et First Word à votre guise.
- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 28 271 octets

C224

Cette archive contient le driver C224.SYS nécessaire pour gérer une imprimante matricielle de type C224 ou compatible sous GDOS.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 009 octets

DESKJET

Cette archive contient le driver DESKJET.SYS nécessaire pour gérer une imprimante de type Hewlett Packard Deskjet 500 ou compatible sous GDOS.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 517 octets

EPSONLQ

Cette archive contient le driver EPSONLQ.SYS nécessaire pour gérer une imprimante de type Epson LQ ou compatible sous GDOS.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 009 octets

EPSON3

Driver d'imprimante de type Epson ou compatible pour les programmes Degas, Degas Elite et CAD3D.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 806octets

FX80

Cette archive contient le driver FX80.SYS nécessaire pour gérer une imprimante de type Epson FX80 ou compatible sous GDOS.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 069 octets

FX80HI

Cette archive contient le driver FX80_HI.SYS nécessaire pour gérer une imprimante matricielle de type Epson FX80 ou compatible sous GDOS.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 029 octets

GEM10X

Cette archive contient le driver GEM10X.SYS nécessaire pour gérer une imprimante matricielle de type Star Gemini 10X ou compatible sous GDOS.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 029 octets

HPV21

Ce programme en anglais imprime des images de type Degas .PI3 sur une imprimante Hewlett Packard Deskjet. Il possède de nombreuses fonctions dont la gestion du mode paysage ou du mode portrait, le réglage de la résolution de l'impression et d'un offset par rapport au bord de la feuille.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 11 869 octets

IBMPRO

Driver d'imprimante de type IBM Proprinter ou compatible pour les programmes Degas, Degas Elite et CAD3D.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 806 octets

JX80

Driver pour imprimante à jet d'encre Epson JX80 ou compatible pour les programmes Degas, Degas Elite et CAD3D.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 848 octets

LASERJET

Cette archive contient le driver LASERJET.SYS

nécessaire pour gérer une imprimante laser de type Hewlett Packard Laserjet ou compatible sous GDOS.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 633 octets

MANNS

Cette archive contient le driver MANNS.SYS nécessaire pour gérer une imprimante matricielle de type Mannesman Tally ou compatible sous GDOS.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 899 octets

MX80

Cette archive contient le driver MX80.SYS nécessaire pour gérer une imprimante matricielle de type Epson MX80 ou compatible sous GDOS.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 021 octets

NB15

Cette archive contient le driver NB15.SYS nécessaire pour gérer une imprimante matricielle de type Star NB15 ou compatible sous GDOS.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 033 octets

NX10

Driver pour imprimante de type NX10 ou compatible pour les programmes Degas, Degas Elite et CAD3D.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 048 octets

PANSON

Driver pour imprimante de type Panasonic pour les programmes Degas, Degas Elite et CAD3D.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 176 octets

QUIETJET

Driver GDOS destiné à l'imprimante jet d'encre QuietJet de la société Hewlett Packard. A noter qu'il sera nécessaire de posséder des polices de caractères qui ne sont pas fournies avec ce fichier unique.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 033 octets

SEIKOIMP

Il s'agit d'un ensemble de drivers imprimantes pour le Rédacteur version 1.xx.
Vous trouverez là des gestionnaires pour les imprimantes suivantes de marque Seikosha: GP500A, SL80-A, SP1200, SL-1000A, SP-130A et SP-180A.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 949 octets

STANDIMP

Comme pour le fichier Seikoimp, il s'agit là de gestionnaires d'imprimantes mais cette fois-ci pour une impression dans un fichier ou pour les imprimantes de type Epson LX800.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 020 octets

STARIMP:

Encore des gestionnaires pour Rédacteur 1.x. Il s'agit là d'une vingtaine de drivers pour divers modèles de la gamme d'imprimantes matricielles Star: NL, NX, LC, XB et Gemini notamment.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 26 269 octets

THOMSIMP

Toujours des gestionnaires d'imprimantes pour les imprimantes matricielles Thomson. A utiliser avec le Rédacteur 1.xx.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 475 octets

DESSIN ET ANIMATION
Réveillez l'Artiste

L'Artiste qui sommeille en vous bien sûr... Associez votre talent aux fantatisques outils qu'attend votre ordinateur. A partir de là, laissez libre cours à votre créativité... Et le jour où votre imagination renacle, empruntez des images à l'immense pinacothèque du serveur.

Ouvrez les yeux et regardez autour de vous. L'image, omniprésente, est devenue l'un des grands enjeux de notre époque. Du plus petit ordinateur jusqu'aux stations graphiques les plus spécialisées, on édite des dessins, des plaquettes techniques, des vues en trois dimensions, des animations publicitaires, des génériques, des images de synthèse. Le STE possède à cet égard de brillantes fonctionnalités qui le rendent excellent à la fois pour l'initiation et l'approfondissement. Sur le 3615 ATARI, vous trouverez aussi bien des logiciels de dessin, d'animation et de présentation, que des centaines d'images prêtes à être utilisées comme bon vous semble: incorporation dans vos lettres ou vos mailings, enjolivement ou déformation ludique, etc.

PROGRAMMES

AIM1

Superbe programme de traitement d'images monochromes et couleurs.
Encore un must! Il s'agit du seul véritable logiciel de retouche d'images en téléchargement. Toute une panoplie d'effets spéciaux est disponible, ce qui en fait un produit idéal pour accompagner un scanner. Certains effets sont inédits et superbes. Il lit de nombreux formats d'images dont Degas, Néochrome, etc. et convertit les images au format .IMG.
Un soft à ne pas manquer!
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais et français
- Taille fichier: 146 717 octets



AIM2

Des exemples et images pour le logiciel de traitement d'images Aim.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 122 927 octets

ANIST

Le fameux programme d'animation Aegis Animator. Créé par Jim Kent en personne, le concepteur de Cyberpaint, ce logiciel est indispensable pour tous ceux qui veulent s'initier aux techniques de l'animation. Il ne fonctionne qu'en basse résolution couleur, mais est capable de créer des animations superbes. La technique d'Anist est basée sur la métamorphose et le déplacement de polygones. Les génériques TV comme celui de Thalassa sont un jeu d'enfant à réaliser avec ce logiciel. On peut récupérer des images au format Degas et Néochrome pour les fonds d'écrans ou les cells, portions d'images à animer comme dans la conception de dessins animés traditionnels.

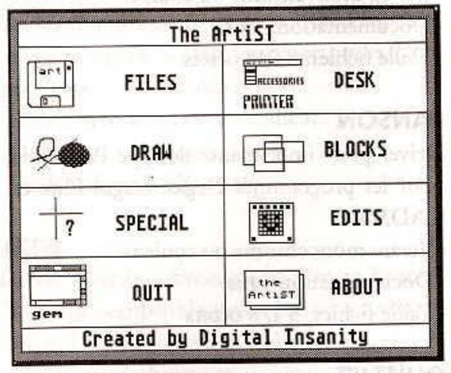


De plus les scripts d'Anist sont en ascii, avec un code très facile à comprendre, ce qui permet de facilement construire des extensions en GFA Basic ou en C (voir à ce sujet quelques listings parus dans Atari Magazine).
Vraiment, un soft à ne pas manquer!
- Ecran: couleur
- Documentation: fichier .DOC
- Taille fichier: 95 187 octets

ANISTDEM

Démo du célèbre logiciel Anist.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 43 905 octets

ARTIST



Bon programme de dessin monochrome, livré avec son listing source en GFA. Utilisation des outils classiques. Reconnaît le format Degas. La présence du listing source est une véritable aubaine pour les programmeurs qui désirent faire un soft de dessin.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 98 735 octets

AVANTVEK

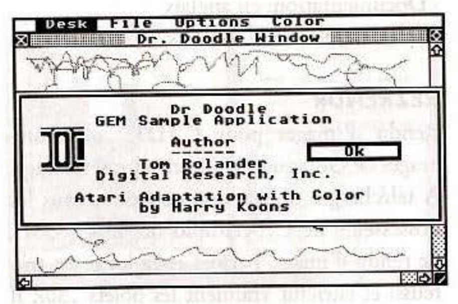
La version limitée du meilleur logiciel de graphisme vectoriel.
The best, le meilleur... si vous souhaitez vous initier à la technique complexe du dessin vectoriel, cette version bridée d'Avant Vektor est faite pour vous! La majeure partie des fonctions de la version complète sont présentes: manipulations des objets, des vecteurs, transformations, rotations, déformations, etc. Tout est là pour que vous puissiez créer de superbes images monochromes. Le



dessin vectoriel est ce qu'il y a de mieux pour imprimer avec beaucoup de qualité et travailler les graphismes en souplesse. Il sert egalement idéal pour générer de superbes fontes inédites.
Essayez-le, c'est le meilleur!
- Ecran: monochrome
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 97 543 octets

DOODLE

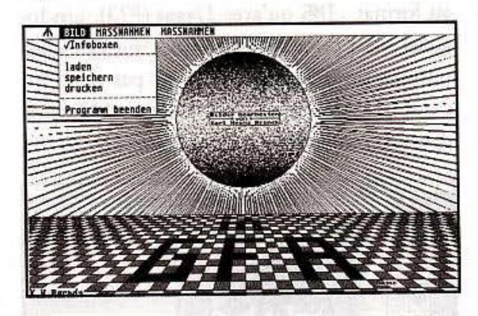
Ancêtre des programmes de dessin couleur. Très peu de fonctions mais permet de dessiner simplement sur un écran. Très simple d'emploi, peut très bien convenir à de jeunes enfants qui veulent gribouiller sur un écran.



Son format d'image .DOD est reconnu par un grand nombre de logiciels.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 789 octets

GFABILD

Logiciel de traitement d'image. Pour effectuer de nombreux effets spéciaux sur des images. Certains de ceux-ci sont totalement inédits et vraiment réussis. Attention, tous les menus sont en allemand, mais à l'aide de la documentation et un peu de pratique, on s'y fait très bien.



- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 14 624 octets

GFAFRACT

Un listing pour GFA Basic 2 et pour GFA Basic 3 pour générer de superbes fractales: ensembles de Mandelbrot et de Julia. La présence du listing vous permet de pénétrer les secrets de la programmation de ces ensembles de plan complexe.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 863 octets

LSYSTEM

Programme pour créer des formes fractales selon la méthode du L-system: surtout adapté à la génération de plantes, arbres et végétations en tous genres... Botanistes de l'octet, jardiniers du binaire, à vous de jouer! (Attention, il est assez complexe à utiliser).
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 18 319 octets

MANET

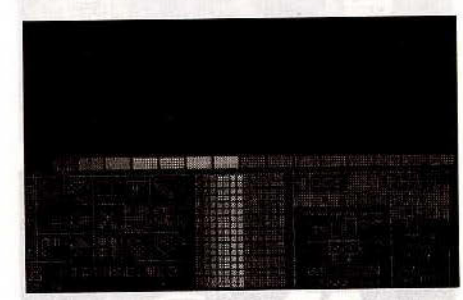
Mini programme de dessin en couleur.
Très simple d'emploi, pour ceux qui aiment les programmes faciles à utiliser, peu encombrés par trop d'options.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 031 octets

MOUNTAIN

Programme pour créer de superbes paysages fractals: montagnes, vallées, lacs, nuages, etc. Carrément génial! Le rendu d'image obtenu est superbe et très réaliste, on se croirait sur une grosse station graphique au CNRS... Le must du genre.
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 64 669 octets

NEO224

Le must des logiciels de dessin couleur.
La version 2.24 du célèbre Néochrome, devenu «Master» depuis la version 2.10. C'est carrément le meilleur soft de dessin en téléchargement. Il est même tellement excellent que beaucoup de logiciels du commerce vendus parfois assez chers ne lui arrivent pas à la cheville! Si jamais vous ne deviez télécharger qu'un seul programme sur notre serveur, pas d'hésitation c'est bien Néochrome!
Néochrome Master comprend toutes les fonctions classiques de dessin: crayons, pinceaux, brosses, couper/coller, formes géométriques, etc. Mais il fait bien mieux: on peut travailler en quasi-overscan (plein écran) et surtout en 3 200 couleurs simultanées, même sur un simple 520 STE! Grâce à un système de rasters, on peut en effet définir une palette de couleur pour chacune des 200 lignes de l'écran. Toujours plus fort, on peut disposer de plusieurs loupes, faire de l'anti-aliasing (ce qui est encore si rare), et surtout faire de la réelle animation, presque aussi bien qu'avec Cyberpaint.



Enfin, pour les chanceux possesseurs de TT, Néochrome Master exploite au mieux les capacités de cette machine, et notamment le mode 256 couleurs. Vraiment, un tel logiciel en téléchargement, c'est le rêve!
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais et français
- Taille fichier: 81 993 octets

NEO07

Première version du logiciel Néochrome (descriptif complet à NEO224).
Dans cette version, seulement 16 couleurs à

l'écran, pas d'anti-aliasing et pas de mode TT.
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 44773 octets

NEO21DOC

Documentation de Néochrome Master 2.10.
- Ecran: couleur
- Documentation: anglais et français
- Taille fichier: 16 159 octets

NEO22DOC

Documentation de Néochrome Master 2.20.
- Ecran: couleur
- Documentation: anglais et français
- Taille fichier: 22 089 octets

NEOC210

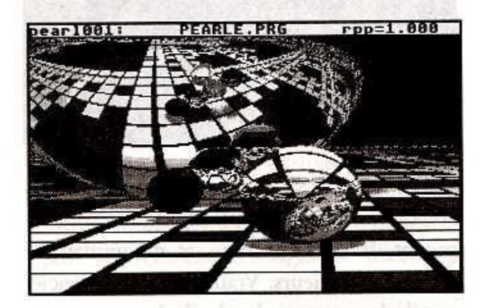
Néochrome Master version 2.10 (voir descriptif de la version 2.24) Il manque vraiment très peu de choses à cette version par rapport à la 2.24.
- Ecran: couleur
- Documentation: fichier .DOC
- Taille fichier: 55 739 octets

NEOC220

Néochrome Master version 2.20 (voir descriptif de la version 2.24).
- Ecran: couleur
- Documentation: fichier .DOC
- Taille fichier: 65 359 octets

PEARLE

Logiciel de ray-tracing avec animation de sphères sur un plan.



Le résultat est très spectaculaire, surtout en mode animation.

Cependant, le logiciel est limité à la manipulation de sphères au-dessus d'un plan à damier et les temps de calcul sont assez longs.
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 68 858 octets

PPM01

Très bon logiciel de dessin monochrome.

Public Painter Master (c'est son nom) est au monochrome ce que Néochrome Master est à la couleur, autrement dit un must. Toutes les fonctions principales de dessin sont présentes, à en faire pâlir de jalousie certains logiciels du commerce. Travaille aussi bien au format .IMG qu'avec Degas (P?3). Un logiciel idéal pour qui souhaite créer des illustrations pour la PAO. et pour pas cher. Incontournable pour tous les possesseurs d'écrans monochromes.



- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 145 844 octets

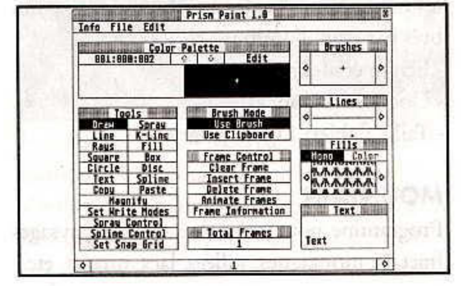
PRISMDEM

Version bridée de Prism Paint, logiciel de dessin et d'animation.

Même s'il ne s'agit pas d'une version complète (pas de sauvegarde possible), on peut apprécier les grandes qualités de ce logiciel, qui devrait devenir un des principaux leaders du marché.

Idéal pour le tester avant de l'acheter.

En bref, Prism Paint est une sorte de Degas Elite modernisé, auquel il reprend une grande partie de l'interface. Cependant, il présente deux atouts supplémentaires non négligeables: il utilise le mode 256 couleurs sur TT et surtout est capable de gérer les animations en provenance de toute la gamme Cyber et bien entendu de créer ses propres animations. Dernière précision, il fonctionne dans les trois résolutions, ce qui est assez rare en graphisme pour le souligner. A ne pas manquer.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais et français
- Taille fichier: 197 811 octets

QRT

Le génial logiciel de ray tracing! Un must de plus sur STE.

Que dire d'autre si ce n'est: extraordinaire! Ce logiciel du domaine public, qui n'a que l'inconvénient d'être assez peu ergonomique, est encore meilleur que le défunt GFA-Raytrace. Les images créées sont vraiment très belles, pour un temps de calcul encore raisonnable. Elles sont calculées en 16 millions de couleurs et affichées en 512 au format Spectrum, ce qui assure un rendu nettement meilleur que le format 16 couleurs utilisé par les programmes concurrents.

De nombreuses primitives sont présentes et les scripts sont écrits en ascii, ce qui facilite leur emploi et la construction d'éventuelles interfaces. C'est tellement beau que le logiciel sert de base à une initiation au ray tracing dans nos colonnes. Alors, vite, téléchargez Quick Ray Trace et découvrez avec nous le monde fabuleux du lancer de rayon.
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 83 417 octets

RRAY

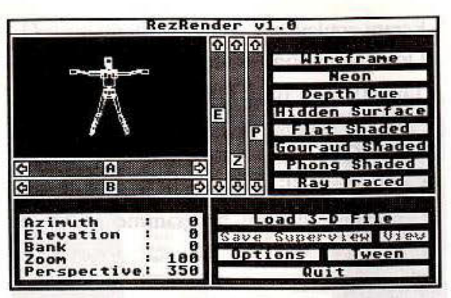
Logiciel de raytracing assez limité. On ne peut placer qu'une sphère, quelques murs, un sol, un plafond et des sources lumineuses, pas d'autres objets. Cependant, le programme présente le gros avantage d'être très convivial, ce qui est rare pour ce genre de soft. A essayer pour découvrir le ray tracing.
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 38 109 octets

REZRENDR

Rendu d'images pour CAD3D avec ombrages de Gouraud, de Phong et ray tracing. A télécharger obligatoirement pour tous les possesseurs de Cyberstudio ou de CAD3D. Le rendu d'image, parfois assez long, est très réussi et enrichit vraiment les objets .3D2 Il est aussi bon que celui de Chronos, ce qui n'est pas peu dire.

Et en plus, Rezrender fait de l'animation: un logiciel d'appoint vraiment remarquable.

Attention: il n'y a pas de documentation, ce



qui rend quelques options assez obscures à utiliser.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 53 063 octets

STAD

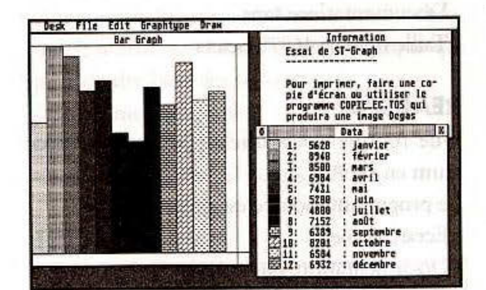
Version limitée du superbe logiciel de dessin monochrome STAD. Encore un programme à ne pas manquer. Travaille aussi bien en 2D qu'en 3D et en animation! Stad est un programme vraiment très complet, apte à satisfaire toutes les exigences des dessinateurs sur écran monochrome. Son format d'image (PAC) est reconnu par de nombreux autres logiciels et lui même lit le format Degas. La panoplie d'outils est vraiment exceptionnelle et les formes 3D que l'on peut créer peuvent être très complexes. Vous hésitez avant d'acheter la version complète, alors pas un instant à perdre: téléchargez cette version limitée!

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 189 049 octets

STGRAPH

Pour la création de graphiques statistiques, (histogrammes, camemberts, etc.)

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 37 019 octets



UTILITAIRES DE DESSIN

AIMUTILS

Des utilitaires divers pour Aim: conversion d'images au format .IMG, sortie de fichiers Postscript, listings sources en GFA Basic 2.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 38 109 octets

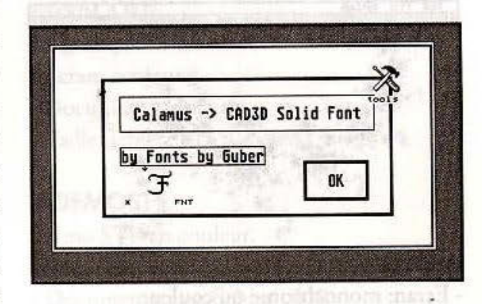
ARCHIOBJ

Projet d'architecture en GFA-objet.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 29 098 octets

CALCAD

Un programme en accessoire pour convertir les fontes Calamus en fichiers .XTR pour Cyberstudio ou Cad3D.
A vous les superbes fontes en 3D!



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 28 169 octets

CONVERT

Convertisseur de formats d'images couleurs en images monochromes.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 559 octets

DEGHISTO

Un accessoire sympathique qui ne fonctionne qu'avec Degas Elite.
Il permet de visualiser les couleurs d'une image sous forme d'histogramme.
Très utile pour modifier des couleurs.

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 9 811 octets

DEMONA

Le Demomaker: constructeur de démos.
A partir de vos propres images, créez facilement vos effets spéciaux personnels, sans toucher à l'assembleur.
Indispensable pour tous les fans de démo.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 29 463 octets

DNTSLIDE

Slide show pour différents formats d'images: Néochrome, Degas...

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 8 871 octets

EASEL

Pour mettre une image sur le bureau GEM, afin de rompre la monotonie de l'écran.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 048 octets

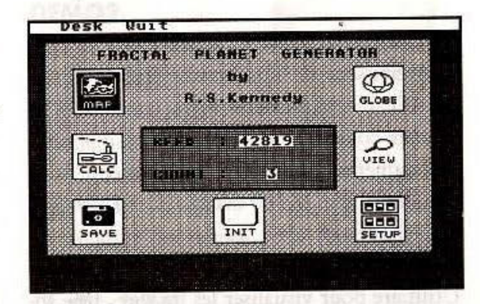
ENHANCE

Contrasteur d'images monochromes. Pour retoucher des images digitalisées.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 12 117 octets

FPLANET

Générateur de planètes fractales.
Un très bon logiciel rapide et simple d'emploi, avec des menus ergonomiques pour générer au choix cartes ou planisphères à base de fractales. Les résultats sont très réalistes, on s'y croirait!



- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 18 271 octets

GALAXY

Un générateur de galaxies en forme de spirales.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 24 969 octets

GENESISS

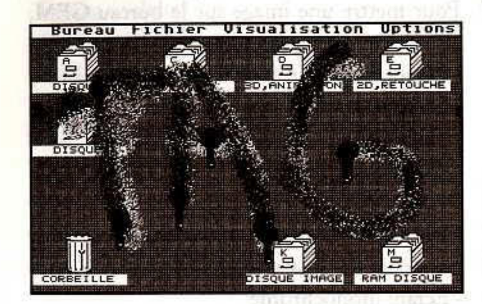


Un autre générateur de paysages 3D à base de fractales. Il permet de créer des montagnes en 3 dimensions à partir de plans 2D. Simple d'emploi et ergonomique (menus et touches de fonctions). Basse résolution couleur uniquement.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 14 701 octets

GRAPHITI

Dessiner des graffitis sur le bureau du STE. Ça défoule! Graphiti est un accessoire apte à séduire tous les taggeurs sur STE.



- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 4 934 octets

ICON2

Utilitaire de conversion d'images entre Degas et Print Master.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 13 011 octets

IFFCNV

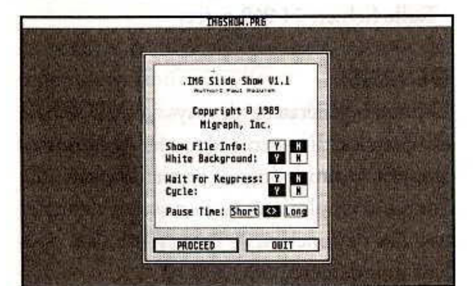
Convertisseur de nombreux formats d'images: IFF, Degas, Néochrome...

- Ecran: couleur
- Documentation: fichier doc du même nom
- Taille fichier: 27 360 octets

IMGSHOW

Utilitaire pour visualiser les images `.IMG`. Indispensable pour voir toutes les belles images de ce format, quelles que soient leur taille et leur résolution. Attention toutefois, elles ne sont vraiment de bonne qualité qu'avec un écran monochrome, même si cet utilitaire fonctionne aussi en couleur.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 804 octets



MACVERT

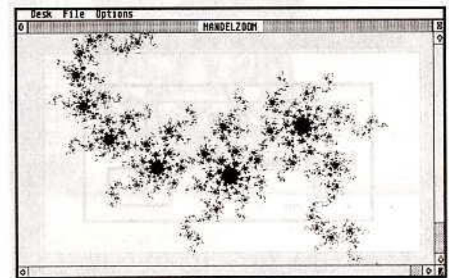
Programme pour enlever les en-têtes des images Mac pour leur transfert vers le STE/STF.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 240 octets

MANDELBR

Génération d'images fractales avec sources en langage C.

Il permet uniquement la construction du fameux ensemble de Mandelbrot, avec possibilité de zoomer n'importe quelle partie de l'image afin de la recalculer et explorer les merveilles de cet ensemble complexe.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 100 670 octets

MOUSEPOS

Un accessoire très utile qui permet d'afficher à l'écran les coordonnées de la souris quelque soit la résolution.

- Ecran: couleur
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 14 703 octets

MOVIESTA

Programme d'animation vectorielle avec source en GFA.

Un logiciel qui ressemble à Anist, mais en monochrome. Le principe de fonctionnement est à peu près identique. Il reste surtout limité à la manipulation de formes en fil de fer (contours). La présence du listing source est une véritable aubaine pour les programmeurs qui pourront largement s'en inspirer pour la réalisation de leurs propres programmes d'animation.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 46 243 octets

MWRITER

Utilitaire pour créer des messages scrollants, à la manière des meilleures démos

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 10 623 octets

PRLSHOW

Slideshow amélioré pour le logiciel Pearle, accompagné de son programme source en GFA.

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 25 500 octets

PICSW7

Utilitaire de conversion de formats d'images: Degas, Néochrome.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: fichier `.DOC`
- Taille fichier: 40 638 octets

POSTER

Un utilitaire pour créer des posters à partir d'images Degas: 4 fois leur taille réelle sur 4 pages A4. Le poster est une idée géniale!



- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 30 336 octets

RCSICN

Construction de fichiers ressources et icônes pour vos programmes en GFA basic.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46979 octets

READSP01

Une routine pour afficher les images Spectrum en GFA.

Le programme source est présent.

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 12 987 octets

SHOWPIC2

Slide-show pour visualiser les images au format Degas.

- Ecran: monochrome ou couleur

- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 591 octets



SLIDENEO

Slide-show pour visualiser les images au format Néochrome.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 1 091 octets

SLID5OHZ

Slide-show en 50 Hz pour visualiser les images au format Spectrum.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 540 octets

SPSLIDE9

Slide-show pour visualiser les images au format Spectrum 512.
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais et français
- Taille fichier: 7 977 octets

SPECGIF4

Conversion d'images Spectrum au format .GIF pour le PC.
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 6 144 octets

THECONV

Conversion d'images couleurs en monochrome. Un utilitaire vraiment sympathique qui peut rendre bien des services.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 25 467 octets

TINY34



Utilitaire de conversion et de compactage d'images aux formats Tiny, Degas, Néochrome, Doodle, IFF, Mac Paint et PCX (PC).
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 952 octets

TNYVIEW4

Slide-show pour visualiser les images au format Tiny.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 850 octets

DEMOS ET ANIMATIONS

4096COUL

Magnifique démo en 4096 couleurs sur STE.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 650 octets

ADEMOSTE

Démo STE en couleur.
- Ecran: couleur
- Documentation: fichier .DOC
- Taille fichier: 346 412 octets

ATARIM00

Démo couleur faite avec Dali et la démo Construction Kit.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 498 octets

BABYLON

Démo graphique couleur.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 791 octets

BLACKBY

Micro démo couleur, défilement d'étoiles avec textes en scrolling: assez réussi.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 863 octets

BMTDEMO

Micro démo, du plein écran.
- Ecran: couleur
- Documentation: fichier .DOC
- Taille fichier: 6 711 octets

BOINK

Démo de la balle qui rebondit, rebondit ...
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 533 octets

BUZZDEMO

Player Cyber: Animate4 plus la démo de l'abeille.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 56 333 octets

COLORSPC

Superbe démo interactive avec divers effets à partir d'images au format Néochrome. A utiliser avec de beaux mouvements de souris. Possibilité d'adapter ses propres effets et images.
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 77 691 octets

DEMO1

Démo en couleur pour Atari Magazine avec des textes en scrolling.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 66 243 octets

DEMO2

Encore une démo pour Atari Magazine.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 84 889 octets

DEMO3

Et toujours des démos pour Atari Magazine et encore des textes scrollants.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 78 727 octets

DEMO

Démo graphique et musicale en couleur.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 36 122 octets

DYNAMIC

Voici une petite démo couleur avec scrollings et divers effets spectaculaires.
- Ecran: couleur
- Documentation: fichier .DOC
- Taille fichier: 5 584 octets

ERDDEMO

Démo de la Terre en 3D avec zoom.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 649 octets

FOREIGN
Démo avec une numérisation sonore.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 566 738 octets

FUJIBOIN
La célèbrissime démo du sigle Atari qui rebondit...
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 296 octets

GFXDEMO
Démo: le look du bureau Next pour votre ordinateur.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 34 417 octets

GLOBE
Globe terrestre tournant.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 118 784 octets

JUNGSTE1
Démo dans la jungle sur STE.
- Ecran: couleur
- Documentation: fichier .DOC
- Taille fichier: 241 493 octets

JUNGSTE2
Démo de la jungle: fichier de données complémentaire et indispensable pour faire fonctionner Jungle STE.
- Ecran: couleur
- Documentation: fichier .DOC
- Taille fichier: 35 945 octets

KALD
Démo graphique, effet kaléidoscopique avec calculs de lignes très colorées.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 281 octets

LEGSDEMO
Player Cyber plus démo: le marcheur. Fourni avec Script Cybercontrol pour animer des objets hiérarchiques.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 57 119 octets

LINES
Démo graphique avec son programme source en assembleur.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 26 324 octets

MANYBOIN
Démo graphique avec des balles et des balles qui rebondissent.
- Ecran: couleur
- Documentation: fichier .DOC
- Taille fichier: 21 275 octets

OVERLAND
Démo avec surface 3D en mouvement. Pour les fanas de la 3D.
- Ecran: couleur
- Documentation: fichier .DOC
- Taille fichier: 2 948 octets

PAPYDEMO
Démo graphique.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 84 224 octets

PARTONE
Fichier de données nécessaire à la démo de Tintin sur la Lune.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 103 585 octet

PLAYME
Démo d'une numérisation sonore animée. Nécessite le fichier Singsong.img pour fonctionner.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 1 750 octets

SCREEN1
Une démo d'introduction musicale.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 61 027 octets

SCREEN2
Démo créée par un utilisateur du 3615 Atari.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 23 722 octets

SHOW
Démo couleur très colorée.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 796 octets

SHOWBAND
Démo sonore: des petits oiseaux qui virvoltent.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 51 299 octets

SINGSONG
Numérisation sonore animée. Nécessite le fichier Play_me.prg pour fonctionner.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 294 035 octets

STGRAFIC
Démo monochrome: diverses figures psychédéliques.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 31 356 octets

TESLA
Une démo électrique créée avec le logiciel Cyberpaint ou comment exploiter au mieux toutes les capacités des différents produits Cyber.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 68 309 octets

TINTIN
Superbe démonstration couleur de Tintin sur la Lune: un vrai petit dessin animé, très joli.
- Ecran: couleur
- Documentation: français
- Taille fichier: 166 967 octets

TRACY
La démonstration la plus chaude du serveur. Strictement interdit aux moins de 18 ans...
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 541 510 octets

ZOOMLENS
Curieux effet d'optique.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 144 octets

IMAGES

PLANET01
Première image d'une série de 22 images intitulée Planète. Cumulées, elles constituent une belle animation du globe terrestre en 3D vu sous tous les angles.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 849 octets

PLANET02
Deuxième image de la série Planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 849 octets

PLANET03
Troisième image de la série Planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 973 octets

PLANET04
Quatrième image de la série Planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 909 octets

PLANET05
Cinquième image de la série Planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 897 octets

PLANET06
Sixième image de la série Planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 747 octets

PLANET07
Septième image de la série Planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 723 octets

PLANET08
Huitième image de la série Planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 787 octets

PLANET09
Neuvième image de la série Planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 727 octets

PLANET10
Dixième image de la série Planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 721 octets

PLANET11
Onzième image de la série Planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 732 octets

PLANET12
Douzième image de la série Planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 567 octets

PLANET13
Treizième image de la série Planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 677 octets

PLANET14
Quatorzième image de la série Planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 735 octets

PLANET15
Quinzième image de la série Planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 741 octets

PLANET16
Seizième image de la série Planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 659 octets

PLANET17
Dix-septième image de la série Planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 661 octets

PLANET18
Dix-huitième image de la série Planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 831 octets

PLANET19
Dix-neuvième image de la série Planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 971 octets

PLANET20
Vingtième image de la série Planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 925 octets

PLANET21
Vingt-et-unième image de la série Planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 983 octets

PLANET22
Vingt-deuxième image de la série Planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 935 octets

3615POL
3615 police? Une bavure.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 211 octets

AAFAUCET
Robinet tout en dégradé bleu.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 217 octets

AAINSECT
L'insecte rouge.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 009 octets

AATRAIN
Locomotive bleutée.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 608 octets

AAWORM
Mille-pattes et robots.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 650 octets

ABOUTCRE
Monstres.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 26 967 octets

ALIEN
Le monstre du film du même nom.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 684 octets

ALOHA
Portrait, d'après Gauguin.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 859 octets

ALJIMMY
Numérisation de plusieurs personnes.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 215 octets

AMERICAN
American symbols.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 162 octets

AMIGA
C'est un Amiga!
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 695 octets

AMIGABLA
L'Amiga essaye une trappe.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 488 octets

APPLES
Des pommes sur ST (image d'origine du Mac II).
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 36 796 octets

ARCHON
Dessin inspiré du jeu du même nom.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 254 octets

ARROWS
Bloc de flèches pour PAO...
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 196 octets

AVERTISS
Dessin déshabillé.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 26 831 octets

AZTEC
Un tapis à motifs aztèques polychromes.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 47 348 octets

BABEL
Dessin d'après Escher.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 543 octets

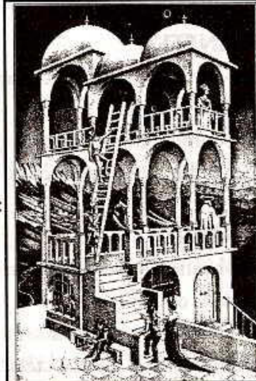
BABY
Dessin déshabillé.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 585 octets

BEAGLE
Chien en gros plan.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 213 octets

BEE
La fameuse abeille.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 433 octets

BEE512
L'abeille Degas retravaillée en 512 couleurs.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 548 octets

BELVEDER
Dessin d'après Escher.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 961 octets



BIGGER
Objets divers.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 564 octets

BILBOARD
Blocs d'étiquettes.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 610 octets

BIRDS
Oiseaux en vol.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 794 octets

BITMAP
Imprimerie à l'ancienne.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 404 octets

BOAT
Paysage nocturne avec bateau.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 886 octets

BORDER
Bloc bordures.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 465 octets

BOSTONII
D'après une pochette de disque.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 081 octets

BOUDOIR
Boudoir 18e siècle.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 323 octets

BREAKOUT
Dessin déshabillé.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 25 529 octets

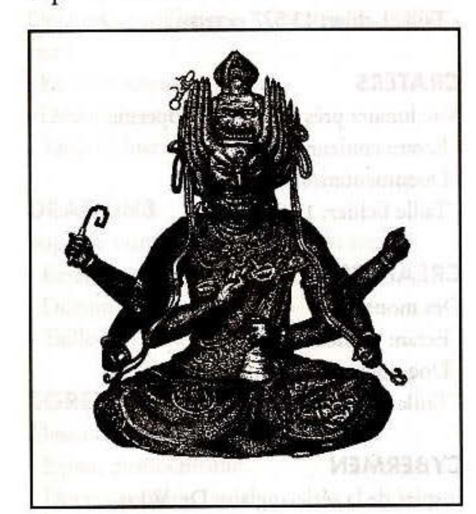
BRICK
Volume avec une texture de brique: très réus-

si, pseudo-ray tracing.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 34 406 octets

BRITTAI
BD spatiale.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 335 octets

BROOKE
Portrait féminin.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 631 octets

BUDDHA
Superbe statuette de Siva.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 985 octets

BUG
La libellule.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 544 octets

BUGS
«Quoi de neuf docteur?»
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 937 octets

BUTTFLY
Le papillon.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 822 octets

BURGER
Un petit creux.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 25 298 octets

BXCSUN
Très beau soleil, tout en dégradé.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 23 436 octets

CAMERA
Caméra digitalisée.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 878 octets

CAPTAIN
Juge Dredd administrant la justice.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 658 octets

CAROL
Dessin déshabillé.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 117 octets

CARS
Marques de voitures américaines.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 113 octets

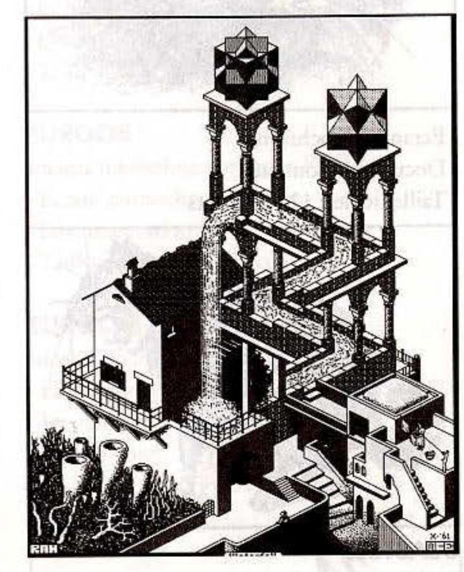
CARS2
Vieilles voitures.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 813 octets

CARS3
Dessins de voitures.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 235 octets

CARTOONS
Dessins humoristiques.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 253 octets

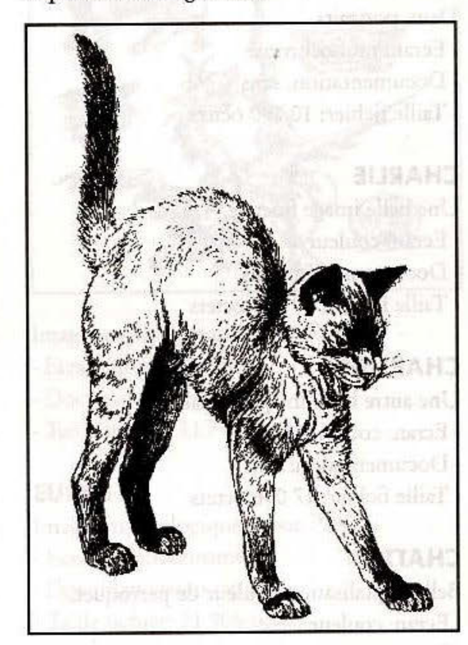
CASCADE
Dessin d'après Escher.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 38 569 octets

CASCADE2
Dessin d'après Escher.



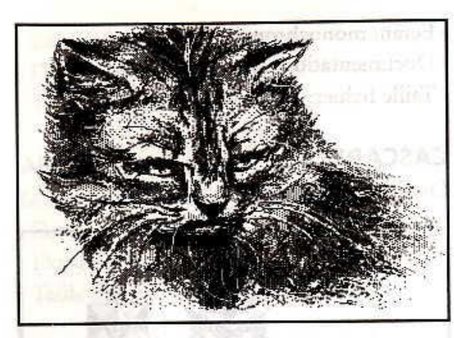
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 255 octets

CAT
Superbe chat au gros dos.

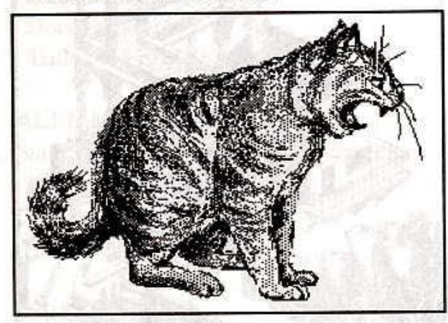


- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 217 octets

CATS
Dessin de plusieurs chats.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 026 octets



CCASTLES
Tiré du jeu de café Atari.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 735 octets

CELEBRES
Deux portraits.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 790 octets

CHARLIE
Une belle image fractale.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 023 octets

CHARLIE4
Une autre belle image fractale.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 096 octets

CHATTER
Belle digitalisation couleur de perroquet.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 944 octets

CHIRAC
Le maire de Paris.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 997 octets

CHOOPER
Moto futuriste en pleine accélération.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 596 octets

CHRISTIE
Numérisation de femme, assez réussie.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 579 octets

CLIPART
Le ST et ses périphériques.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 353 octets

COBRA
Serpent plus vrai que nature.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 43 716 octets

COLORCAR
Pour avoir le téléphone en voiture.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 610 octets

COMBINE
Dessin déshabillé.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 457 octets

COMMIE
Captain Commie, le super héros de l'Est.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 819 octets

COMPOSIT
Patchwork d'images assez esthétiques.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 45 754 octets

CONICL
Carte du monde sur parchemin.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 697 octets



CORRIDA
Tête de cheval.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 109 octets

COYOTE
Vil Coyote est un génie!
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 577 octets

CRATERS
Vue lunaire près du cratère Copernic.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 884 octets

CREATURE
Des monstres.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 937 octets

CYBERMEN
Inspiré de la série anglaise Dr. Who.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 946 octets

DAFFY
Le canard maladroit du dessin animé.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 855 octets

DAVID
Dessin de statue.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 143 octets

DEC
Rencontre nocturne.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 387 octets

DEMON
Livré avec fourches et flammes.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 650 octets

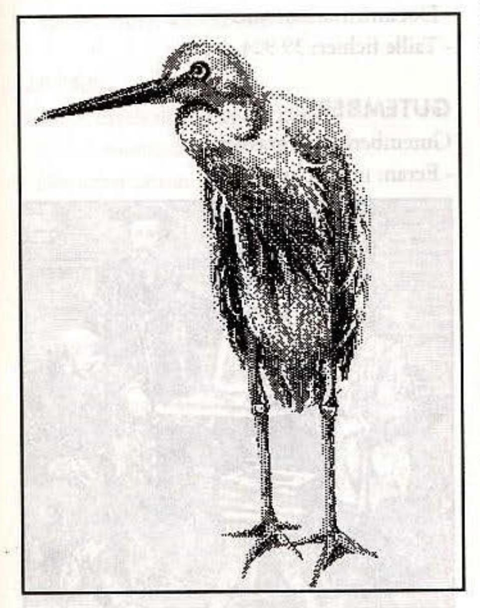
DISNMICK
Walt Disney rencontre Mickey.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 403 octets

DOGGY2IN
Drôle de chien.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 972 octets

DRAGON
Dragons combattant d'intrépides aventuriers.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 776 octets

DRAGON3
Superbe numérisation de dragon vert.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 955 octets

EGRET
Dessin d'oiseau du même nom.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 255 octets



EINSTEIN
Comme son nom l'indique.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 677 octets

EINSTEI2
Le portrait d'Einstein.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 32 034 octets

ENFANT
L'enfant et le papillon.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 31 040 octets

ESCHER
Dessin d'après Escher.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 171 004 octets

EURO01
Images mythologiques pour PAO.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 053 octets

EURO02
Images mythologiques pour PAO.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 139 octets

EURO03
Images mythologiques pour PAO.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 079 octets

EURO04
Images mythologiques pour PAO.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 989 octets

EURO05
Images mythologiques pour PAO.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 26 053 octets

EURO06
Images mythologiques pour PAO.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 23 743 octets

EURO07
Images mythologiques pour PAO.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 29 449 octets

EURO08
Images mythologiques pour PAO.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 275 octets

EURO09
Images mythologiques pour PAO.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 817 octets

EURO10



Images mythologiques pour PAO.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 31 799 octets

EURO11
Images mythologiques pour PAO.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 906 octets

EURO12
Images mythologiques pour PAO.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 593 octets

EURO13
Images mythologiques pour PAO.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 087 octets

EXPECTAN
Jeune beauté.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 25 438 octets

FAIZANT1
Chats et république (esquisses).
- Ecran: monochrome
- Documentation: san
- Taille fichier: 16 943 octets

FAIZANT2
Hommes politiques (esquisses).
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 915 octets

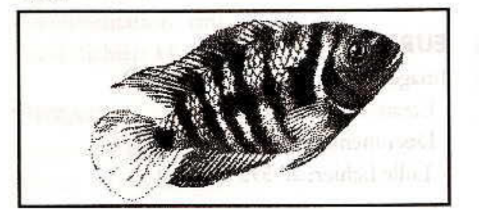
FAMOUS
Célébrités.
- Ecran: monochrome.
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 949 octets

FASHION
Jeune fille au col roulé.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 838 octets

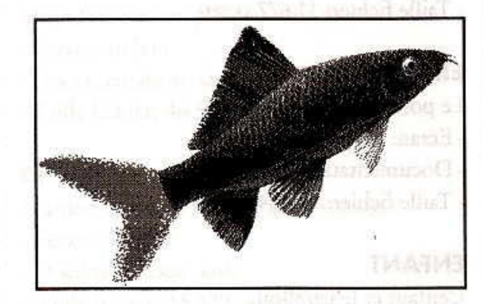
FERME
Ferme, cochons, etc.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 506 octets

FINHORN
Esquisse d'objet tout à fait étrange réalisé avec Cyberstudio: très réussi.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 370 octets

FISH



Poissons.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 945 octets



FLEUR
La marguerite.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 40 010 octets

FLYME
Une femme au trait.



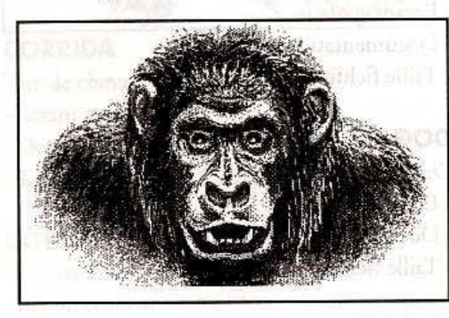
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 533 octets

GIRL
Nu féminin.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 701 octets

GIRL
Jeune femme.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 686 octets

GOODGUYS
Logotype pour PAO.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 884 octets

GORILLE
Puissant gorille.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 688 octets

GRAD1
Exemple de dégradé.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 540 octets

GRAD2
Exemple de dégradé.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 678 octets

GRAPH2
Visage dans une fleur.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 39 904 octets

GUTEMBER
Gutemberg: une gravure.
- Ecran: monochrome



- Documentation: sans
- Taille fichier: 34 286 octets

HANDS
Nu féminin traité en solarisation.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 44 796 octets

HEADROOM
Max, le présentateur synthétique.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 986 octets

HOPEFULS
Portrait.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 454 octets

INDIA01
Images mythologiques de l'Inde.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 30 263 octets

INDIA02
Images mythologiques de l'Inde.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 32 072 octets

JAN
Nu féminin.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 45 752 octets

JAPAN
Images mythologiques du Japon.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 25 656 octets

JUPITER
La planète Jupiter et ses satellites.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 676 octets

KIM
Belle image réalisée par Mopy.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 783 octets

KNOT
Nœud d'après Escher.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 591 octets

KRISTEN
Un corps féminin.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 974 octets

LANDSCP2
Paysage.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 39 458 octets

LASTEONE
Un superbe nu féminin.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 441 octets

LAUGHING
Sourire féminin.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 061 octets

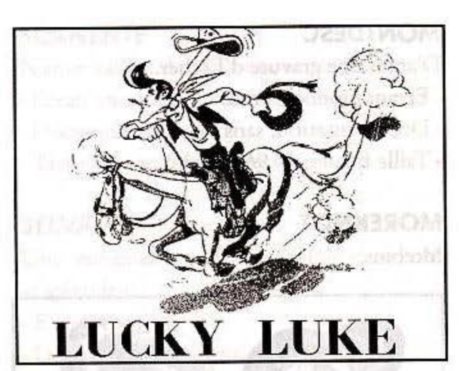
LAURA
Une femme.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 320 octets

LITTLEGY
Logos pour PAO.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 660 octets

LOOKS
Numérisation de chaîne et de cadenas.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 735 octets

LOTUS
Automobile.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 959 octets

LUKILUKE
Cow-boy.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 983 octets

MADONNA
C'est bien elle.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 840 octets

MADONNA
Jolie fille. Devinez qui c'est ?
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 700 octets

MAMAL
Un mammifère.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 41 438 octets

MANTIS
La mante religieuse.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 43 318 octets

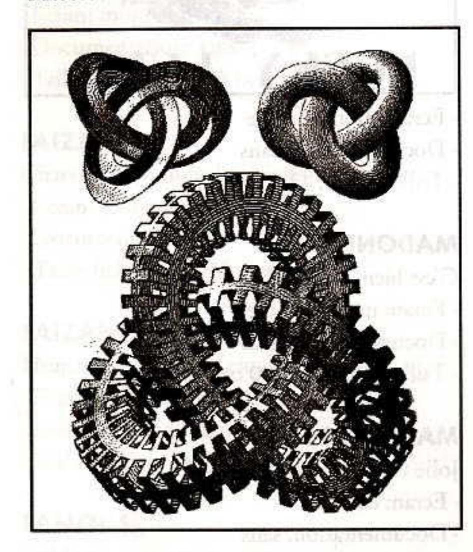
MATCH5
Portrait de jeune femme solarisé.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 34 034 octets

MICHELLE
Un prénom féminin pour un nu.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 458 octets

MIRE
L'ancienne mire ORTF.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 23 393 octets

MONTDESC
D'après une gravure d'Escher.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 960 octets

MOREKNOT
Mœbius.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 480 octets

MOREPETI
Logos pour PAO.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 021 octets

MRMUSCLE
Monsieur Muscle en personne.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 080 octets

MUSIC
Un dessin de corps féminin.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 23 626 octets

NAGEL06
Une image de nu féminin.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 766 octets

NAGEL08
Toujours un nu féminin.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 312 octets

NAGEL09
Continuons la série de nu féminin.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 746 octets

NAGEL10
Nu féminin.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 478 octets

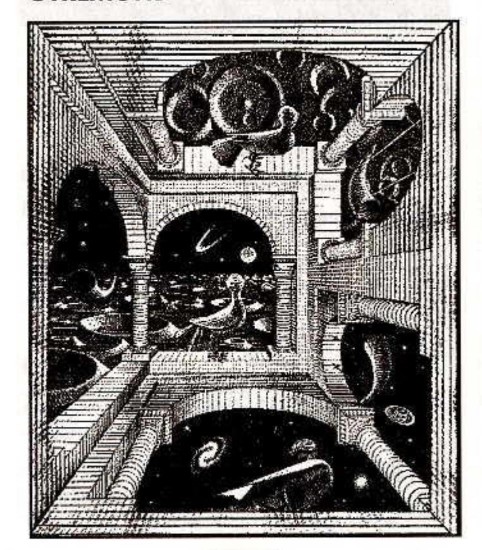
NEWTEKS
Visage et sphères multicolores.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 40 246 octets

NICE
«Ciel, ma vertu!»
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 30 236 octets

NULS
Digit de deux Nuls de Canal +.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 23 767 octets

OLDMAN
Le vieil homme.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 798 octets

OTREMOND



Dessin d'après Escher.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 057 octets

PARKING
Une femme en lingerie fine.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 693 octets

PASLUNE
Armstrong sur la lune.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 32 034 octets

PIMPON
Voiture de pompiers.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 145 octets

PINCH
Nu féminin.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 550 octets

PINUP
Comme son nom l'indique.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 600 octets

PIRATE
Horrible pirate.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 884 octets

PIXITI
Symboles et pictogrammes.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 576 octets

PRESIDEN
Reagan et Kennedy.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 390 octets

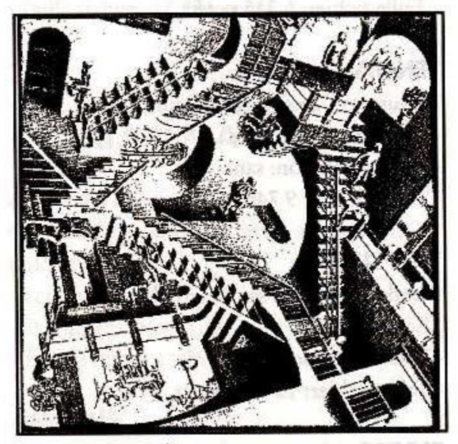
RAINCOAT
Encore une jeune fille.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 486 octets

RECLINIG
Nu masculin: tiens ça change!
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 694 octets

RELATIVY
Dessin d'après Escher.



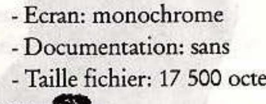
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 180 octets

RENOIR
D'après un tableau de ce peintre.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 42 328 octets

RONNIE
Mr Reagan et drapeau américain.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 345 octets

SALLY
Un nu féminin.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 090 octets

SAMURAI



Samouraï, dessin ancien.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 500 octets



SCANENTE
Numérisation de soucoupe volante.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 857 octets

SELVA
Une vampirella: la femme fatale dans toute sa splendeur.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 026 octets

SEXY
Femme ailée.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 39 080 octets

SKYLINES
Logos pour la PAO.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 856 octets

SKYFOOT
Esquisses de sport.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 196 octets

SMARTA
Blocs divers pour PAO.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 40 430 octets

SMARTD
Blocs divers pour PAO.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 31 236 octets

SMTBAT
Sœur Marie-Thérèse: ou la religion musclée.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 875 octets

SMTBAT1
Sœur Marie-Thérèse: comme Rambo.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 823 octets

SP1
Fichier de données nécessaire à la démo de Tintin sur la lune.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 67 676 octets

SPACE
Espace et Formule 1.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 125 octets

SPECN03
La walkyrie et la nymphe.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 35 472 octets

SPIDER
Une araignée.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 048 octets

SPOCK
Digit du héros de Star Trek.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 208 octets

SPOCK2
Digit du héros de Star Trek.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 173 octets

STARSHIP
Vaisseau spatial.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 47 772 octets

STATUES
Statues: le penseur et une autre œuvre tout aussi célèbre.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 335 octets

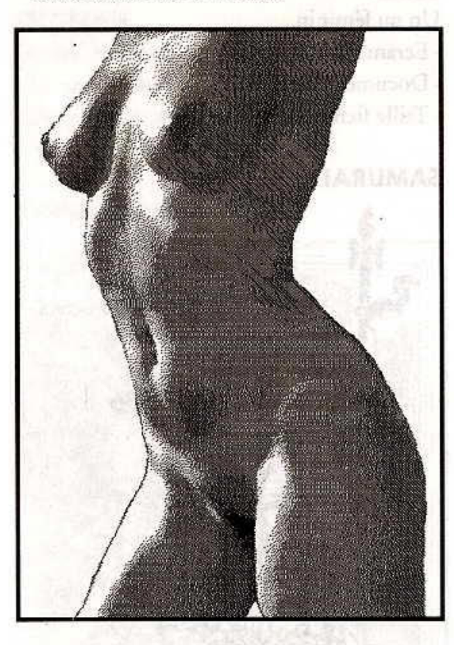
TENNIS
Esquisses et dessins sur le tennis.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 746 octets

THEFLIRT
Conductrice dans sa décapotable.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 161 octets

TIGER2
Tigre caché dans les herbes.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 882 octets

TITLE
Page de présentation de Spectrum 512.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 182 octets

TORS02
Un torse féminin qui ne cache rien.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 23 074 octets



TOUCAN
L'oiseau exotique très coloré.
- Ecran: couleur

- Documentation: sans
- Taille fichier: 40 054 octets

TOWELNUD
Un nu féminin.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 925 octets

TREK
Digit des héros de la célèbre série télévisée Star Trek.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 452 octets

TREVM6
Nu traité en solarisation.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 31 738 octets

TWEETY
Titi et Gros Minet, enfin surtout Titi.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 950 octets

UNCLE
Logo de la série télévisée: «The man from Uncle».
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 975 octets

UNCLESAM
L'esprit de l'Amérique.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 129 octets

VINBIER
Logos pour la PAO.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 305 octets

VIOLON
Un petit air de violon.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 344 octets

WALL
Superbe composition surréaliste.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 690 octets

WARRIOR
Le guerrier dans toute sa force.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 793 octets

WATH
A la mode.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 207 octets

WHEELS3
Voiture de sport.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 565 octets

WINSTON
Numérisation de Churchill.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 479 octets

WINTER
L'hiver.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 805 octets

WOOD
Très belle composition abstraite.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 36 434 octets

YOGI
L'ours du dessin animé.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 850 octets

YOUNG
Des enfants.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 974 octets

GALERIE ATARI MAGAZINE

AFFICA17
Composition abstraite avec sphères 3D et toiles d'araignée.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 261 octets

AFRIQUE
Coucher de soleil sur la savane africaine.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 971 octets

ALFI
Petite mascotte galactique sympathique.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 867 octets

ARCCIEL
Arc en ciel créé avec Magic Paint.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 913 octets

ASTERIX
L'irréductible Gaulois et son ami Obélix.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 525 octets

BATMAN
Sous le signe de la chauve-souris.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 357 octets

BATROID
Les robots de combat sont parmi nous...
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 041 octets

BF109E
Le Messerchmit de le seconde Guerre Mondiale.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 021 octets

BOUVIER2
Nature morte avec canard et pastèque.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 30 417 octets

BROOKLYN
Vue spectaculaire du pont de Brooklyn.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 517 octets

BUVEUR
Individu en état d'ivresse.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 035 octets

CHEQUE
Un chèque en blanc du Crédit Agricole!
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 743 octets

CHUTES17
Une cascade avec animation de couleurs.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 889 octets

CIGNE1
Cygne nageant sur un lac.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 201 octets

COLORADO
La planète Saturne vue du Colorado.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 449 octets

CONAN
Le guerrier barbare des steppes.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 235 octets

COUCHANT
Soleil couchant sur les marais.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 429 octets

CRANE
Le père-Noël est un joyeux mort-vivant!

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 777 octets

CUBES17
Des cubes, un univers de cubes.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 135 octets

CYBORG17
Le guerrier du futur.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 175 octets

DARKINET
Une ressemblance certaine avec Darth Vador.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 787 octets

DARKNESS
Démon cuit à point.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 197 octets

DAUPHI17
Nos amis les dauphins.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 809 octets

EGLIS17
La superbe église de Sarreguemines.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 909 octets

ESPACE24
Un vaisseau spatial surgi du fin fond de l'espace.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 311 octets

ESPAC17
Survol de planète en spatio-nef.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 421 octets

ESPACE
A l'assaut des planètes.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 311 octets

FRANCOIS
La célèbre grenouille «Dieu» du Bébête Show.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 451 octets

GLACI17
Glacier de haute montagne.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 007 octets

GOURMAND
La gourmandise, c'est beau.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 569 octets

GSX750F
Superbe moto de sport japonaise.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 531 octets

HONGKONG
La ville aux enseignes publicitaires.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 935 octets

KADATH
Lointaine planète.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 279 octets

LAMBOR
La Countach, voiture de rêve.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 655 octets

LA62
Avez-vous vu la Cadillac rose?
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 175 octets

LEOPAR17
Un léopard plus vrai que nature.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 667 octets

LICORNE
Le bateau de Rakham le Rouge dans Tintin.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 689 octets

MADONA17
La chanteuse sous forme stylisée.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 173 octets

MASQUES
Masques grimaçants et inquiétants.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 26 583 octets

MICROMAN
Les programmeurs sont tous comme ça!
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 737 octets

MILTONIA
Offrez une fleur, une orchidée.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 157 octets

MIRAGEF1
L'avion de combat supersonique français.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 305 octets

MORANE
Le chasseur à hélice français.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 041 octets

MOULINS1
Moulins à vent et champs de blé.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 935 octets

MUSTANG
L'un des meilleurs avions de chasse.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 041 octets

NASA17
Une petite balade en fauteuil spatial.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 917 octets

NUITFEU
Eruption volcanique vue de loin.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 901 octets

OISEAUX
Vol de canards sur fond de coucher de soleil.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 084 octets

ORIENTAL
Echassier dans le style «gravure japonaise».
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 691 octets

PAYSAGE
Paysage dans le style gravure chinoise.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 689 octets

PEGASE
Le cheval ailé roule pour vous.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 953 octets

PERNOEL
Un Père Noël psychédélique.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 591 octets

PIERRE
Pierre et le Loup, d'après le dessin animé.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 233 octets

POTERNE1
L'entrée d'un château sinistre.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 479 octets

PRIES17
Prêtre guerrier des temps barbares.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 341 octets

PRISON
La belle captive enchaînée.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 707 octets

ROBOT1
Robot féminin tout en chrome.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 221 octets

RUINE17
Magnifique temple grec en ruine.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 993 octets

SAMPEUV
Voiliers anciens et mer étalée.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 26 591 octets

SEYAR
Pour les passionnés des dessins animés japonisant.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 321 octets

SPACEWAR
Chasseur spatial en mission.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 561 octets

SPACWAR2
Combat spatial, créé avec CAD3D.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 071 octets

SPHERES
Sphères multicolores en ray tracing.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 471 octets

SPITFIRE
Célèbre avion de la bataille d'Angleterre.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 071 octets

SQUARRUE
Un square typiquement parisien.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 391 octets

STABILO
Feutres de toutes les couleurs.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 805 octets

STARAMBI
Portrait de star féminine.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 691 octets

SURFER
Le héros Surfer d'Argent galactique.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 30 045 octets

TALON17
Le héros de la BD: Achille Talon.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 285 octets

TAJIMAL
Le Taj Mahal.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 853 octets

TIPIC
Maison blanche au pays du soleil.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 013 octets

TROISMAT
Superbe exemplaire de coursier des mers.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 669 octets

TRUCK
Mon royaume pour un camion.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 817 octets

TRUEBLUE
«Like a virgin», il s'agit bien de Madonna.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 341 octets

U2LIVE
Dédié au célèbre groupe musical U2.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 255 octets

VAISSEAU
Croiseur Klingon en orbite.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 115 octets

VAMPYR
Une femme vampire new-look d'après Caza.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 425 octets

VOITURE
Superbe Ford T customisée.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 32 015 octets

WILD
Des reflets de nature sauvage dans l'eau.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 765 octets

WOLFEN
D'après l'affiche du film.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 333 octets

YOGA
Héros de dessin animé japonais.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 321 octets

ZEDOOOO2
Rictus guerrier ou sourire figé?
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 551 octets

ZERO
L'avion japonais de Pearl Harbour.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 319 octets

GRAPHISME

2GIRLGIF
Deux images de jeunes filles au format .GIF en 256 couleurs.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 76 459 octets

ANDREGIF
Trois images de jeunes filles (pas très habillées) au format .GIF en 256 couleurs.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 217 243 octets

ASKING
Un mur électrique dans un décor fantastique.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 26 407 octets

BETTYNEO
Un nu féminin. Seulement pour TT (256 couleurs).
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 40 913 octets

BIGGREEN
Un gros monstre tout vert et bien musclé.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 174 octets

CHAGACOQ
D'après Chagall: oiseaux et couple de mariés.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 31 257 octets

CHAGALL2
D'après Chagall: fille sur fond de paysage.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 30 092 octets

CHAOS
Logiciel produisant des courbes fractales. Plutôt adapté aux courbes géométriques comme celles de Sierpinski, Von Koch.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 22 015 octets

CINDYNEO
Nu féminin. Seulement pour TT.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 36 541 octets

CLOWN
Portrait de clown.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 29 740 octets

CVGCOLL1
Des tas de fichiers .CVG pour Calamus.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 35 851 octets

DISKVIL
Le démon des disquettes est là!
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 643 octets

DIXSEPT
Une bonne brise dans les voiles.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 765 octets

DUNE
Inspiré par les livres de Frank Herbert.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 040 octets

DUNGEON
Deux chevaliers combattant un dragon.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 008 octets

EIFFEL
Numérisation de la tour Eiffel.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 23 424 octets

FLIPIT2
Le bureau du ST sans-dessus-dessous.
- Ecran: couleur

- Documentation: sans
- Taille fichier: 1 104 octets

GAUGUIN
D'après Gauguin, «Le chien rouge».
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 29 401 octets

INTERVIW
Le lecteur est au bout du micro.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 733 octets

KRULLX
Un monstre bien inquiétant.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 329 octets

LABETE
Un chien tout bleu à l'air féroce.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 351 octets

LISANEO
Jeune fille déshabillée. Pour TT uniquement
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 63 897 octets

MANOIR
Un manoir de cauchemard. Où est Freddy?
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 074 octets

MELTELM
Cité orientale au bord de la mer.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 865 octets

NAM
Souvenir du conflit vietnamien.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 113 octets

OVERLORD
Un drôle d'humanoide un peu dégingandé.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 524 octets

OZPAINT
Logiciel de dessin en 256 couleurs. Ne fonctionne que sur TT. Grâce aux définitions d'écran on peut créer de superbes images.
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 166 275 octets

PANTAIR
Superbe créature féline.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 080 octets

PAULANEO
Jeune fille déshabillée. Pour TT uniquement
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 50 695 octets

PAYSAGE4
Une prairie verdoyante et fleurie.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 849 octets

PIECE1
Le sommeil du juste, avec des cyclages de couleurs.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 25 970 octets

PLANETS
La Lune et une grosse planète bleue.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 369 octets

RESIDENT
Un crustacé en costume de ville.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 866 octets

RX7
Voiture de sport japonaise.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 282 octets

SEXYNEO
Image très sexy pour possesseurs de TT.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 44 175 octets

SILLY
Jeune fille à demi dévêtue sous les étoiles.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 470 octets

SMAUG
Le dragon rouge.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 29 081 octets

SPACE
Station orbitale.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 826 octets

STMICHEL
Le mont Saint-Michel attend la marée.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 593 octets

TOUR
Une tour mystérieuse battue par les flots.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 915 octets

TREECAT
Quand les chats poussent dans les arbres.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 773 octets

TRONTANK
Un tank futuriste sorti du film Tron.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 477 octets

TVONTRA
L'ancêtre des téléviseurs modernes.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 097 octets

UNICORN2
La licorne légendaire, superbe.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 357 octets

VLAMINC2
D'après Vlaminck: une rue de village.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 30 458 octets

ZZTOP2
Voiture rouge, emblème du groupe de rock.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 287 octets

IMAGES POUR ZZMIXIMAGE

BRASILIA
La ville.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 790 octets

CAMION
Un beau camion en pleine action dans le rallye Paris-Dakar.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 37 488 octets

CHASCH
L'homme lézard avec une épée.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 47 060 octets

CHAT
Le chat en gros plan.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 31 205 octets

CRUSTACE
Un fruit de mer.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 36 695 octets

GIRL
Une femme.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 975 octets

GIRL01
Visage de blonde avec coups de soleil!
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 41 354 octets

GONZESS1
Une jolie fille.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 25 445 octets

GONZESS2
Encore une jolie fille.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 950 octets

JERONIME
Visage féminin doté de peintures de guerre.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 29 624 octets

LAC
Un lac au milieu des montagnes.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 31 528 octets

MEDUSE
Le radeau de la méduse.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 45 714 octets

MOSAIQUE
Des motifs décoratifs.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 35 050 octets

NOVA
Vaisseau spatial au décollage.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 44 230 octets

OISEAU
Le rouge-gorge.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 36 590 octets

PINUPR5
Pin-up d'après un dessin de Bruno Bellamy.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 32 564 octets

PINUPR6
Une pin-up albinos signée B. Bellamy.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 30 932 octets

PINUPR7
Eve et la pomme, d'après B. Bellamy.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 37 944 octets

SATCHMO
Le trompettiste Louis Armstrong.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 35 030 octets

SATCHMO
Trompettiste en plein effort.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 45 046 octets

SINGE
Un babouin.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 43 048 octets

VAGUE
Vague sur les rochers un jour de tempête.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 238 octets

WANKH
Monstre humanoïde et bleuâtre.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 37 400 octets

WANKH
Le même monstre, au format Spectrum.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 146 octets

Attention: pour voir les images que nous vous proposons, vous devez utiliser un programme d'affichage de type slideshow ou un programme de dessin. Ce dernier vous permettra de les modifier à volonté. Les images une fois décompactées seront visualisables avec Imgshow pour le format .IMG et Degas Elite ou Showpic2 pour le format .PC1 ou .PC3.

ARCADE, AVENTURE & Co
Plongez dans l'enfer du jeu

Remporter le grand prix de formule 1, puis avec vos gains acheter la rue de la Paix après avoir affronté de dangereux envahisseurs alors que vous veniez juste de sauver l'adorable Princesse de vos rêves en tuant le vilain dragon. Ouf! Ça ne fait que commencer...

Le jeu sur ordinateur met en œuvre de nombreuses qualités.
Il favorise l'acquisition de réflexes, incite à la réflexion (échecs, jeu de stratégie), propose des situations extrêmes sans risques et, enfin, apporte des connaissances (aventure historique, jeu de questions, etc.)
Mais surtout, et c'est là son intérêt majeur, il propose du rêve, de la poésie, de jolis sons et de belles images... en deux mots: plaisir et détente!

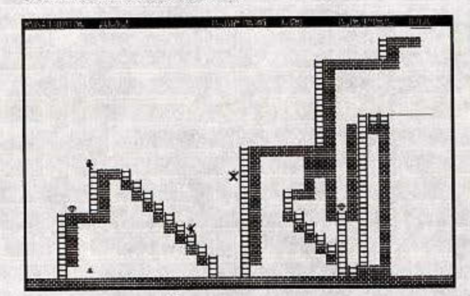
JEUX D'ARCADE

BITTNER

De tout temps, l'homme a voulu défendre ses biens. Il n'y a aucune raison pour que les choses changent dans le futur.
Nous verrons donc les batailles de rue se transformer en batailles de l'espace.
Les chars deviendront des vaisseaux spaciaux et les soldats des pilotes de chasse. Il y aura également des guerriers solitaires, tels Rambo qui affronteront seuls une colonie entière d'envahisseurs venus d'une lointaine galaxie. Bittner vous offre la possibilité d'entrer dans la peau d'un tel héros.
Votre aire de combat sera l'espace, vos moyens de défense les lasers de votre vaisseau et vos réflexes. Le shoot-them-up par excellence.
A ne pas mettre entre les mains d'un cardiaque.
- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 7 251 octets

GOUP

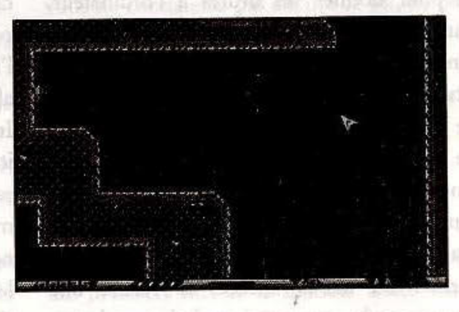
Connaissez-vous Load Runner? C'est un petit chef d'œuvre des jeux de réflexion qui fit le tour du monde. Comme tout bon jeu, ses règles sont simples. Un personnage doit ramasser les quelques diamants éparpillés aux quatre coins du tableau alors qu'une foule de petits hommes font tout pour lui barrer la route.
Le décors sont faits de murs et d'échelles. Il ne vous reste plus qu'à choisir le bon itinéraire afin d'éviter les mauvaises rencontres. Pour cela vous devez vous armer de patience et mettre vos nerfs à rude épreuve. Une seconde d'inattention et vous devez recommencer le tableau à zéro. Bonne chance et bonnes nuits blanches!



- Ecran: monochrome
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 62 071 octets

GRAV

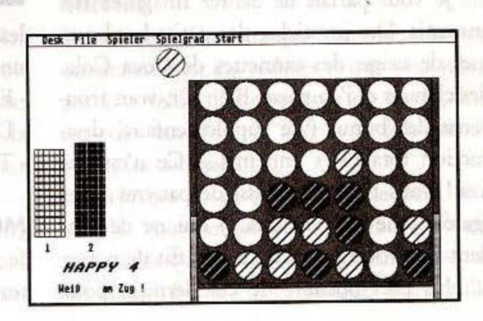
«Attention Danger!» Grav est un jeu qui porte bien son nom. Vivez à bord d'un vaisseau spatial la pire des tortures imaginables pour un pilote. Ce jeu fantastique vous fera découvrir les joies de l'apesanteur. Vous devez diriger votre navette à travers un monde semé d'embûches. La moindre collision avec les décors vous sera fatale.
Votre but? Détruire toutes les bases ennemies. Simple non? Que nenni. Voici un petit chef-d'œuvre de difficulté et de programmation à ne pas mettre entre toutes les mains. N'hésitez plus une seconde. Si vous avez à choisir un jeu, c'est Grav qu'il vous faut. Parole de connaisseur.



- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 67 247 octets

HAPYWORM

Prenez un labyrinthe. Parsemez-le de pommes bien rouges et de certaines graines dont raffolent les chenilles. Lancez une de ces créatures dans cet ensemble et préparez-vous à la plus grande crise de nerfs de votre vie. Comme vous vous en doutez, vous devez diriger la chenille dans ce jardin (!) Pour cela, vous lui indiquerez les directions à prendre. Votre mission consiste à vider les jardins de



toute la nourriture. Hélas, plus la chenille mange, plus elle grandit. Cela, bien sûr, n'est pas sans poser des difficultés. En effet, ces bestioles, tout comme les serpents, ne supportent pas leurs propres morsures.
Pour rendre les choses plus agréables, les programmeurs ont jugé bon de placer quelques ressorts sur lesquels la chenille rebondira. De même, vous trouverez des clefs pour ouvrir les portes de mêmes couleurs. Si vous sortez indemne de ce jeu, vous serez immunisé contre tous les jeux de réflexes.
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais et français
- Taille fichier: 27 745 octets

KING ST

Voici un jeu original. Fini les mutants de l'espace et autres héros des jeux d'arcade. Avec King ST vous allez entrer dans le monde de l'aventure.
Le joueur utilise un mini-analyseur de syntaxe pour donner ses ordres à l'ordinateur. Ainsi, il pourra se déplacer dans les quatre directions cardinales, examiner certains objets, prendre, poser...
Le jeu ne possède pas de graphisme mais cela ne saurait être un obstacle pour tous les amoureux de jeux d'aventure.
Un dernier détail, le jeu est écrit en anglais, mais rien ne vous empêchera de traduire ce dernier ou mieux encore, de refaire une aventure grâce aux routines écrites en langage C fournies avec le jeu. Avis aux programmeurs.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 38 353 octets

LLAMA512

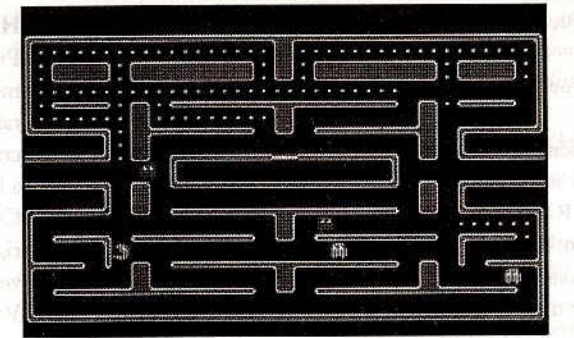
Vous aimez les jeux fous? Si oui, ne manquez pas celui-ci car il s'agit d'un des délires les plus graves accessibles sur notre serveur. Vous êtes à cheval et une tonne d'ennemis vous fonce dessus. Votre seule chance pour vous en sortir est de dégommer ce joli monde. Je vous parlais de délire? Imaginez vos ennemis. Des joysticks, des petits bonhommes de neige, des cannettes de Coca Cola, des chèvres et j'en passe. Bien sûr, vous trouverez des bonus (vie supplémentaire, destruction totale des ennemis...) Ce n'est pas tout! Vous trouverez aussi de pauvres bêtes égarées (chèvres, chevaux...) qui ne demandent que votre protection. Il suffit de passer le plus près possible de ces derniers pour qu'elles vous suivent comme de braves chiens fidèles.
Ce jeu, en plus de son côté loufoque, possède des bruitages dignes de nos ordinateurs favoris (même avec 512 Ko). Pour un ou deux joueurs, ce soft vous rendra complètement maboul.
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 170 185 octets

LLAMAMEG

Voici la version de Llama512 pour les 1040 ST. Le jeu est toujours aussi fou mais s'est enrichi côté sonore. Si vous en avez les moyens, n'hésitez pas.
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 237 535 octets

MAZE

Vous souvenez-vous des parties de cache-cache à l'école? La chose la plus terrorisante pour vous n'était pas l'angoisse de savoir l'autre derrière votre dos? Avec Maze, vous allez enfin retrouver ce type de sensations.
Imaginez un gigantesque labyrinthe. Deux joueurs doivent évoluer dans ce monde à la recherche de l'autre. Ajoutez à cela, des armes, un décor en trois dimensions face pleine et vous serez dans le monde fascinant de Maze.
Comme tout bon programme, Maze possède un éditeur vous permettant de modifier à volonté les obstacles. Pour finir, sachez que



les musiques du jeu peuvent être écoutées sur un synthétiseur grâce à une sortie Midi.
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 36 073 octets

MONOPOLY

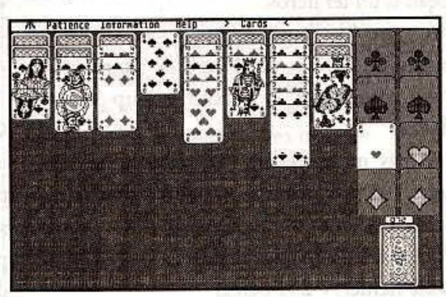
Je me souviens de mon premier jeu de plateau. C'était, comme vous vous en doutez un Monopoly. Allez savoir pourquoi mais des années plus tard je lui garde encore une place dans mon coeur. La nostalgie?
Le soft représente le plateau dans son ensemble. Les dés sont lancés et les pions avancent de rue en rue. Les transactions possibles vous seront proposées, à vous de faire votre choix. Si je vous dis qu'il vous sera également possible de jouer seul contre l'ordinateur, vous comprendrez aisément les avantages d'un tel jeu par rapport à la version plateau.
J'achète la rue de la Paix, et vous?
- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 47 369 octets

MIDIMAZE

Comme son nom l'indique, il s'agit de la version Midi de Maze (disponible sur le serveur). Pour profiter au maximum des possibilités de ce programme, invitez tous vos amis un soir d'hiver à la maison. Surtout, qu'ils n'oublient pas de prendre leur ordinateur. Ainsi, reliés les uns aux autres (grâce aux prises Midi) vous vous assurerez de nombreuses heures de rigolade. Franchement, n'est-ce pas mieux que de se retrouver à ne plus savoir quoi se dire?
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 259 365 octets

PATIEN

M'aime-t-elle? Vais-je gagner au loto mercredi? Le catalogue du serveur d'Atari Magazine, va-t-il encore nous gâter comme d'habitude? Vous vous posez tant de questions.. Pour avoir les réponses, je vous propose deux solutions. Soit vous allez voir madame Irma et lui laissez quelques billets pour un petit réconfort, soit vous vous initiez le plus rapidement possible à l'art des réussites.
Ce jeu de patience propose pas



moins de six méthodes différentes (Eiffel, Matriarch, Klondike, Gallery, Braid sans oublier la méthode la plus courante, la Standard). Vous pourrez choisir vos préférences, demander de l'aide à tout moment, regarder l'ordinateur faire le travail pour vous (il devient tellement attendrissant).

Le jour est enfin venu pour tous ceux qui se posaient de questions, sans jamais oser les poser. Vous êtes dans le coup?

- Ecran: monochrome
- Documentation: en allemand et en anglais
- Taille fichier: 49 945 octets

PROTONZ

Si vous n'aimez pas les jeux de réflexion, sautez sans hésitation ce chapitre car Protonz n'est pas fait pour vous. Vous voulez en connaître le principe? Prenez ce qu'il y a de mieux dans les jeux de casse-briques: les briques! Faites de même avec les flippers: les ressorts et champignons. Mélangez le tout et laissez les joueurs placer les obstacles aux endroits de leur choix. Vous obtenez un nouveau type de divertissement portant le nom de Protonz.

Comme vous le voyez, les règles sont simples. Le joueur doit diriger une petite balle, afin de détruire toutes les briques éparpillées dans le niveau. Sachant que la balle rebondit sur tous les obstacles, le joueur devra placer de petits déviateurs pour tracer de nouvelles trajectoires qui inévitablement le mèneront à la victoire.

Croyez-moi. La simplicité de ce jeu cache en fait un véritable casse-tête. Le premier tableau terminé, vous goûterez aux joies des 49 autres. Plus vous avancerez dans le jeu, plus votre mission deviendra difficile. Pour exemple, ne soyez pas surpris de voir des tuyaux, barre d'énergie, aimants et autres gadgets faire leurs apparitions.

Protonz se joue à un ou deux joueurs. Vous pourrez créer ou modifier les tableaux du jeu en cours mais également accèdera à n'importe quel tableau grâce à des «mots de passe».

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 85 003 octets

ROOKIE

Quel plaisir de se retrouver face à des cibles surprises et de vider le chargeur d'un Magnum! Toutes ces sensations sont là, avec Rookie. Vous êtes prêt. Vous fixez avec attention le dos blanc des trois cibles. Vous retenez votre respiration et appuyez sur le bouton rouge, en haut de l'écran. Les cibles pivotent et trois personnages apparaissent aléatoirement. Vous avez à peine une seconde pour juger, viser et tirer. Ca va très vite et aucune erreur ne vous sera pardonnée. Si par contre, vous vous montrez à la hauteur, un écran bonus vous entraînera dans une impasse pour vous permettre de dégommer quelques cannettes de Coca. Ce n'est pas tout, mais je dois retourner au stand pour améliorer mon propre score. Pang!

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais.
- Taille fichier: 91 187 octets

SNOOFY

J'aime les jeux mignons. J'aime également les softs qui me font réfléchir. Par contre, j'aime prendre mon temps. Réfléchir, peser le pour et le contre, préparer ma stratégie. C'est pour cela que je déteste les jeux chronométrés. Snoofy à ces atouts et c'est pour cela que je l'aime.

Ce jeu d'arcade/réflexion met en œuvre un petit personnage enfermé dans des labyrinthes. Il doit collecter tous les cœurs visibles ainsi qu'une clef pour ouvrir les portes et accéder au niveau supérieur.

Pour parvenir à ses fins, Snoofy doit pousser des pierres pour bloquer les Schmurbarts qui dans le cas contraire se feraient un plaisir de le dévorer. Ce logiciel est un bijou. Je me demande pouurquoi une telle beauté n'a jamais été commercialisée. C'est tant pis pour leurs auteurs mais bien entendu, tant mieux pour vous, chers lecteurs.

Un dernier détail à propos du jeu. Dès le lancement de Snoofy on vous propose le choix entre une partie normale ou avec des vies infinies. Sympa, non?

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 77 459 octets

SAURIER

Voler! C'est le vieux rêve de l'homme. Voici un monde où l'homme apprivoise les oiseaux dans le but de s'approcher des dieux. Malheureusement, d'autres êtres sont là pour lui rappeler qu'il faut se battre pour rester en vie.

Saurier se joue à un ou deux joueurs. Le but? Eliminer tous les ennemis en les attaquant par surprise. Les oiseaux pondent des œufs qui, une fois éclos, donnent naissance à de nouveaux soldats. A vous d'être le plus rapide en supprimant ces derniers.

Si vous vous montrez à la hauteur, attendez-vous à affronter de plus en plus d'hommes volants dans des mondes encore plus hostiles.

- Ecran: couleur
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 12 629 octets

SPK

Souvenez-vous. Il y a quelques années de cela, un jeu faisait fureur dans les salles d'arcade. Son nom? PacMan. Tout bon joueur sur micro qui se respecte doit posséder au moins une bonne version de ce petit bijou dans sa logithèque. C'est pour cela que nous vous proposons SPK qui respecte la version originale de ce fabuleux jeu. Tout y est; la musique, les bonus, le labyrinthe et bien sûr les gloutons qui ne vous feront aucun cadeau. Si vous ne connaissez pas encore ce hit, ne perdez plus une seule seconde.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 521 octets

INVADERF

Vous connaissez Space Invaders? Il y a eu de nombreuses adaptation de ce jeu qui fût un des premiers hits de la maison Taïto. Voici, pour vous, une nouvelle version qui ne manque pas d'humour. Dans Invaderf vous ne combattez plus des êtres venant des lointaines galaxies mais l'économie. Votre but n'est plus de sauver la terre mais de briser un marché. Si après avoir vu ce jeu, vous n'êtes pas persuadé de l'expression «c'est dans les vieux pots qu'on fait les meilleures soupes», laissez tomber tout de suite l'informatique et mettez-vous au tricot.

- Ecran: monochrome.
- Documentation: sans
- Taille fichier: 72 016 octets

MINTER

Si vous aimez les jeux qui vont vite, très vite, qui demandent des réflexes et que vous n'êtes pas à la veille d'une journée de travail, lancez-vous dans Minter, il vous en fera voir de toutes les couleurs.

Le principe de ce jeu est on ne peut plus simple. Vous dirigez une petite navette dans un monde quadrillé. De nombreux vaisseaux sillonnent également ce monde. Toute colli-

sion avec l'ennemi vous sera fatale. A vous de détruire ces montres avant d'être touché. Comme si les choses n'était pas assez dures, les vaisseaux posent des bombes à retardement qui après quelques secondes, vous fonceront dessus à la vitesse de la lumière. Il faudra être très fort pour résister à l'invasion ennemie.

Enfin, pour satisfaire les plus exigeants d'entre vous, des barrières électromagnétiques se formeront de façon aléatoire sur votre parcours. Il va de soi qu'il faudra apprendre à les éviter sous peine de voir votre vaisseau éclater en mille pièces. Un jeu à réserver aux plus coriaces.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 6 895 octets

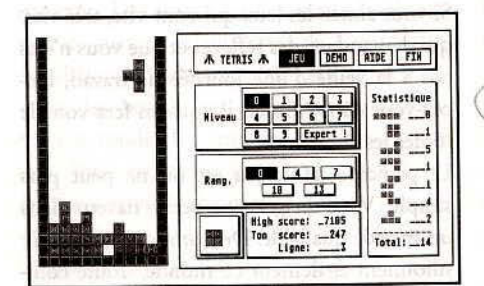
TETRIS

Le jeu le plus populaire de ces dernières années, le jeu le plus adapté, toutes machines confondues, le casse-tête/réflexion tant copié mais jamais égalé ne pouvait faire défaut sur notre serveur.

Tetris est issu comme vous le savez sans doute d'une étude effectuée en Russie. Il s'agit d'un soft qui brille autant par sa simplicité que par son originalité. Alors que nous assistions à des tac-tac boum-boum, aventures, arcades, loin de nous se préparait une nouvelle génération de jeux.

Une suite de formes géométriques simples descendent le long d'une fenêtre. Vous influencez cette descente en les dirigeant à droite ou à gauche en leur faisant effectuer une rotation. Votre tâche consiste à entasser les formes au sol de la façon la plus homogène possible. C'est ainsi que les lignes formées en bas de l'écran disparaîtront pour laisser place nette. Voici donc un jeu simple mais qui vous poussera à vous surpasser de jour en jour. Un classique.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 169 octets



ARMOUR

Vous êtes attiré par l'espace? Vous savez piloter les derniers vaisseaux inter-galactiques et ne supportez pas l'intrusion d'êtres venus envahir notre chère planète? Alors j'ai une mission pour vous.

Votre tâche sera rude. Vous devez à l'aide de votre canon à plasma radio actif détruire toute la flotte ennemie en évitant les nombreux décors formés par l'installation de ces derniers. Vous êtes équipé d'armements puissants comme cet accumulateur d'énergie détruit tout sur sa ligne de mire. Bref, un shoot-them-up pur et dur pour tous les amateurs de R-Type.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 101 895 octets

BALLZON

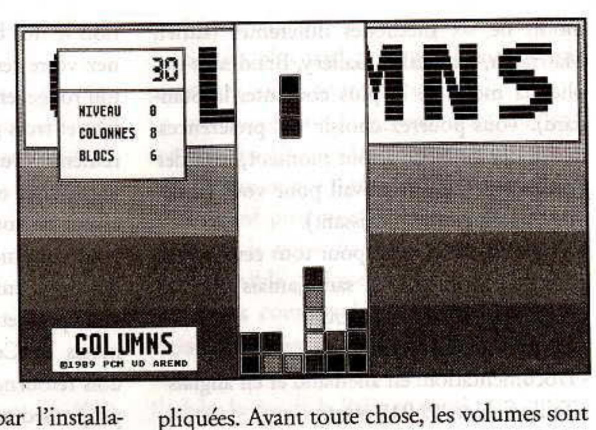
Quel est à votre avis le premier jeu vidéo qui fit son apparition à la fin des années soixante-dix? Vous ne voyez pas. C'était le casse-briques. Un jeu pour l'époque étrange, sans intérêt car au flipper on pouvait gagner des parties gratuites alors qu'avec ce jeu venu du futur on jouait un certain temps et cela s'arrêtait là. Nous ne savions pas qu'une véritable révolution ludique venait de commencer. Ballzon est un casse-briques. A l'aide de la souris vous dirigez la raquette qui doit rattraper la petite balle «fofolle» pour l'envoyer casser des... briques. A propos de briques, certaines se détruisent sans le moindre problème, d'autres laissent échapper des bonus (vie, allongement de la raquette, adhérence...) qu'il faudra saisir au vol.

Non contents de la difficulté du jeu, les programmeurs de Ballzon ont trouvé le moyen de placer un chronomètre, histoire de rendre notre tâche plus difficile. Votre temps est compté, mais que cela ne vous empêche pas de garder votre sang froid.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 43 691 octets

COLUMNS

Vous connaissez Tetris? Colomns est une version originale de ce fabuleux jeu. Comme vous le savez, avec Tetris il fallait remplir des lignes pleines pour les voir disparaître. Avec Columns les choses deviennent plus com-



pliquées. Avant toute chose, les volumes sont formés de trois carrés qui peuvent avoir des couleurs différentes. Le joueur peut faire pivoter ces carrés durant la descente de l'ensemble. Si trois carrés (ou plus) de couleurs identiques se trouvent alignés horizontalement, verticalement ou en diagonale, ils disparaissent et l'ensemble placé au dessus de ces derniers rempli l'espace vide ainsi créé.

Même si à première vue ce jeu ressemble à Tetris vous constaterez rapidement qu'il s'agit d'une toute autre logique. Si vous aimez Tetris, vous ne pourrez rester insensible aux charmes de Columns qui prouve une fois encore qu'une limite est faite pour être franchie.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 19 177 octets

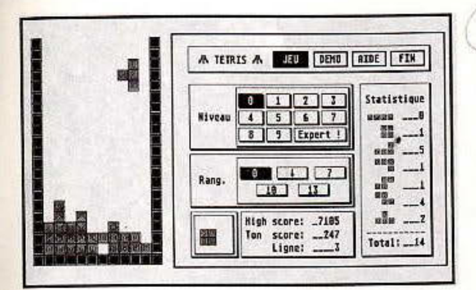
DEEPLAIR

Voici un petit jeu qui met en action deux sous-marins. Chaque joueur doit éviter toute collision avec les fonds marins et prendre garde aux missiles lancés par le sous-marin adverse. Il vous faudra quelques essais avant de pouvoir diriger correctement votre sous-marin car ce type d'engin est d'une sensibilité déconcertante.

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 14 521 octets

TETRIS3D

Voici la version 3D du fameux jeu russe, Tetris. Contrairement à la version originale, Tetris3D se joue avec des volumes au lieu de formes plates. Vous devez, dans un décor en 3 dimensions, placer correctement les volumes pour remplir cette fois des surfaces (au lieu de lignes de la version originale). Vous pouvez également modifier la position des pièces en effectuant des mouvements haut-bas, droite-gauche, des rotations et en les pi-



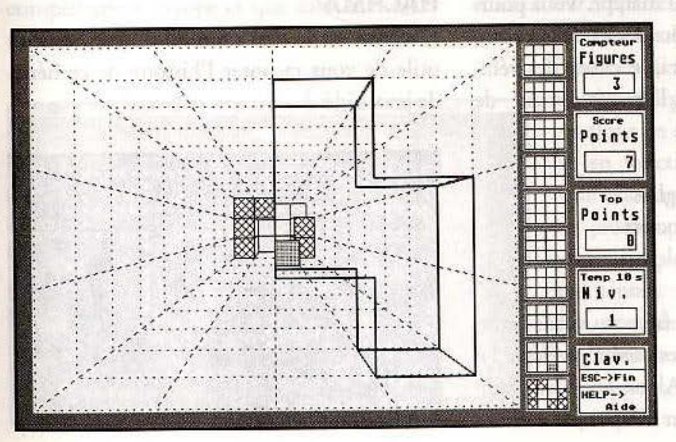
votants. Au lancement du jeu vous choisirez votre niveau de difficulté. Il ne vous restera plus qu'à ne pas tomber au fond du puits et former un maximum de surfaces pleines. Il va de soit que plus le jeu avance, plus le temps de réflexion devient court. Des témoins à droite de l'écran vous indiqueront l'état des surfaces ce qui rends ce jeu encore plus ergonomique que la version officielle du commerce.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 25 139 octets

TETRIX

Non, il ne s'agit pas de la version hard de Tetris. Nous proposons à tous les adorateurs de ce fabuleux jeu, une nouvelle version qui se différencie par quelques points de Tetris, déjà proposé sur ce même serveur. Les auteurs de Tetrix ont poussé à fond l'ergonomie de leur logiciel. Qui plus est, vous entendrez durant la partie, une superbe musique qui à malheureusement l'inconvénient de prendre beaucoup de place en mémoire et rendre le soft incompatible avec les ordinateurs ne possédant que 512 Ko. Une dernière bonne nouvelle pour les possesseurs de 1040, Tetrix est capable de sauvegarder vos meilleurs scores.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en allemand
- Taille du fichier: 153 001 octets



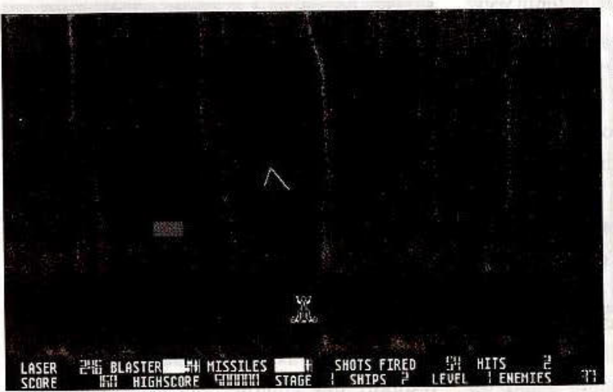
VECTRINV

L'espace, un vaisseau spatial et une tonne d'ennemis. Il faut en avoir du courage pour affronter ces monstres venus de mondes informatiques. En effet, les «bebêtes» qui seront votre première cible si vous acceptez cette mission sont dessinées de façon vectorielle.

Vous ne partirez bien sûr pas sans armes. Votre vaisseau est équipé d'une multitude de gadgets à faire pâlir James Bond d'émoi. Vous pourrez même, en cas de rupture de missiles, faire des transferts d'énergie d'une arme à l'autre, activer ou désactiver les canons à plasma...

Un jeu doté d'animations étranges, à connaître rien que pour son originalité.

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille du fichier: 24 007 octets



WORM

Revoici la chenille préférée des joueurs sur micro. Vous savez? Celle qui s'allonge en mangeant les pastilles éparpillées aux quatre coins du tableau. Avec Worm, les règles ont été simplifiées. Vous avez d'une part la chenille qui avance sans connaître la fatigue et d'autre part, les bonus qui s'affichent de façon aléatoire dans le tableau. Il va de soi que vous devez diriger la chenille pour manger ces bonus.

Deux options vous seront proposées. La première autorise les collisions avec les bords de l'écran alors qu'avec la seconde, elles vous seront fatale. Et si pour finir, je vous dis que la vitesse de déplacement de la chenille est également paramétrable?

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 35 083 octets

TABLEAUX

Sbreak, le must des casse-briques. Voici un fichier à télécharger pour obtenir 68 tableaux supplémentaires à ce jeu. Un voyage à travers les effets les plus fous de l'éditeur, un cocktail exotique de tableaux inédits. Alors accrochez-vous et amusez-vous bien.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 641 octets

OTHELL

Voici encore un jeu qui ne date pas d'hier. L'othello est la lutte par exellence entre l'utilisateur d'une machine et cette dernière. Un jeu de pions ou il faudra renverser à chaque seconde, la position de son adversaire. Tout comme Puzzle, cet accessoire trouvera sa place sur les disquettes utilisant le bureau.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 915 octets

MAD

Vous aimez les accessoires qui ne servent à rien? Je devrais dire, «qui ne servent qu'à agacer l'utilisateur». Avec Mad, vous trouverez dans le bureau un accessoire nommé Klick mich. En cliquant sur ce dernier vous aurez de sympathiques surprises. En effet, de temps à autre votre écran subira de drôles de modifications comme des inversions vidéo, l'écran brouillé, des flashes...

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 443 octets

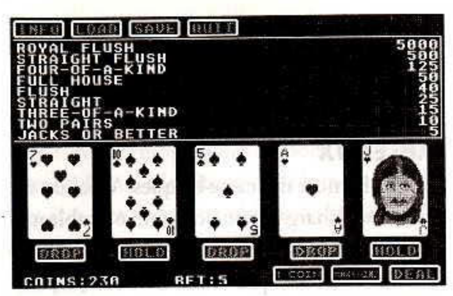
UPDOWN

Restons dans les accessoires. Up est le petit outil qui inversera votre écran tout en changeant la couleur de ce dernier. Encore un gadget inutile mais qui créera à tous les coups la surprise.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 255 octets

DPOKER

Souvenez-vous. Il y a quelques années, on



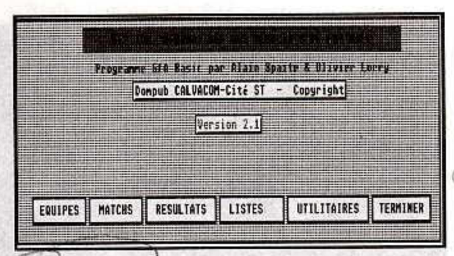
trouvait dans tous les cafés des machines à sous. Parmi ces dernières, il y avait les bornes de poker. Il suffisait de jouer et éventuellement pour les plus chanceux de récolter une coquette somme. Aujourd'hui, ce type d'activité est formellement interdit en France. Mis à part quelques casinos, vous ne trouverez nulle part ailleurs ce genre de plaisir.
Le jeu distribue cinq cartes. Vous misez de une à cinq pièces et choisissez les cartes que vous désirez garder. Une nouvelle donne est faite et en fonction du résultat obtenu vous empocherez votre mise plus les gains éventuels.
Comme dans tout bon jeu de poker, rien ne vous empêchera de doubler vos gains à condition tout de même de prendre le risque de tout perdre.
Un jeu fort simple qui passionnera les fous de cartes à jouer. Sachez enfin qu'il vous sera possible de sauvegarder ou de recharger une partie déjà entamée. Que la chance soit de votre coté.
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 50 176 octets

ROBOTZ

Si vous aimez les jeux frôlant la perfection, vous adorerez Robotz. Un jeu doté de graphismes époustouflant et une animation quasi parfaite.
Vous dirigez un petit personnage dans une salle close. Quelques robots vous guettent du coin de l'œil et sans crier garde vous déchargeront leur chargeur de pistolet mitrailleur. Votre seule chance de survie est de détruire une petite balle rouge qui alimente l'écran protecteur des robots. Ainsi, il vous suffira de bien viser et une issue vous invitera à passer au prochain tableau. Un jeu fort simple mais qui attirera votre attention par sa qualité exceptionnelle. A ne manquer sous aucun prétexte.
- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 86 039 octets

FOOT

Vous aimez le foot, vous suivez tous les matchs à la télévision et vous n'hésitez pas à vous déplacer pour voir les matchs de votre équipe favorite, histoire de les soutenir comme il se doit. Vous notez tous les résultats et faites des pronostics avec vos amis. Mais saviez-vous qu'un programme informatique vous permettrait de faire tout cela?
Avec ce gestionnaire informatisé, vous sauvegarderez les équipes, les matchs, les résultats, la liste des matchs pour vous y retrouver à tout moment. Imaginez une seconde. Si vous aviez cet utilitaire, vous seriez capable de donner le nom de tous les gagnants de la coupe d'Europe des dix dernières années. La classe, non?
- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 33 163 octets

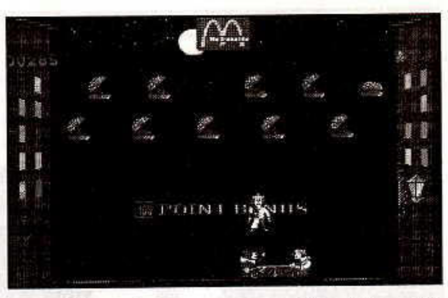


AIRWAR

Quand on parle de jeux, il faut tenir compte des joueurs les plus exigeants. Tirer sur une foule d'aliens, réfléchir devant un casse-tête, résoudre une énigme policière... Voici quelques scenarii possibles mais, comme je le disais plus haut, il y a les joueurs exigeants. Ceux qui aiment les jeux complexes. Les simulateurs de vvol par exemple. A bord d'un avion, vous devrez accomplir moult missions. L'ensemble des commandes est géré par le clavier de votre ordinateur. Les graphismes en trois dimensions face pleine vous feront voir de superbes paysages dignes des meilleurs simulateurs du marché. Vous pourrez même agir sur les conditions de jeu comme les vues de la caméra, le choix des véhicules, les sauvegardes, l'enregistrement de vos actions...
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 149 449 octets

BURGER

Demandez à votre petit frère ou votre petite sœur le nom de son restaurant préféré. Le MacDonald's bien sûr. Alors, pour leur faire plaisir laissez-les s'amuser avec ce jeu «mimi»



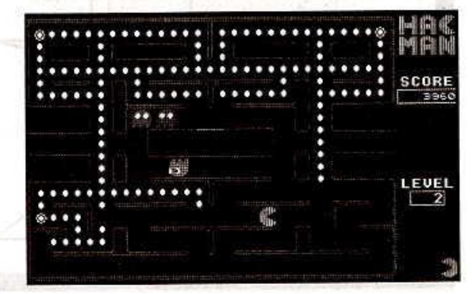
tout plein qui mettra en avant leur héros, j'ai nommé Ronald MacDonald's.
Le joueur doit diriger un trampoline pour faire rebondir Ronald dans les airs. Pourquoi sauter si haut? Pour récupérer des hamburgers, bien sûr. Il va de soit que notre bonhomme ne supportera pas longtemps les chutes et vous regardera d'un sale œil si vous ne faites pas attention à sa santé. De temps à autre, des bonus vous seront attribués. Voilà la preuve qu'un jeu micro peut être mis entre toutes les mains.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 29 791octets

COLLAPSE

Encore un jeu inspiré du fameux Tetris. Des pièces formées de trois cubes de couleurs descendent à l'écran. Vous pouvez les déplacer de droite à gauche et vice-versa mais également inverser la position des cubes les uns par rapport aux autres. Le but du jeu est fort simple. Il suffit de créer des lignes, colonnes ou diagonales de trois cubes de même couleur. Sous l'effet de cette action, les cubes disparaissent et évitent ainsi l'entassement fatidique. Un jeu passionnant, à garder bien au chaud pour les longues soirées d'hiver.
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 733 octets

HACHMA

HacMan est le vrai nom de ce jeu. Serait-ce utile de vous raconter l'histoire de ce héros de jeux vidéo?



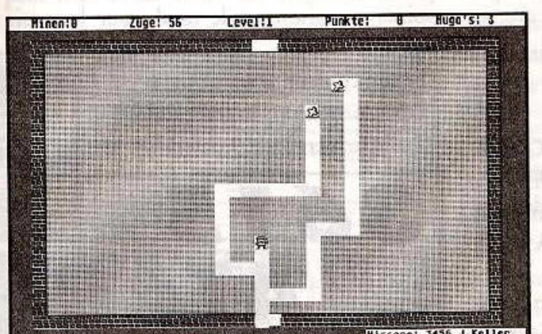
Non, tout le monde connaît Pacman. Pour sûr, nous parlons ici de Hacman mais il s'agit en fait du frère jumeau de ce dernier et la ressemblance est telle que le plus averti des joueurs professionnels s'y laisserait prendre. Bien entendu tous les amis de Pac... Heu pardon, Hacman sont présents. Bruce, Bryan, Chris et Tim.
Un point important de ce jeu ô combien classique est que les meilleurs joueurs pourront sauvegarder leurs noms sur la disquette.
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 28 319 octets

HORSE

Mesdames et messieurs nous voilà en direct de l'hippodrome d'Auteuil pour assister dans quelques instants au prix d'Alexandre Duriez. Nous donnons comme favori André Bardose, casaque rouge. Attention, les chevaux se mettent en place, le coup d'envoi va être donné... Et c'est parti!
Il ne s'agit nullement d'un Pacman mais d'une simulation de course de chevaux. Vous devez faire vos paris avant le début de la course. Il ne reste plus qu'à vous installer confortablement et assister à la course sans oublier d'encourager votre jockey.
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 31 913 octets

MINE

Voici un jeu qui nous vient d'Allemagne. Ne vous affolez pas, il n'est pas nécessaire de maîtriser la langue du pays pour s'amuser dans les mines infestées de cette région.
Vous incarnez un petit mineur qui à la fin d'une journée de travail bien remplie, cherche à regagner la surface pour prendre un bon bain. Le seul «os» est que notre héros est complètement myope et que dans le noir, il ne voit pas plus loin que le bout de son nez.



Alors, il ne lui reste plus qu'à chercher à tâtons le chemin de la sortie. Il trouvera sur sa route (!) des obstacles mortels mais également des bonus. Il est évident qu'il lui sera donné plusieurs chances pour trouver la sortie de cet enfer et que le chemin déjà parcouru vous servira de refuge en cas de besoin. Enfilez votre casque car toutes les précautions doivent être prises avant de vous lancer dans cette aventure.
- Ecran: monochrome
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 31 744 octets

SOKOSTF

Amateurs de sueurs froides, tenez-vous bien! Vous êtes en présence d'un jeu à déconseiller à tout individu un tant soit peu claustrophobe. Eh oui, seule une nouvelle génération de Jones (héritiers directs de feu Indiana) se sentira à l'aise dans ce qui n'est autre qu'un temple maudit (dixit Indy). En effet, vous êtes perdu(e) et la seule issue proposée fait appel à tout votre bon sens et votre stratégie (à défaut, rajoutez un zeste d'intuition). Il faut passer de salle en salle, déplacer un lot de briques bleues (une à une) jusqu'à un coin de la crypte signalé en rouge.
Cela vous parait simple? Que nenni. Vous verrez que très rapidement le déplacement des briques vous bloquera.
Armez-vous de patience. Bonne aventure!
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 104 589 Octets

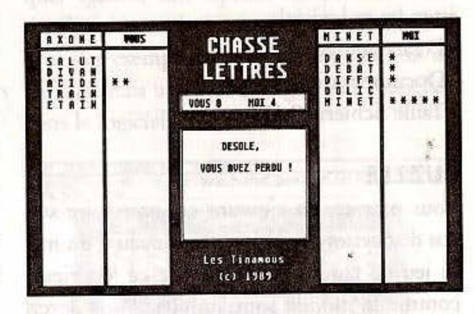
JEUX DE REFLEXION

ATOMS

Une histoire de réaction nucléaire pour deux, trois ou quatre joueurs. Les participants doivent placer sur un échiquier des atomes leur appartenant. Le but de chaque joueur est d'envahir l'ensemble du territoire.
Pour cela, il faudra noter qu'un atome surchargé peut entraîner des réactions en chaîne et ainsi s'éparpiller en fonction de la puissance de cette réaction.
Les joueurs placent à tour de rôle un atome simple dans une case vide ou augmentent la puissance des cases déjà occupées. Sachez enfin qu'une explosion se fait dans les angles de l'échiquier grâce à un atome double, alors qu'il en faut trois sur les côtés ou quatre au centre du damier. A partir du moment où vous ne faites pas sauter la planète je vous propose d'abuser sans modération de ce jeu, ô combien électrique.
- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 23 457 octets

CHASLETT

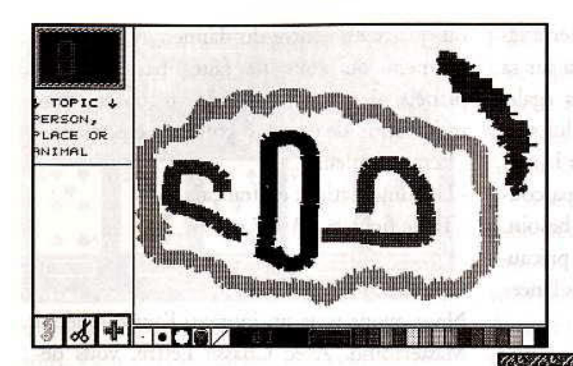
Nous avons tous un jour ou l'autre joué au Mastermind. Avec Chasse Lettre, vous découvrirez une variante fort intéressante de ce jeu. En effet, vous jouez contre l'ordinateur. Chacun des joueurs choisit un mot commun de cinq lettres (ne vous inquiétez pas, l'ordinateur ne triche pas). Le but du jeu est de trouver le mot choisi par son adversaire. Pour cela, chaque joueur à tour de rôle, propose un nouveau mot de cinq lettres. Si ce dernier a une lettre commune placée en position identique, une étoile apparaît près du



mot proposé. Il va de soi que l'ordinateur est un joueur habitué à rechercher quelques milliers de combinaisons par seconde.
Sachez enfin que Chasse Lettre est doté d'un dictionnaire important de nouveaux mots ce qui évitera les absurdes répétitions lors du choix.
- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 27 119 octets

GUESSK

Il existe des jeux de société qui au premier regard ne peuvent être adapté sur micro ordinateur. Pictionnary fait partie de ces derniers. Il n'empêche...
Vous commencez la partie en entrant le nom des joueurs de chaque équipe. Un jet de dés et l'ordinateur choisit un mot. Vous devez dans un laps de temps défini recréer ce mot à l'aide d'un dessin.
Il va de soit qu'un utilitaire graphique sera mis à votre disposition. Durant votre création, les autres joueurs doivent s'occuper à une autre activité. Une fois le temps écoulé,



l'ordinateur qui vient d'enregistrer vos coups de pinceau refait les mêmes mouvements pour que la deuxième équipe puisse découvrir le mot choisi.

Un dictionnaire de mots bien rempli (en anglais) et un éditeur graphique doté de toutes les options comme choix des couleurs, épaisseur des traits, remplissage, couper/coller...

Connaissant le prix du jeu de plateau, je vous conseille vivement de télécharger sans attendre ce logiciel.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 49 119 octets

PUZZLE

Vous pouvez, en ajoutant cet accessoire sur vos disquettes enrichir votre bureau d'un mini jeu de taquin. Les règles de ce jeu vieux comme le monde sont simples. Vous devez rassemblez dans l'ordre, les 15 lettres de l'alphabet placées dans un petit cadre.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 533 octets

SLOTMA

Connaissez-vous Deauville? Et Monaco? Vous connaissez le point commun entre ces deux villes? Le casino bien sûr. Le gros problème de ce type d'établissement vient du fait que l'on peut y laisser gros. Si vous êtes comme moi et que le risque, tout comme l'odeur de sueur de votre voisin de table ne sont pas les conditions indispensables pour aimer le jeu, lancez-vous dans Slotma.

Dès le lancement du jeu, le ton est donné. Une machine à sous apparaît à l'écran. Un jack-pot. Vous prenez une à une les pièces de votre poche pour les porter à la machine. Un moment de concentration et il ne vous reste plus qu'à tirer le manche pour savoir si la chance est de votre côté. Les combinaisons gagnantes sont affichées à droite de l'écran et vous n'avez qu'à les comparer avec le fruit du hasard. Si la chance est avec vous, le bruit des pièces sortant de la machine caressera vos petites oreilles.

Quel plaisir de gagner tout en étant sûr de ne jamais perdre.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 33 613 octets

STGO

Les Chinois étaient, sont et seront de grands joueurs. C'est de l'Empire du Milieu que nous vient le fameux jeu de pions, le Go. Le plateau du jeu est formé d'une grille formant 261 intersections.

Chaque joueur place à son tour un pion de sa couleur sur l'un de ces emplacements. Le but du jeu est d'encercler un ou plusieurs pions adverses.

Ces pions prisonniers seront dès lors mis hors-jeu. Le but est bien entendu l'élimination complète des pions de l'adversaire.

Le Go est tout comme les échecs, un jeu qui demande de grandes réflexions et ne laisse aucune place pour le hasard.

L'avantage d'un tel jeu sur ordinateur vient de l'option Undo du jeu. En effet, vous pourrez ainsi annuler un par un les coups joués en cas d'une mauvaise stratégie.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 17 207 octets

SOLIT

Mi-réussite, mi-réflexion, le Solitaire est le jeu le plus répandu dans les foyers français. Tout le monde a au moins une fois dans sa vie, tenté de vider le support de ce jeu de ces billes.

Sur un plateau sont disposé un certain nombre de billes. Le joueur doit les éliminer en sautant les cases avoisinantes tout comme au jeu de dames.

Le but étant de garder l'ensemble de billes restant réuni, car plus une bille se trouve isolée des autres, plus son élimination devient difficile. Avec Solit, vous aurez le choix de jouer à quatre type de Solitaire.

Le classique ou l'ensemble est disposé comme une croix (44 billes), l'ovale (56 billes), le grand X (94 billes) et le grand chelem (104 billes).

Vu la complexité des parties en cours, vous pourrez sauvegarder à tout moment le fruit de vos réflexions.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 101 193 octets

TAROTST

Avec la Belote, le Tarot est le jeu de cartes le plus joué en France. Tout comme la belote, il est très difficile de trouver des joueurs à trois heures du matin suite à une crise d'insomnie.

Si vous aimez ce jeu de cartes, n'hésitez pas à prendre comme adversaire votre ST, d'autant qu'il n'a rien à envier aux bons joueurs.

Les parties jouées avec TarotST sont obligatoirement à trois joueurs. L'ordinateur remplaçant les deux premiers, à vous de montrer vos talents.

Votre jeu sera affiché en bas de l'écran, vous placez le cas échéant votre chien (six cartes à éliminer discrètement) et la partie peut commencer.

Chaque joueur place sa carte à tour de rôle.

N'oubliez pas que l'ordinateur veille au bon déroulement du jeu ce qui évite de placer une mauvaise carte.

En fin de partie, le programme comptera les points et annoncera le total pour les trois joueurs.

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 35 859 octets

CONCERTO POUR MICRO Mozart, Madonna et vous

Composer, arranger, jouer... en un mot: faire de la musique en étant aidé par votre ordinateur ne demande que quelques logiciels de bon aloi. Puisez dans la réserve du serveur et, avec les économies ainsi réalisées, achetez-vous un bon synthé.

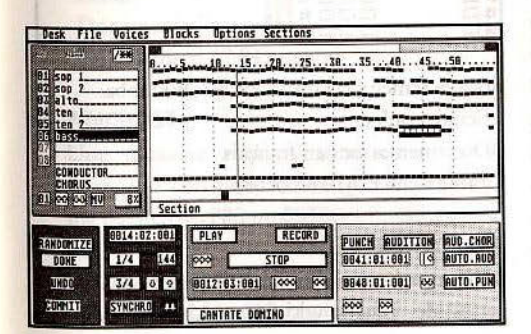
S'il est une union réussie c'est bien celle de l'informatique et de la musique. De la dictée musicale jusqu'au travail en studio en passant par la création de morceaux, dix mille applications ont vu le jour, fruit d'une union aussi passionnée que prolifique. Nul besoin d'avoir un équipement très sophistiqué pour goûter au plaisir de la musique sur votre STE. Un minitel, un kit de téléchargement et les portes du 3615 ATARI s'ouvrent sur une vaste gamme de logiciels et fichiers musicaux destinée à assouvir vos instincts mélomanes.

En rajoutant un peu de matériel, vous obtiendrez, grâce aux synthétiseurs et aux sorties hi-fi stéréo du STE, une qualité et un confort d'écoute comparables au son numérique d'un compact disc.

PROGRAMMES MIDI

ACCOMPA1

Accompanist est un séquenceur MIDI 16 pistes aux possibilités plus qu'honorables. Il peut être utilisé avec 512 Ko (8 000 notes)



mais on obtient un confort de 58 000 notes avec un Méga. Une barre parcourt la fenêtre des évènements sur 8 pistes comme dans CuBase. On retrouve toutes les fonctions indispendables, la quantification, les locators, des possibilités de montage de patterns, mais aussi des fonctions plus poussées que l'on ne retrouve que sur des séquenceurs hauts de gamme. Par exemple, le pas à pas, la variation de la vitesse du tempo des filtres d'entrée et de sortie MIDI et un Undo en cas d'erreur...

Certaines de ces fonctions sont originales, comme la possibilité de délimiter une fourchette de vélocité, de spliter son clavier et de générer des notes aléatoirement... L'édition des notes se fait par simple clic sur la fenêtre d'évènement que l'on peut zoomer. Le morceau de musique peut se diviser en sections indépendantes où l'on y définit la signature rythmique, le tempo, et une quantification locale. En bref, tout ce qu'il faut pour faire de la musique chez soi dans de bonnes conditions. Le fichier ACCOMPA1 contient le séquenceur compacté.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 74 871 octets

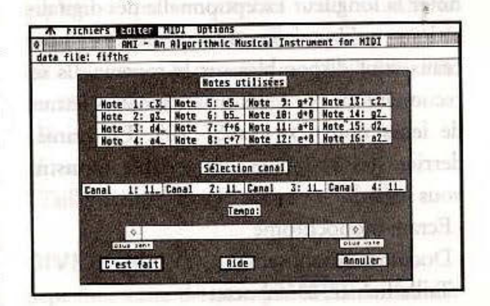
ACCOMPA2

Ce fichier contient des séquences pour Accompanist ainsi qu'une documentation détaillée en anglais.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 47 697 octets

AMI

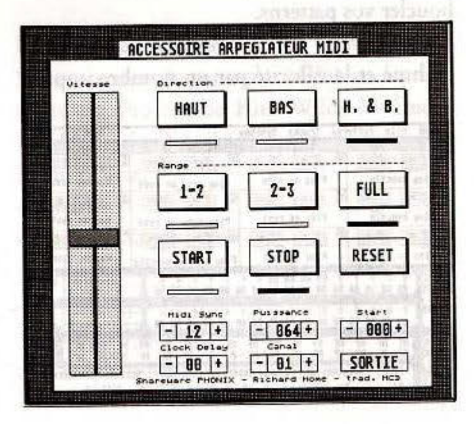
Ami est un générateur de notes aléatoires MIDI qui permet de composer de la musique algorithmique. Vous indiquez au logiciel les 16 notes sur lesquelles il a le droit de composer. Quatre canaux MIDI différents peuvent être utilisés en même temps. Bien que ce programme soit utilisé sur n'importe quel synthé, une option lui permet d'être configuré pour le Casio CZ 101. Il est livré avec des exemples et une documentation en anglais, mais une aide en ligne a été francisée dans le logiciel.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français et en anglais
- Taille fichier: 15 262 octets

ARPEGIAT

Arpeggiator est un accessoire pour les nostalgiques des arpégiateurs d'antan. L'arpégiateur



produit un cycle de notes MIDI bouclées, en arpège ascendant, descendant ou les deux. Les effets que l'on peut obtenir sont souvent très intéressants.
Ce programme est un shareware.
- Ecran: monochrome, couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 060 octets

CZSOUNDS

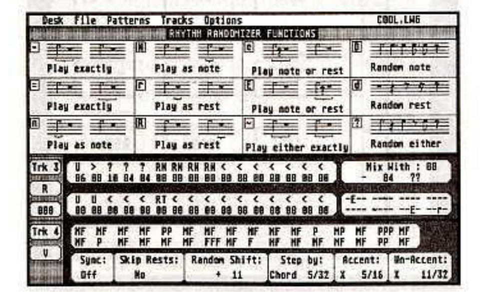
Un dump utilitaire pour le synthétiseur CASIO CZ-101 qui vous permet de stocker les sons sur disquettes et de les recharger dans l'appareil ultérieurement. Une option offre la possibilité de regarder ou d'imprimer le contenu de la mémoire du dump.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 226 octets

DSTPLAYM

Version monochrome d'un lecteur d'échantillons soundtracker 4 voies.
Il peut lire les fichiers au format décompacté XXXXXXXX.MOD de Digital Song Teaser. A noter la longueur exceptionnelle des digitalisations qu'il exécute. De nombreux morceaux sont disponibles sur le serveur. Ils se reconnaissent par leurs trois dernières lettres de leurs noms: XXXXXDST.TOS. En prime, derrière les vu-mètres, un terrible monstre vous regarde.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 23582 octets

LUDWIG

Ce programme est la version de démonstration de Ludwig d'Hybrid Arts. Ce soft est très innovateur dans sa conception. C'est un séquenceur MIDI dérivé doté de fonctions algorithmiques très originales. Sur huit pistes, Ludwig vous propose d'enregistrer ou de boucler vos patterns.
De plus, vous pourrez retraiter les notes, le rythme et la vélocité par un nombre impressionnant de paramètres. Citons en vrac: le renversement, jouer les notes paires ou impaires, transposer, manipuler la diatonique, la chromatique, faire de l'écho, harmoniser, ajouter du hasard... le tout se manipulant par un simple clic.
De nombreuses démonstrations sont fournies ainsi que la documentation en anglais. La version proposée en téléchargement étant une démonstration, il n'est pas possible de procéder à la sauvegarde.
Mais c'est un formidable programme à essayer absolument pour découvrir que l'ordinateur est plus qu'un simple magnétophone MIDI.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 101 249 octets



MODCONV

Programme convertissant vos anciens .MOD et .SNG en de nouvelles versions pour fonctionner avec des moutures plus récentes de TCB SoundTracker.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 18 169 octets

NOISTRK

Noisetracker est la version ST d'un populaire éditeur de musique soundtracker sur Amiga. Le principe de ce fantastique programme est de jouer des sons numérisés à toutes les fréquences, c'est-à-dire de changer la hauteur de la note, le tout sur 4 voies. Ainsi, pour chaque instrument, on charge un son numérisé (disponible sur le serveur) que l'on joue dans un pattern (courts extraits musicaux). Trente et un instruments peuvent être utilisés ainsi que l'utilisation d'effets (portamento, vibrato...) Il est donc possible de composer un véritable morceau de musique. L'ergonomie et l'esthétique du programme sont très soignées: vu-mètre coloré, défilement de la musique, boutons en relief, aide en ligne, etc.
Un exemple et des échantillons de piano, basse, batterie... sont fournis avec une notice en français. Le logiciel est compatible avec Protracker, également disponible sur serveur.
Les résultats sont époustouflants. Un programme à ne rater sous aucun prétexte.
- Ecran: couleur
- Documentation: en français et en anglais
- Taille fichier: 97 145 octets

PROTRACK

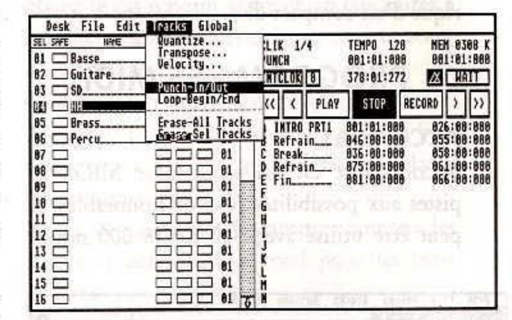
Protracker est une autre version de Noisetracker, un soundtracker pour ST. Le logiciel comprend un éditeur d'échantillons très complet. L'ergonomie et l'esthétique du programme sont très soignées: défilement de la musique, bouton en relief, etc.
Un exemple est fourni. Les résultats sont époustouflants, même sur STF.
Les fichiers .MOD de Noisetracker peuvent être chargés dans Protracker, ainsi que les échantillons. Le serveur propose des banques de sons sous le nom NOISSPL1 et NOISSPL2
Bref, un programme de grande qualité.
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 117 517 octets

STEPLAY

Ce programme permet d'éditer des échantillons et de les transformer en format PCM des STE.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 69 235 octets

SOUNDEDT

Sound Editor est un éditeur enregistreur d'échantillons pour le ST.
Bien sûr, l'enregistrement n'est possible qu'à condition de posséder une cartouche de digitalisation de format compatible avec le programme.
Même sans cartouche, l'écoute et l'édition d'échantillons au format .SND sont toujours possibles. Quelques fichiers .SND sont des passages sonores de «La guerre des étoiles»



dont le fameux cri du Wookie Chiktabba.
- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 61 765 octets

NUTCRKER

Une superbe version du ballet «Casse-Noisette» de Tchaikovski pour Music Studio

préconfigurée pour l'expandeur Roland MT32.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 624 octets

RANDPLAY

Un générateur de séquences aléatoires MIDI. L'ordinateur compose tout seul la musique. Un premier pas vers la composition algorithmique.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 040 octets

TXLIBR21

C'est un éditeur et une bibliothèque de sons pour le synthétiseur Yamaha TX81Z. Sons et performances peuvent être entièrement programmés sur le ST. Ce programme fonctionne entièrement sous GEM. Il est susceptible de piloter d'autres synthés FM à 4 opérateurs comme le DX21, DX27, DX100, mais pas sur le FB01.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 42 557 octets

SONS ET ECHANTILLONS

ALFDST

Un échantillon musical disco sur 4 voies, que l'on peut écouter par le programme DSTPLAYM.PRG ou DSTCOULP.PRG, disponibles sur le serveur 3615 Atari.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 39 945 octets

ANGIDST

Une musique rock échantillonnée sur 4 voies, que l'on peut écouter par le programme DSTPLAYM.PRG ou DSTCOULP.PRG.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 54 327 octets

BLASTDST

Du hard, bien heavy, échantillonné sur 4 voies, que l'on peut écouter par le programme DSTPLAYM.PRG ou DSTCOULP.PRG.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 55 333 octets

BOTRADST

Ambiance horreur rock, avec des cris, des souffles, des monstres et un rock d'enfer accompagné d'un orgue d'enterrement.

Cet échantillon musical sur 4 voies peut s'écouter grâce à DSTPLAYM.PRG ou DSTCOULP.PRG.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 41 103 octets

CDST

Un échantillon musical funk sur 4 voies, que l'on peut écouter par le programme DSTPLAYM.PRG ou DSTCOULP.PRG

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 989 octets

CHOPIN25

Une étude de Frédéric Chopin, l'Opus 25, n°1 pour Music Studio.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 9 728 octets

CLASSIC

4 morceaux de musique classique pour clavier. A interpréter avec le séquenceur Steinberg Pro 24. La Toccata ainsi que le BW927 de Jean Sébastien Bach. Une pièce et une petite sonate.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 162 octets

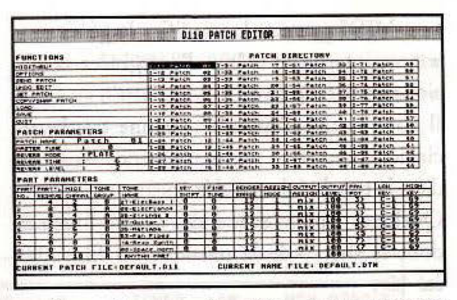
COUNTDST

Un petit air sympathique de country échantillonné sur quatre voies. Une ambiance cow-boy jouable par le programme DSTPLAYM.PRG ou DSTCOULP.PRG, à télécharger sur le serveur.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 31 053 octets

D110ED

Ce programme est destiné à l'édition des



patchs et des parts du célèbre Roland D-110 et permet de faire des bibliothèques.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 33 969 octets

DEAENDST

Un échantillon musical disco sur 4 voies, à écouter avec le programme DSTPLAYM.PRG ou DSTCOULP.PRG.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 339 octets

DEATHDST

Ambiance liturgique dramatique, avec une explosion qui évoque la fin du monde, la mort..., pour cet échantillon quatre voies à découvrir avec le programme DSTPLAYM.PRG ou DSTCOULP.PRG.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 40 837 octets

DIVE2SNG

Sept morceaux de musique MIDI au format Steinberg Pro 24, dont la musique du film «Les chariots de feu» de Vangelis, un slow de Madonna et «Oxygène» de Jean Michel Jarre. Certains morceaux sont préconfigurés pour le Roland MT-32.

- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 69 878 octets

DIVERSNG

Six morceaux de musique MIDI au format Steinberg Pro 24, de Kim Wilde à «Casse-Noisette» de Tchaïkovski, en passant par Bronski Beat.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 79 362 octets

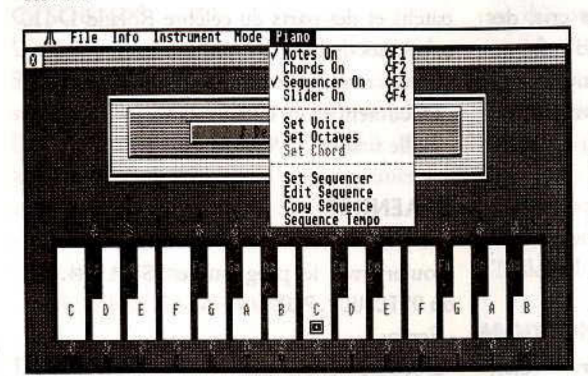
DLXPIANO

Jouez sur un piano affiché à l'écran par l'intermédiaire du clavier du ST. Ce programme

non MIDI permet de modifier le générateur sonore interne, et même d'enregistrer sa musique en pas à pas.

Il vous suffira d'appuyer sur une touche du clavier pour que votre séquence s'exécute dans la tonalité demandée.

Quelques mini séquences sont fournies, dont le thème de la musique du film «Un été 42».



- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 23 026 octets

ENOLADST

Une superbe numérisation sur 4 voies de «Enolagay» du groupe Orchestral Maneuvre In The Dark à écouter avec le programme DSTPLAYM.PRG ou DSTCOULP.PRG, disponibles sur le serveur.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 33 285 octets

FUGUEBAC

Une fugue en Ut mineur de Jean Sébastien Bach, interprétée par Music Studio.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 248 octets

IMPCTDST

Un long échantillon musical de musique électronique avec un effet de batterie, que l'on peut écouter grâce au programme DSTPLAYM.PRG ou DSTCOULP.PRG, disponibles sur le serveur.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 42 887 octets

LVL42DST

Fan de Level 42, cet échantillon 4 voies de «Lessons in love» est pour vous.

Pour l'écouter, il ne faut pas oublier de télécharger sur le serveur DSTPLAYM.PRG ou DSTCOULP.PRG.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 42 163 octets

MICHELLE

Fichier musical pour la cartouche synthétiseur FM Melody Maker.

- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 7 411 octets

MIDXMID

Deux fichiers de musique extraits de la collection Midimix, aux formats MIDI File. Le premier morceau est une démonstration qui comprend: «l'Allegro» du Concerto pour orgue en La mineur de Bach, «La Boîte de Jazz» de Michel Jonasz, «Take Five» de Paul Desmond, La musique de la pub pour un café «Collegiala», «Spain» de Chick Corea et «Yeke Yeke» de Mory Kante. Le deuxième morceau s'appelle «Katerine» de Yves Iliou. Les fichiers ont été préconfigurés pour l'expandeur Roland MT-32.

- Ecran: -
- Documentation: en français
- Taille fichier: 34 565 octets

MIDXPTT

Les mêmes morceaux Midimix que MIDXMID mais au format .PTT

- Ecran: -
- Documentation: en français
- Taille fichier: 41 167 octets

MIDXS24

Les mêmes morceaux Midimix que MIDXMID mais au format .S24 de Studio 24.

- Ecran: -
- Documentation: en français
- Taille fichier: 42 406 octets

MIDXSNG

Les mêmes morceaux Midimix que MIDXMID mais au format .SNG de Steinberg Pro 24.

- Ecran: -
- Documentation: en français
- Taille fichier: 32 366 octets

MIDXSON

Les mêmes morceaux Midimix que MIDXMID mais au format .SON de Creator/Notator de C-Lab.

- Ecran: -
- Documentation: en français
- Taille fichier: 78 324 octets

MUSAK

Routine jouant une musique sous interruption pour travailler en musique.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 035 octets

NOISSPL1

Pas moins de vingt-cinq échantillons pour vos créations musicales avec les excellents soundtrackers NOISTRK ou PROTRACK. Basse, trompette, marimba, guitare, synthé, orgue, flûte de pan, cymbales, effets spéciaux... vous attendent pour vos compositions les plus folles.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 125 563 octets

NOISSPL2

Encore vingt-cinq échantillons pour les géniaux soundtrackers NOISTRK ou PROTRACK. Des basses électroniques, des sons de batterie, des sons de synthé, une voix, des effets... agrémenteront vos créations musicales. Inutile d'acheter un vrai synthé!

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 125 681 octets

PLAYBACK

Ce sont les routines nécessaires (en langage C, assembleur) pour jouer des digitalisations sous interruption. Des listings en GFA Basic, Fast Basic, ST Basic, vous permettront d'intégrer des échantillons en tâche de fond, sans interrompre votre programme. Vous pourrez donc intégrer des sons échantillonnés dans vos jeux ou animations.

- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 26 267 octets

PREL20

Un prélude de Jean Sébastien Bach interprété par Music Studio.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 154 octets

PRELBACH

Le prélude II de Jean Sébastien Bach interprété par Music Studio.

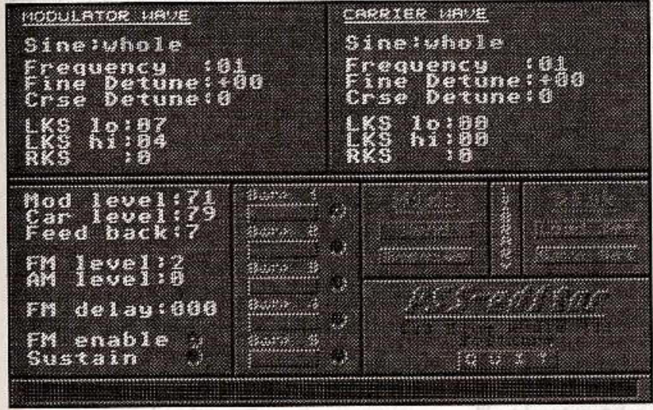
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 502 octets

PURCELL

Un canon du XVII[e] d'Henry Purcell interprété par Music Studio.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 154 octets

PSSEDITR

Un beau programme très soigné qui vous permet d'éditer et de créer des bibliothèques de sons pour les claviers électroniques PSS de Yamaha équipés de prises MIDI. Les sauvegardes de Set sont compatibles avec le format du Dump Utility de Steinberg Pro 24. A noter la nette amélioration du sélecteur d'objet et des messages d'aide scrollés humoristiques.
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 40 353 octets



RAGTIME

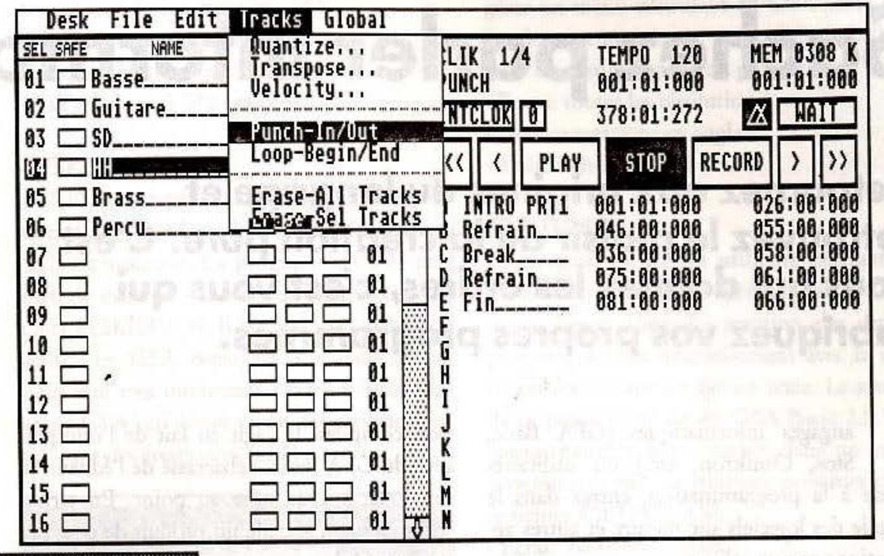
Deux fichiers MIDI de célèbres musiques Ragtime aux formats Steinberg Pro 24: la musique du film «l'Arnaque», «The Entertainer» de Scott Joplin ainsi que «Mapple Leaf Rag».
Bref, une ambiance «années folles».
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 866 octets

RAPDST

Une numérisation remix destroy, mélangeant voix, effets, bruitages sur 4 voies, dont certains pourraient choquer nos grand-mères. Pour écouter ce chef d'œuvre, il vous suffit de ne pas oublier de télécharger sur le serveur DSTPLAYM.PRG ou DSTCOULP.PRG.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 60 151 octets

SEQMID32

Un séquenceur MIDI pour ceux qui veulent juste enregistrer de la musique multi-piste,



sans se compliquer l'esprit avec des fonctions complexes. 32 pistes, tempo, signature, quantification, montage de pistes, transposition, modification de la vélocité... Enfin, le minimum indispensable pour composer en toute quiétude.
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 22 148 octets

SOUNDS01

Six échantillons au format .SND tiré de «La guerre des étoiles» (en version originale, «of course»), à entendre avec le programme SOUNDEDT en téléchargement sur le serveur. On y trouve: les appels radio entre vaisseaux, l'ignoble Dark Vador, les bruits des réacteurs, Yan Solo...
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 120 545 octets

SOUNDS02

Encore six échantillons aux formats .SND tirés de «La guerre des étoiles» (en version originale toujours) à entendre grâce au programme SOUNDEDT.PRG.w On y trouve: des rapports d'attaque de l'Etoile de la Mort, des canons lasers, des explosions...
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 96 211 octets

SOUNDS03

Quatre autres échantillons aux formats .SND tirés de «La guerre des étoiles». Il contient: mise en marche des puissances auxiliaires, dog 2, Vador et Kenobi, atterrissage...
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 78 291 octets

SOUNDS04

Encore des échantillons aux formats .SND tirés de «La guerre des étoiles». «Use the force Luke!».
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 40 585 octets

TRIYANN

Fichier musical pour la cartouche synthétiseur FM Melody Maker.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 512 octets

PRINT, GOTO, RUN
Sachez parler informatique

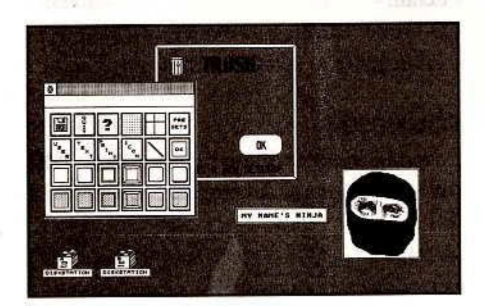
Retournez aux origines du langage et retrouvez le plaisir de la création pure. C'est vous qui donnez les ordres, c'est vous qui fabriquez vos propres programmes.

Langages informatiques (GFA Basic, Stos, Omikron, etc.) ou utilitaires d'aide à la programmation, entrez dans le monde des logiciels sur mesure et autres applications personnalisées.

GFA BASIC

BCS

Ce produit est un utilitaire pour le GFA Basic 2.0 et 3.0 permettant de créer des écrans

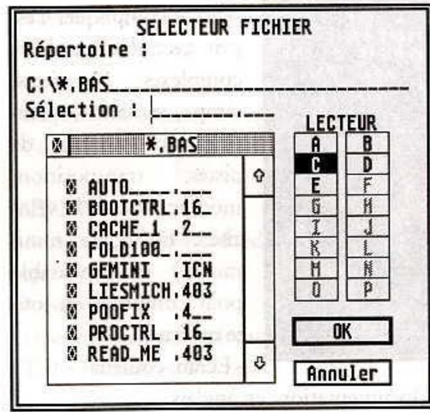


comprenant des boutons de clics, des icônes et des cadres divers. Il simplifie grandement la conception d'une interface utilisateur simple. Il génère des fichiers .LST réutilisables facilement dans n'importe quel programme GFA Basic. Il ne fonctionne qu'en monochrome. La documentation allemande est partiellement traduite en français.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français et en allemand
- Taille fichier: 53 894 octets

GFABASRO

Ce produit contient un programme capable d'exécuter les programmes GFA Basic 2.02 non compilés. Il s'agit en fait de l'interpréteur du GFA Basic, débarrassé de l'éditeur et des fonctions de mise au point. En terme technique, on appelle un produit de ce type: un Run-Only.



- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 36 351 octets

GFA35RO

Ce produit est la dernière version du Run-Only du GFA Basic 3.5E. Il permet d'exécuter les programmes GFA Basic 3.5 non compilés (exemple les listings d'Atari Magazine).

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 47 511 octets

GFAFE

Utilitaire écrit en GFA Basic 2.0, et permettant d'aider le programmeur dans la conception d'une fenêtre avec la fonction WIND CREATE. Il suffit de cliquer sur les éléments de la fenêtre pour voir apparaître le code de création correspondant. Le programme source de ce programme est fourni.



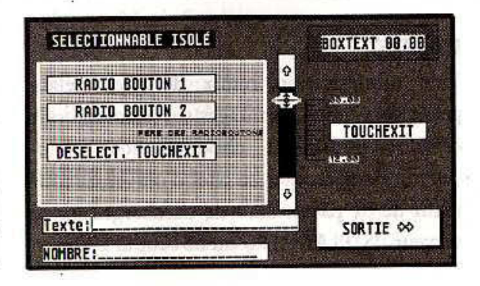
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 775 octets

GFARSC

Programme de démonstration GFA Basic 2 sur la gestion des ressources. Il montre le fonctionnement d'une boîte de dialogue comportant des champs de saisie numériques, des boutons radios, un slider et divers éléments. Une image en perspective permet d'avoir des informations sur la nature des différents objets constituant la boîte de dialogue.

C'est une véritable démonstration interactive! Le programme ne fonctionne qu'en haute résolution. Le programme source est inclus.

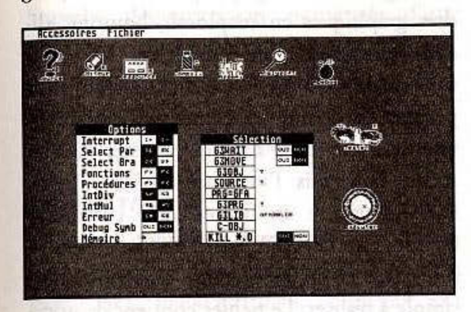
- Ecran: monochrome
- Documentation: en français et intégré dans la démonstration
- Taille fichier: 52 680 octets



GFADESK

Voici un shell graphique pour le GFA Basic. Il est entièrement sous GEM et utilise des icônes. Sa conception permet d'appeler directement l'interpréteur, le compilateur, le linker, un débugger, etc. Les icônes et les boîtes de dialogues peuvent être librement déplacées sur l'écran.

C'est une amélioration par rapport au programme MENU du GFA Basic 3.0.



- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en français
- Taille fichier: 41 907 octets

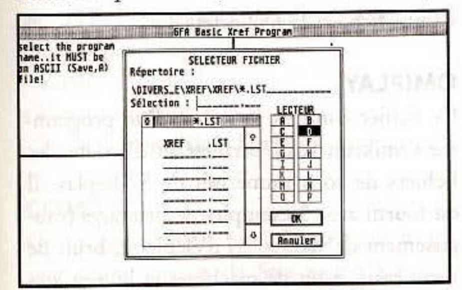
NCC1701

Ce fichier contient des routines GFA Basic 2.0 et 3.0 permettant de charger des images stockées dans différents formats graphiques: Degas Elite non compacté, Degas Elite compacté, Néochrome, PaintWorks, Tiny et Spectrum 512 (avec les 512 couleurs). Le fichier contient également des programmes utilitaires. Le programme IMGMAKER permet de convertir la plupart des formats graphiques ST en format .IMG bip-map utilisable par GEM. Le programme GFAbicon permet de récupérer des icônes créées sous Degas et de les intégrer dans un fichier de ressource.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en français
- Taille fichier: 31 065 octets

XREF

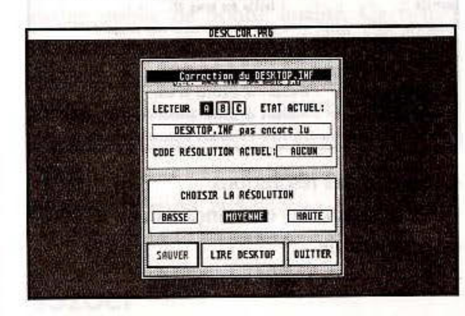
Ce fichier est un utilitaire pour la programmation en GFA Basic 2.0. Il permet de retrouver rapidement dans un listing l'emplacement des procédures, des labels et des fonctions. Il faut disposer d'une version source du programme à tester sous forme .LST, et d'une imprimante. Le programme va imprimer le nom des labels, des procédures et des fonctions. Il peut aussi imprimer le listing avec des numéros de lignes, afin de faciliter la lecture. Le listing source de XREF est fourni sous forme .BAS et .LST.



- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en français
- Taille fichier: 3 072 octets

DESKCOR

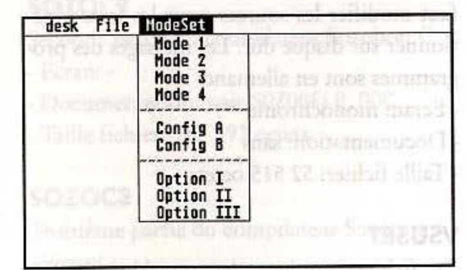
Le STE a un problème pour sauver la résolution du bureau. Le fichier DESKTOP.INF des STE est incorrect. Ce programme GEM permet de corriger automatiquement votre fichier DESKTOP.INF. Il est livré avec son code source en GFA Basic 3.5. Ce code source peut être très intéressant pour un programmeur GFA qui désire écrire des programmes utilisant des ressources GEM.



- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en français
- Taille fichier: 17 741 octets

BASCONVT

Ce programme est un utilitaire qui convertit les programmes ST Basic en programmes GFA Basic 2.0. Il est écrit en GFA Basic 2.0.



- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 688 octets

COLRTERM

Ce programme est un émulateur de terminal écrit en GFA Basic 2.0. Il gère la communication selon le protocole Ymodem.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 624 octets

MAKEMENU

Programme d'exemple montrant comment gérer un menu déroulant en GFA Basic 2.0. La documentation est en anglais et incluse dans les commentaires du programme.

- Ecran: toutes les résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 10 624 octets

SPRTGRBR

Ce programme est un utilitaire permettant de créer des fichiers de sprites à partir d'une image Degas Elite. La position des sprites peut être définie manuellement avec la souris ou écrite dans un fichier texte. Le source de ce programme est en GFA Basic 2.0. Les sprites peuvent êtres chargés dans un autre programme avec les routines présentes dans le fichier ROUTINES.LST.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 4 994 octets

ROUTINES

Ce fichier contient une routine GFA Basic permettant de charger en mémoire un fichier de sprites généré par le programme SPRTGRBR.BAS. Cela vous permet de créer des fichiers de sprites réutilisables dans divers programmes.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 1 626 octets

BAUD

Ce fichier contient une routine GFA Basic permettant de choisir facilement la vitesse de communication du port série du ST.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 698 octets

COLORS

Ce fichier contient deux procédures GFA Basic. L'une permet de stocker la palette de couleurs courante dans un tableau. L'autre permet d'utiliser le contenu du tableau pour modifier la palette de couleurs courante.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 284 octets

COLRTRAN

Le GFA Basic utilise la même table de couleurs que le système graphique VDI présent dans la ROM du ST. La fonction COLOR utilise le numéro logique des couleurs, et non cette table. Il y a donc un problème!
Le fichier Colrtran contient une table de conversion permettant d'utiliser correctement l'instruction COLOR en basse résolution. La documentation est intégrée dans le programme.
- Ecran: basse résolution
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 3 291 octets

LOADEGAS

Ce fichier contient une routine GFA Basic permettant de charger une image Degas Elite à l'écran. La documentation est intégrée dans le programme.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 4 598 octets

PLYMUSIC

Ce fichier contient une procédure GFA Basic qui joue un petit air de musique. Les notes sont stockées dans des lignes de DATA. La documentation est intégrée dans le programme.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 3 437 octets

SAVDEGAS

Ce fichier contient une procédure GFA Basic permettant de sauver sur disque l'image de l'écran, dans un fichier au format Degas Elite. La documentation est intégrée dans le programme.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 1 117 octets

YMODEM

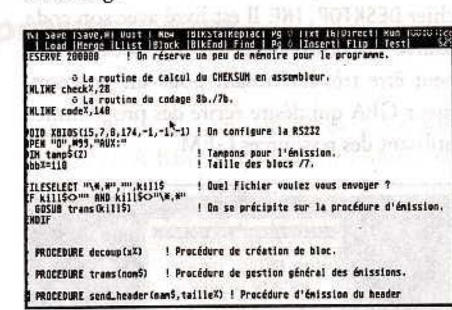
Ce fichier contient un ensemble de procédures GFA Basic permettant de gérer les protocoles de communication Xmodem et Ymodem. La documentation en anglais est incluse dans les commentaires du programme.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 8 732 octets

KSAISIE

Routines GFA Basic 2.0 et 3.0 permettant de saisir une chaîne de caractères sur l'écran du ST, de manière très ergonomique (modification, effacement, récupération de la chaîne initiale, etc.)
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en français
- Taille fichier: 6 693 octets

PROLINE

Ce fichier contient le code source en GFA Basic du protocole de communication PROLINE Ce protocole permet d'émettre ou de recevoir des fichiers. Il vous permet de faire du téléchargement à partir de votre propre serveur RTC (serveur Minitel). Les conditions d'utilisation sont incluses dans le corps du listing.



- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en français dans le corps du programme
- Taille fichier: 11 396 octets

ROTAX40

Source GFA Basic 2.0 complet avec exemple d'un logiciel de création et d'animation d'objets en 3D.
Les listings sont très intéressants pour les gens qui s'intéressent au graphisme. Les programmes ne fonctionnent que s'ils sont lancés dans le répertoire A:\ROTAX_V4.0. Il faut modifier les sources pour les faire fonctionner sur disque dur. Les messages des programmes sont en allemand.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 52 515 octets

VSUSRT

Ce fichier contient des procédures GFA Basic 2.0 (BAS et LST) permettant de réaliser les techniques de tri les plus courantes: tri à bulle, tri par insertion, shellsort et quicksort Vous pourrez les intégrer dans vos programmes et vous simplifier la vie. La documentation, en anglais est intégrée dans le corps du listing.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 9 577 octets

ZEST

Ce fichier contient un utilitaire permettant de créer des interfaces utilisateurs de type Next. L'interface est constituée d'un certain nombre d'objets graphiques en relief: fenêtres, lignes, cadres graphiques en creux, cadres graphiques en surplomb, boutons, sliders (sélecteurs numériques), etc. Les boutons s'enfoncent lors d'un clic. L'éditeur Zest permet de définir les éléments constituant une interface, mais aussi de la tester directement. Une fois l'interface opérationnelle, l'éditeur génère un fichier .LST contenant un programme GFA Basic. La liaison entre l'interface et un programme quelconque est simple à réaliser. Le fichier contient de nombreux exemples d'interfaces et de programmes GFA Basic, notamment un programme intégrant un logiciel de dessin, un calendrier, un répertoire d'adresse et un bloc-note. Ces 4 utilitaires utilisent l'interface Zest. Un article présentant les possibilités de Zest a été publié dans Atari Magazine n°29. Il est préférable d'avoir 1 Mo de mémoire pour pouvoir exploiter au mieux l'éditeur de Zest. Ce logiciel prouve qu'il est possible de créer un système d'exploitation graphique en GFA Basic.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 84 803 octets

OMIKRON BASIC

OFORMAT

Ce fichier contient les sources en Omikron Basic d'un formateur de disquette. Ce logiciel existe sous la forme d'un programme accessible à partir du bureau, et sous la forme d'un accessoire. Le formatage peut se faire sur 80, 81 ou 82 pistes, avec 9 ou 10 secteurs.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 25 652 octets

OMIPLAY

Ce fichier contient le source d'un programme Omikron Basic permettant d'écouter les fichiers de sons numérisés de ST-Replay. Il est fourni avec 5 exemples de bruitages (mugissement de vaches, cri d'éléphant, bruit de verre cassé, bruit de machines et le mot «re-

play»). Grâee à ce source, vous allez pouvoir ajouter n'importe quel bruitage à vos programmes Omikron.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 96 094 octets

STOS BASIC

BMWSTOS
Superbe démonstration numérisée d'une BMW en train de rouler.
- Ecran: basse résolution
- Documentation: sans
- Taille fichier: 165 062 octets

DEMGSTOS
Ce fichier contient 5 démonstrations graphiques écrites en Stos Basic: ALEATORY.BAS, DEMO1.BAS, PARALAX1.BAS, SCROLLER.BAS et THEATRE.BAS. En examinant le source de ces programmes, vous allez découvrir des choses intéressantes.
- Ecran: basse résolution
- Documentation: sans
- Taille fichier: 34 696 octets

NY1997
Ce fichier contient une démonstration graphique dédié au film «New-York 1997». Ce programme montre qu'il est possible de réaliser des choses impressionnantes avec le Stos Basic. Toutes les choses suivantes s'exécutent en même temps: musique digitalisée, déformation d'un texte, déplacement d'un sprite, animation d'étoiles dans le fond de l'image et animation d'un damier pour donner une impression de mouvement. Le listing du programme n'est pas donné.
- Ecran: basse résolution
- Documentation: sans
- Taille fichier: 65 559 octets

STOS162
Le Stos ne fonctionne pas sur STE, à cause des nouvelles ROMs. Ce programme permet de modifier votre Stos pour qu'il fonctionne sur STE. Il est garanti jusqu'à la version 1.62 des ROMs.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 115 613 octets

COMP162
Ce programme est un utilitaire qui met à jour votre version de Stos pour la rendre compatible spécifiquement avec les ROMs STE 1.62. Il a été écrit par l'auteur du Stos. Si vous avez des ROMs 1.62, utilisez ce programme, plutôt que STOS162.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 105 528

STOSLOAD
Routine en assembleur pour créer des menus autorisant le lancement d'un programme compilé au choix parmi plusieurs sans passer par l'interpréteur Stos. Ce programme a été écrit par l'auteur du Stos lui-même.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 328 octets

LANGAGE C

SOZOHELP
Le Sozobon C est un compilateur C du domaine public de bonne qualité. Ce fichier contient des informations sur le téléchargement et l'installation du Sozobon C qui se trouve dans les fichiers SOZOC1, SOZOC2, SOZOC3 et SOZODOC.
- Ecran: -
- Documentation: en français
- Taille fichier: 2 117 octets

SOZOC1
Ce fichier contient le programme principal du Sozobon C, et quelques programmes d'exemples (un programme de conversion de température entre autres).
- Ecran: -
- Documentation: voir SOZOHELP.DOC
- Taille fichier: 20 162 octets

SOZOC2
Seconde partie du compilateur Sozobon C.
- Ecran: -
- Documentation: voir SOZOHELP.DOC
- Taille fichier: 167 393 octets

SOZOC3
Troisième partie du compilateur Sozobon C.
- Ecran: -
- Documentation: voir SOZOHELP.DOC
- Taille fichier: 52 504 octets

SOZODOC
Quatrième partie du compilateur Sozobon C. Ce fichier contient la documentation anglaise du Sozobon C.
- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 71 499 octets

SOZ1SCR
Le Sozobon C est écrit entièrement en C. Il peut même se recompiler lui-même! Le fichier Soz1scr contient les sources du Sozobon C. Tous les programmeurs intéressés par le langage C et la théorie de la compilation trouveront beaucoup d'intérêt à examiner le listing d'un compilateur C. Attention: le source est très optimisé, et donc peu lisible pour des débutants en C. Les commentaires des listings sont en anglais.
- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 245 281 octets

GEMFST12
Le Sozobon C est performant, mais il lui manque une bibliothèque de fonctions GEM. C'est très gênant pour écrire des programmes graphiques. Le fichier GEMFST12 contient une bibliothèque GEM complète et très efficace. La plupart des articles parus autrefois dans Atari Magazine sur la programmation en langage C utilisent cette bibliothèque.
- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 122 018 octets

SOZ2SCR
Ce fichier contient le source des utilitaires et des bibliothèques de fonctions du programme Sozobon C.
- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 27 824 octets

BIN
Première partie du Sozobon C, version spéciale pour les cours d'initiation d'Atari Magazine.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 155 429 octets

CCD
Seconde partie du Sozobon C, version spéciale pour les cours d'initiation d'Atari Magazine.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 071 octets

INCLUSE
Troisième partie du Sozobon C, version spéciale pour les cours d'initiation d'Atari Magazine.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 519 octets

LIB
Quatrième partie du Sozobon C, version spéciale pour les cours d'initiation d'Atari Magazine.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 38 139

SOZODOCU
Ce fichier contient la documentation anglaise du Sozobon C. Elle n'est utile que pour les programmeurs lisant bien l'anglais. Les anglophobes peuvent s'en passer et lire les articles d'Atari Magazine sur le C.
- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 96 401 octets

MJC2
Ce fichier contient la documentation du compilateur C MJC2. Il est moins performant que le Sozobon C. Si vous décidez de l'utiliser, téléchargez aussi Pccommand pour plus de confort d'utilisation.
- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 6 144 octets

MJC2UTL
Ce fichier contient les utilitaires du compilateur C MJC2.
- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 36 864 octets

CDESK
Ce fichier contient un shell graphique pour le Sozobon C.
Toutes les icônes et les fenêtres peuvent être déplacées à n'importe quel endroit de l'écran.
Le logiciel est en anglais, alors que la documentation est en allemand. C'est un produit puissant, mais d'emploi complexe.
- Ecran: ne fonctionne pas en basse résolution
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 98 691 octets

DMACODE
Sources C et documentations sur la gestion du port DMA (disque dur, etc.) des ST. Il est indispensable si vous voulez écrire un programme C gérant le disque dur.
Le produit contient le source C d'un programme réalisant des tests sur les disques durs.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 42 205 octets

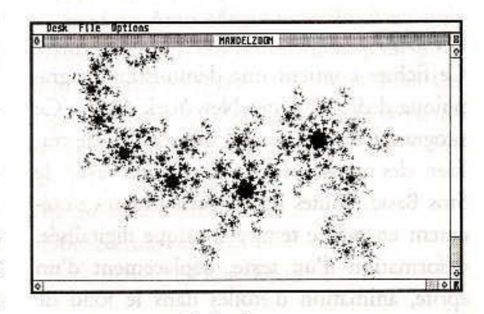
BINHEX
Sources en C du protocole de communication BINHEX. Ce protocole permet la transmission de fichiers en texte sur 7 bits, donc adapté au Minitel.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 948 octets

TOSACC
Ce fichier contient le source complet d'un accessoire écrit en Turbo C. Ce programme est un exemple intéressant, surtout si vous désirez écrire vos propres accessoires en C. Les quelques commentaires des listings sont en allemand.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 34 143 octets

VBI
Le ST redessine l'image de l'écran 50 fois par seconde. Il y a un moment de latence entre l'affichage de chaque image. On peut employer ce temps pour réaliser une opération graphique sans risque de perturber l'écran. Cela se fait avec la fonction VSYNC. On peut faire mieux en utilisant le petit temps d'attente qui se produit lorsque le ST passe d'une ligne à une autre. Il se produit alors une interruption VBI. En utilisant ces interruptions, on peut réaliser des affichages très performants. Le fichier VBI contient des routines C capables de gérer les interruptions VBI. Ces routines peuvent aussi servir à réaliser des programmes s'exécutant en même temps qu'un autre programme. Elles permettent de réaliser de petits systèmes multi-tâches. Attention: seuls des programmeurs expérimentés peuvent utiliser correctement ces routines.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 8 380 octets

VC
Ce fichier contient le source C d'un tableur clone du tableau Visicalc. Celui-ci est l'ancêtre de tous les tableurs existants. Il a été écrit il y a plus d'une dizaine d'années sur Mac. Ce listing vous montre les entrailles d'un tableau (évaluateur d'expression, des routines de calculs, sauvegardes des données sur disque, etc.)
- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 73 984 octets

MANDELBR
Ce logiciel est un programme graphique fonctionnant sous GEM, capable de dessiner l'ensemble de Mandelbrot. C'est un objet mathématique dont la représentation graphique couleur est très belle. Ce programme est livré avec son source C complet. Le listing C est intéressant, car il manipule GEM, gère la souris, fait des opérations sur le disque et effectue de nombreuses opérations graphiques. Ce fichier doit être décompacté sur une disquette double face, ou sur un disque dur.



- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 100 670 octets

PROGEM
Un cours complet sur la programmation de GEM en langage C. Plus de 280 Ko de texte sur les fenêtres, les sliders, les fichiers de ressources, les boîtes de dialogues, les boîtes d'alertes, les opérateurs graphiques logiques, la souris, les fonctions graphiques, la gestion des événements, etc. Tous les textes sont en anglais.
- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 117 116 octets

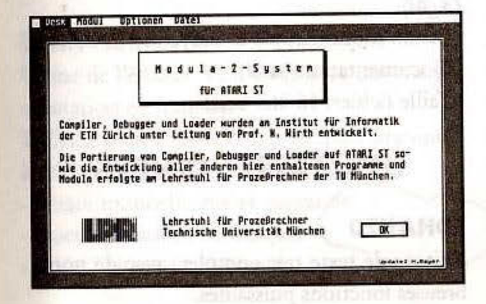
TABLEGEM
Ce fichier contient la table des matières de PROGEM. Il vous évite de lire quelques cen-

taines de Ko de textes afin de savoir où se trouve un point particulier.
- Ecran: -
- Documentation: en français
- Taille fichier: 12 159 octets

MODULA2

MODULA2

Le Modula2 est un langage de programme dérivé du Pascal, conçu par la même personne: un universitaire suisse du nom de Wirth. Le Modula2, créé 10 ans après le Pascal est plus puissant que ce dernier. Il intègre notamment un système de gestion du multi-tâches. Le fichier Modula2 contient un Modula2 en provenance d'Allemagne. Il est complet et intègre de nombreux utilitaires (éditeur, débuggueur, etc.) Il possède une bibliothèque GEM complète permettant d'écrire des programmes graphiques de bonne qualité. Certains compilateurs Pascal du commerce ne possèdent pas de bibliothèques aussi complète. La documentation est malheureusement entièrement en allemand, ainsi que le logiciel. Pour des raisons de place, le fichier doit absolument être décompacté sur une disquette double face vierge ou sur un disque dur.



- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 332 287 octets

LANGAGE FORTH

FORTH83

Ce fichier contient une implémentation complète du Forth 83, avec de nombreux exemples d'utilisation. C'est un outil très puissant pour ceux qui veulent apprendre le Forth. Il inclut divers utilitaires écrits en Forth, comme un éditeur de programme, un assembleur, un désassembleur, etc. Il ne contient aucune documentation, mais étant donné le nombre de livres existant sur la norme Forth 83, ce n'est pas très grave.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 148 504 octets

FORTH

Ce fichier contient le Forth le plus utilisé actuellement en Allemagne.
C'est un outil complexe, à réserver aux programmeurs expérimentés. Il contient des bibliothèques de fonctions Forth 83, des fonctions graphiques, etc. Il peut aussi gérer le multi-tâche. Une petite horloge s'affiche en permanence dans un coin de l'écran. Les fichiers décompactés occupent beaucoup de place, c'est pourquoi le fichier .APP doit être décompacté sur une disquette double face vierge, ou sur un disque dur.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 130 785 octets

XLISP

Le Lisp est l'un des principaux langages utilisés en Intelligence Artificielle. Cette version du Lisp vous permettra de faire vos premiers pas en IA (Intelligence Artificielle). Cet interpréteur Lisp est de plus livré avec son source complet en langage C! Les programmeurs C pourront donc étudier en détail la manière dont est écrit un Lisp, voire même y apporter leurs propres modifications. Les fichiers décompressés occupent plus de 600 Ko, c'est pourquoi ce logiciel doit absolument être décompacté sur une disquette double face vierge, ou sur un disque dur. Une importante documentation en anglais complète le produit.
- Ecran: toutes les résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 155 153 octets

ASSEMBLEUR

BIGCOLSP

Emulateur couleur pour moniteur monochrome. Cette version fonctionne avec les MEGA ST. Le résultat est très impressionnant. Il permet d'exécuter les logiciels basse et moyenne résolution avec un moniteur monochrome.
Les programmeurs en Assembleur apprécieront de savoir que le listing Assembleur de l'émulateur est fourni avec le produit.
- Ecran: monochrome
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 19 378 octets

ETERNAL

Ce fichier est le source Assembleur d'un Ram disque résistant au Reset. Les données qui y sont stockées sont encore présentes après un Reset logiciel du ST. Ce listing est rempli de choses utiles pour les programmeurs en langage machine.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 034 octets

KBD

Le clavier du ST ne permet pas d'obtenir certaines minuscules accentuées. Par exemple, il est impossible d'avoir le caractère «î», même en tapant tous la touche [^] avant la touche [i]. Le programme KBD.PRG modifie le gestionnaire clavier de manière à pouvoir obtenir n'importe quelle minuscule accentué («î»,«ï»,«â»,«ä», etc.) Ce programme doit être lancé à partir du bureau ou stocké dans le fichier AUTO.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 235 octets

SPY

Ce fichier contient plusieurs programmes utilitaires. Le programme FASTDISK.PRG accélère la vitesse des accès disques. Le programme PCSPY.PRG surveille en permanence l'état du registre PC. Il est fourni avec son listing en assembleur. Le programme DISKSPY.PRG permet de visualiser en hexadécimal la position des têtes du lecteur de disquette (piste et secteur). L'activation ou la désactivation de ce programme résident est réalisée par une pression simultanée sur les touches [Alternate]+[Help]. Le fichier DISKSPY.S contient le listing assembleur de cet espion disque. Les listings sont commentés en français. Un fichier à télécharger absolument si vous voulez travailler en assembleur.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en français
- Taille fichier: 9 532 octets

SPYTOS

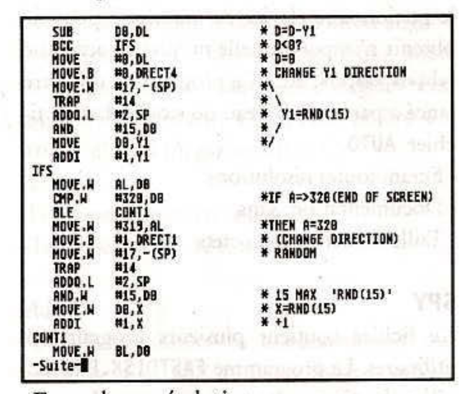
Ce logiciel est un programme résident qui espionne en permanence les routines Gemdos. Tous les appels à Gemdos sont automatiquement imprimés. Il faut posséder une imprimante pour utiliser ce logiciel.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 1 928 octets

PASSPR

Programme source en assembleur (DevPac ST) de gestion de sprites au format de l'instruction SPRITE du GFA Basic. Un fichier permet un INLINE des routines assembleur en GFA Basic 3.0. Une petite démonstration graphique accompagne le tout.
- Ecran: toutes résolution
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 3 979 octets

LINES

Ce programme est une démonstration graphique traçant des figures à une vitesse impressionnante. Elles sont constituées par des assemblages de lignes. Cette démo ne fonctionne qu'en basse résolution.



```
   SUB      D0,DL              * D=D-Y1
   BCC      IFS                * D<0?
   MOVE     #0,DL              * D=0
   MOVE.B   #0,DRECT4          * CHANGE Y1 DIRECTION
   MOVE.W   #17,-(SP)          *\
   TRAP     #14                * \
   ADDQ.L   #2,SP              *  Y1=RND(15)
   AND      #15,D0             * /
   MOVE     D0,Y1              */
   ADDI     #1,Y1
IFS
   MOVE.W   AL,D0
   CMP.W    #320,D0            *IF A=>320(END OF SCREEN)
   BLE      CONT1
   MOVE.W   #319,AL            *THEN A=320
   MOVE.B   #1,DRECT1          * (CHANGE DIRECTION)
   MOVE.W   #17,-(SP)          * RANDOM
   TRAP     #14
   ADDQ.L   #2,SP
   AND.W    #15,D0             * 15 MAX  'RND(15)'
   MOVE.W   D0,X               * X=RND(15)
   ADDI     #1,X               * +1
CONT1
   MOVE.W   BL,D0
-Suite-
```

- Ecran: basse résolution
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 415 octets

VEROFF

Lors d'une opération d'écriture, le ST vérifie si l'opération s'est effectuée correctement en relisant les données.
Le programme VEROFF.PRG permet de supprimer cette vérification. L'écriture se fait plus vite, mais la fiabilité n'est plus la même.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 2 871 octets

VERON

Ce programme permet de rétablir le mode d'écriture avec vérification des données. Il effectue la tâche inverse de VEROFF.PRG.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 2 876 octets

TUBE

Ce fichier contient la description du protocole TUBE. Celui-ci gère la communication entre accessoires (pour piloter ou passer des informations d'un accessoire à un autre). Il s'agit de la version officielle d'Atari. Le produit comporte la description complète du protocole, trois exemples d'accessoires en assembleur et des informations diverses. Pour une fois, tous les textes sont en français! Même si le protocole TUBE ne vous intéresse pas, le listing des accessoires en assembleur peut être utile.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en français
- Taille fichier: 62 175 octets

STADPAC

Ce fichier contient le source assembleur du décompacteur Stad.
Il permet de décompacter les images Stad compactées. Les commentaires du programme sont en allemand.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 721 octets

STARTGEM

Ce programme permet de faire démarrer en AUTO des programmes qui n'ont pas été prévus pour. Il doit être placé dans le dossier AUTO.
Un fichier STARTGEM.INF doit être placé dans la racine de la disquette de boot. Il contient la liste des programme devant être lancés automatiquement lors de l'initialisation du ST.
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 443 octets

EMULATEURS

ZX81EMUL

Voici un émulateur ZX81 très réussi qui vous fera revenir quelques années en arrière, à la découverte de l'ancêtre des ordinateurs familiaux. Vous pourrez mesurer le chemin parcouru par la micro-informatique en quelques années! Le programme peut émuler un ZX81 équipé de 1 Ko, de 16 Ko ou même de 48 Ko. Il est accompagné de 39 petits jeux ZX81 (Pacman, Tennis, 3d_labyr, Animals, Brickout, Carrace, Castles, cosmic, Galactic, Gasmodel, Irrgarte, Million, Missile, Panzer, Trap, ZX_GT, Saurer, Umzingel, etc.) Pour des raisons inconnues, l'émulateur fonctionne parfois mal sur disque dur. Il est préférable de l'exécuter à partir d'une disquette.
- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 96 005 octets

ZX81TYP

Ce fichier contient 33 programmes fonctionnant sur l'émulateur ZX81 (3d_escap, Blockade, Dcom, Demons, Diagono, Elephant, Ffield, Galax, Gladiat, Golf, Hhg, Hurkle, Invader, Lair, Le_mans, Life, Marz, Meteor, Mon, Mouse, Othello, Pinball, Plane, Pwm, Rotary, Scram, Squirm, STrategy, Uxb, Windmill, Zappy et Zxiat).
- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: sans
- Taille fichier: 87 543 octets

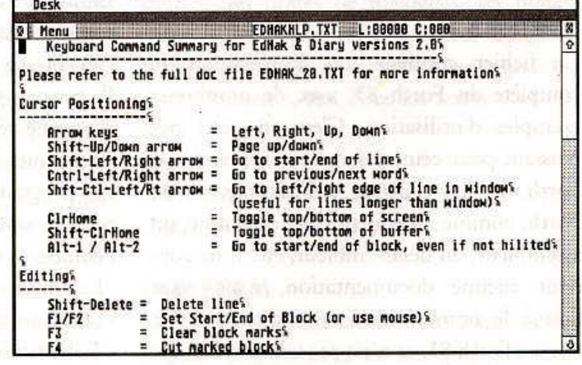
ZX81UTIL

Ce fichier contient 23 programmes utilitaires pour l'émulateur ZX 81 (Assemble, Assdemo1, Assdemo2, C01_scr, C_flash, Delete, Disassem, Inverse, Draw, D_scroll, Fill, Keyrep, Linerub, Movie, M_scroll, P_fill, Read_dat, Rr, Scroll, Search, Spi_clr, Win_inv et Zx_gt).
- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 863 octets

UTILITAIRES DIVERS

EDHAK20

Editeur de texte très complet, avec de nombreuses fonctions puissantes.
Il peut être utilisé comme programme ou comme accessoire. C'est un outil très pratique pour prendre des notes tout en utilisant un autre programme.



```
Desk
Menu                 EDHAKHLP.TXT   L:00000 C:000
   Keyboard Command Summary for EdHak & Diary versions 2.0
   ---------------------------------------------------------
Please refer to the full doc file EDHAK_20.TXT for more information

Cursor Positioning
------------------
    Arrow keys               =  Left, Right, Up, Down
    Shift-Up/Down arrow      =  Page up/down
    Shift-Left/Right arrow   =  Go to start/end of line
    Cntrl-Left/Right arrow   =  Go to previous/next word
    Shft-Ctl-Left/Rt arrow   =  Go to left/right edge of line in window
                                (useful for lines longer than window)
    ClrHome                  =  Toggle top/bottom of screen
    Shift-ClrHome            =  Toggle top/bottom of buffer
    Alt-1 / Alt-2            =  Go to start/end of block, even if not hilited

Editing
-------
    Shift-Delete =  Delete line
    F1/F2        =  Set Start/End of Block (or use mouse)
    F3           =  Clear block marks
    F4           =  Cut marked block
```

Il peut aussi serveur d'éditeur de programmes pour les langages de programmation ne possédant pas d'éditeur, comme le Sozobon C.
Il est accompagné d'une importante documentation en anglais. Son usage est simple, même pour les anglophobes.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 64 315 octets

GULAM

Ce programme est la copie d'un Shell Unix. Il intègre un interpréteur de commande DOS du type PCCOM, et un éditeur de texte très performant capable d'éditer plusieurs textes en même temps, et même d'ouvrir plusieurs fenêtres textes sur plusieurs endroits d'un même programme. Ce logiciel n'est cependant pas utilisable pour un français, car il prend les codes des minuscules accentués pour des commandes. Par exemple, il suffit de taper «à» pour effacer le texte en cours d'édition. De plus, son utilisation n'est pas simple pour un utilisateur habitué à des logiciels GEM.

- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 103 424 octets

UNIXVIST

Clone de l'éditeur VI d'Unix avec une documentation en français.
Utilisez plutôt EMAS39 qui est plus pratique à utiliser sur un ST.

- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: en français
- Taille fichier: 40 532 octets

EMACS39

Ce fichier contient une version récente de l'éditeur Emacs (version 3.9). Cet éditeur est dérivé d'un éditeur Unix très connu. Contrairement à Gulam, il accepte les minuscules accentuées. C'est un programme difficile à utiliser pour un programmeur habitué à GEM, mais il se révèle relativement puissant à l'emploi. Les fichiers de documentation et d'apprentissage sont en anglais. Etant donné la grande taille des fichiers, il faut décompacter ce produit sur une disquette double face, ou sur un disque dur. La documentation parle d'un fichier EMACSSRC contenant le listing C du programme, mais ce fichier n'est pas inclu dans ce produit (dommage!)

- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 164 135 octets

RCS8

Ce fichier contient la dernière version (2.8) de l'éditeur de ressources Atari. Grâce à lui, vous allez pouvoir créer des boîtes de dialogues, des menus, etc. C'est un outil indispensable pour tout programmeur GEM. Vous pouvez l'utiliser pour étudier le contenu des fichiers ressources de n'importe quel programme. C'est souvent très instructif, et cela permet même dans certains cas de franciser les textes d'un logiciel sans toucher au programme lui-même. Par exemple, pourquoi ne pas franciser les textes de l'éditeur de ressources?

- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 961 octets

RSRCANAL

Ce fichier contient un utilitaire permettant d'analyser la structure d'un fichier de ressources (.RSC). Il affiche les variables, l'organisation des données, le type des objets, etc. Il comprend aussi un système d'aide qui permet d'avoir des informations sur GEM.
C'est un outil utile qui devrait se trouver dans la boîte à outils de tout programmeur GEM. La documentation est entièrement en anglais.

- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 71 119 octets

PCCOMMAN

Ce produit est un interpréteur de commande de type MSDOS. GEM est une superbe interface graphique, mais elle ne convient pas à certaines utilisations comme la copie ou l'effacement de tous les fichiers du même type (*.GFA par exemple). Grâce à cet interpréteur de commande, vous allez pouvoir manipuler votre ST comme un PC. Cela facilitera certainement la vie de beaucoup de programmeurs. De plus, ce logiciel vous permet de créer des commandes BATCH, c'est-à-dire de définir des séquences d'instructions qui seront exécutées les unes après les autres.
Très pratique pour automatiser des opérations répétitives!
La documentation anglaise est partiellement traduite en français.

```
Solid Applications, Inc.
1333 Moon Drive, Yardley, PA 19067
Copyright (c) 1986
All rights reserved
Shareware: Type SHARE for more information.

PCommand V1.00 SAI 05-03-86

D>dir

.                  <DIR>
..                 <DIR>
PRG1.GFA           20122  04-24-1991  12:19am  20
PRG2.GFA            5688  04-24-1991  12:19am  20
TEST.LST            7643  04-24-1991  12:19am  20
TEST1254.LST       42986  04-24-1991  12:19am  20
         4 files

D>copy *.gfa a:
Copying PRG1.GFA
Copying PRG2.GFA

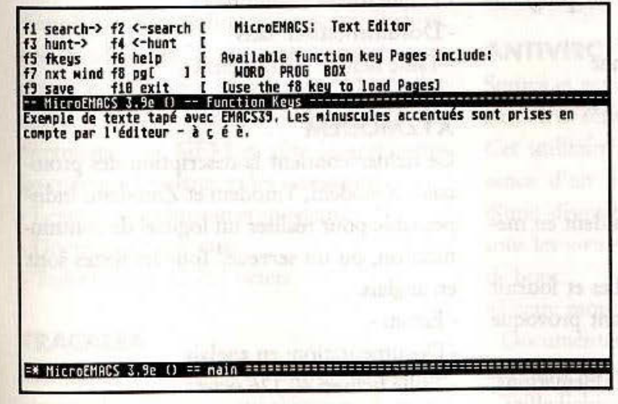
D>del *.gfa

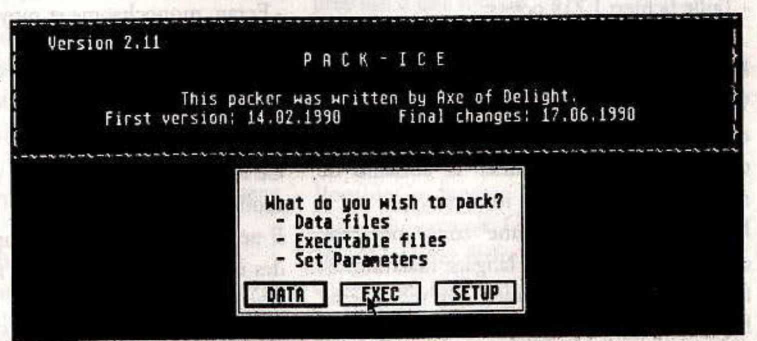
D>
```

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en français (réduite)
- Taille fichier: 32 346 octets

PACKICE

Ce logiciel est un compacteur de programmes exécutables (PRG, TTP, TOS, APP). Il

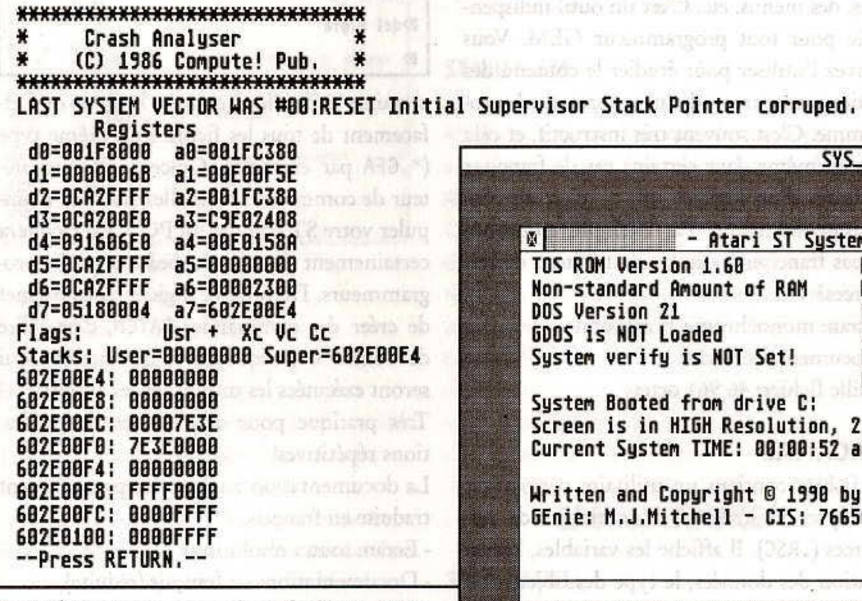




génère une version compilée, mais toujours exécutable d'un programme. Il est extrêmement performant.
C'est un outil idéal pour réduire la taille des programmes trop volumineux. Son auteur est un créateur de démos graphiques. Attention: il ne fonctionne pas avec les programmes qui comprennent une protection par CRC. Ces programmes vérifient au début de leurs exécutions qu'ils n'ont été ni altérés ni modifiés. Une fois compactés, les programmes détectent une modification de structure et refusent de fonctionner.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 458 octets

ANALYSER

Cet utilitaire donne des informations sur la dernière erreur système qui s'est produite.



```
******************************
*     Crash Analyser         *
*   (C) 1986 Compute! Pub.   *
******************************
LAST SYSTEM VECTOR WAS #00:RESET Initial Supervisor Stack Pointer corruped.
        Registers
  d0=001F8000  a0=001FC380
  d1=0000006B  a1=00E00F5E
  d2=0CA2FFFF  a2=001FC380
  d3=0CA200E0  a3=C9E02408
  d4=091606E0  a4=00E0158A
  d5=0CA2FFFF  a5=00000000
  d6=0CA2FFFF  a6=00002300
  d7=05180004  a7=602E00E4
Flags:      Usr + Xc Vc Cc
Stacks: User=00000000 Super=602E00E4
602E00E4: 00000000
602E00E8: 00000000
602E00EC: 00007E3E
602E00F0: 7E3E0000
602E00F4: 00000000
602E00F8: FFFF0000
602E00FC: 0000FFFF
602E0100: 0000FFFF
--Press RETURN.--
```

Ces informations sont très techniques et ne peuvent intéresser que des programmeurs systèmes.
- Ecran: Toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 1 718 octets

MONIT

Ce fichier contient un moniteur de mémoire, c'est-à-dire un programme qui permet d'examiner et de modifier le contenu de n'importe quelle adresse mémoire.
Il peut désassembler une zone mémoire, exécuter une routine en langage machine, afficher le contenu de la mémoire sous forme hexadécimale ou ASCII, lire ou écrire une zone mémoire sur le disque, afficher des données sur l'imprimante, rechercher des séquences de caractères dans la RAM ou la ROM, déplacer des zones mémoires, exécuter un programme en mode pas à pas, etc.
Il inclut aussi un moniteur disque permettant d'éditer le contenu de n'importe quel disque.
C'est un outil puissant permettant de faire de nombreuses choses.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en français
- Taille fichier: 23 544 octets

SYSINF

Ce programme donne de précieuses informations sur l'état de votre ST: type de TOS, type de moniteur, version du DOS, présence ou absence d'un blitter, présence de GDOS, nombre de disques, etc.

```
SYS_INFO.PRG
      - Atari ST System Information  v1.02 -
TOS ROM Version 1.60              ROMS Dated 07/29/1989
Non-standard Amount of RAM        Monochrome Monitor in NTSC mode
DOS Version 21                    Blitter chip found and Selected
GDOS is NOT Loaded                1 Floppy Drive Connected
System verify is NOT Set!         Floppy seek rate is 3 (ms)
                                  Free RAM is 1805668 bytes
System Booted from drive C:
Screen is in HIGH Resolution, 2 Colors
Current System TIME: 00:00:52 and DATE: 00-00-19<8

Written and Copyright © 1990 by Michael J. Mitchell (CSS)
GEnie: M.J.Mitchell - CIS: 76656,101 - Delphi: MikeMitchell
```

C'est un outil précieux pour les programmeurs.
- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 21 376 octets

TEMPLMON

Ce logiciel est un débuggeur résident en mémoire.
Il ne s'active qu'en cas de bombes et fournit des informations sur le bug ayant provoqué leur apparition.
Une fois en possession de ces informations, le programmeur peut utiliser les puissantes fonctions de Templmon pour rechercher l'origine du bug. Pour la petite histoire, notez que ce logiciel est utilisé par l'auteur de Publishing Partner Master.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 26 597 octets

TOSVER

Cet utilitaire permet de connaître la version du TOS, du GEM et de l'AES du ST utilisé. Indispensable pour les testeurs et programmeurs. Ce logiciel n'est pas prévu pour être exécuté à partir du bureau GEM, mais à partir d'un interpréteur de commande. Utilisez PCCOM.PRG de préférence.

```
D>tos_vers
Program:TOS_VERS.TTP
Atari ST operating system component versions
Copyright (c) Rainer Klute 1989

TOS     version: 1.6  (29.07.1989)
GEMDOS  version: 0.21
AES     version: 1.64

D>
```

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 518 octets

XYZMODEM

Ce fichier contient la description des protocoles Xmodem, Ymodem et Zmodem. Indispensable pour réaliser un logiciel de communication, ou un serveur. Tous les textes sont en anglais.
- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 40 126 octets

PROGRAMMES COMMENTES
Evitez les erreurs de frappe

Graphisme, son, jeux... En GFA Basic, en C, en Assembleur, des dizaines de programmes parus dans Atari Magazine vous attendent dans les archives du serveur. En téléchargeant, vous évitez une frappe fastidieuse, source d'agaçantes erreurs.

Un des meilleurs moyens d'apprendre ou de se perfectionner en informatique est de disséquer le listing d'un programme.
Chaque mois, dans ses colonnes, Atari Magazine invite à découvrir un domaine particulier de la programmation en l'illustrant d'un exemple sous forme de listings. Ce sont ces listings que nous vous proposons ici. Que ce soit pour les étudier ou pour utiliser les programmes qu'ils produisent, ils sauront vous rendre de grands services.

Atari Magazine n°11 Ancienne formule

GRAPHEN

Ce fichier contient les sources C d'un programme permettant de visualiser des arbres (objets mathématiques provenant de la théorie des graphes). Le programme est fourni sous forme de sources, d'un programme compilé et de nombreux exemples d'arbres. Les messages et les commentaires du programme sont tous en allemand. Le listing source est intéressant car il fonctionne entièrement sous GEM et gère le graphisme, les menus déroulants et les accessoires.
- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: sans
- Taille fichier: 32 701 octets

TRACALEA

Listing GFA Basic 3.0 d'un programme dessinant des images semi-aléatoires à partir d'un certain nombre de paramètres définis par l'utilisateur (épaisseurs des traits, symétrie du tracé, couleurs, position de départ, largeur et hauteur de la zone de tracé, type d'objets graphiques de base, etc.) Une fois dessinées, les images peuvent être sauvées au format Degas Elite.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°11 ancienne formule
- Taille fichier: 12 995 octets

RENOMDOS

Ce fichier contient le listing d'un programme écrit en GFA Basic 2.0, et permettant de renommer un fichier.
Le programme est stocké dans un fichier .BAS. Le GFA Basic 2.0 est nécessaire pour convertir ce fichier .BAS en fichier .LST utilisable par le GFA Basic 3.0
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir n°11 ancienne formule
- Taille fichier: 3 705 octets

ANTIVIRC

Source et version compilée d'un programme anti-virus écrit en langage C.
Cet utilitaire est capable de détecter la présence d'un virus dans le secteur de boot d'une disquette. Il efface automatiquement tous les virus repérés en réécrivant le secteur de boot.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°11 ancienne formule
- Taille fichier: 1 066 octets

ANTIVGFA

Source et programme d'un anti-virus écrit en GFA Basic 2.0. Ce programme détecte la présence d'un virus dans le secteur de boot d'une disquette et l'efface.
Le programme source est stocké dans un fichier .BAS. Il faut utiliser l'interpréteur du GFA Basic 2.0 pour convertir ce programme au format .LST, utilisable par le logiciel GFA Basic 3.0.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°11 ancienne formule
- Taille fichier: 1 547 octets

ANTIVASS

Listing Assembleur d'un programme anti-virus, neutralisant les virus placés dans les secteurs de boot des disquettes. Le fichier comprend également la version compilée.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°11 ancienne formule
- Taille fichier: 1 827 octets

Atari Magazine n°1

CLIC

Ce fichier contient des routines écrites en langage C et permet de stopper ou d'autoriser les clics émis par le clavier lors de la pression d'une touche.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°1
- Taille fichier: 3 418 octets

JOYSTICK

Routines en langage C permettant de lire la valeur du joystick. Ces fonctions sont indispensables pour écrire un logiciel de jeu.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°1
- Taille fichier: 4 165 octets

RANDOM
Routine C permettant de déterminer un nombre aléatoire compris entre 0 et une valeur maximale. Par exemple entre 0 et 100.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°1
- Taille fichier: 3 285 octets

MANDELBR
Ce fichier est un programme GFA Basic 3.0 dessinant l'ensemble de Mandelbrot. L'ensemble de Mandelbrot est un objet mathématique dont la représentation graphique est particulièrement esthétique. Le nombre de couleurs influe sur la beauté du dessin, c'est pourquoi il est préférable d'exécuter ce programme en basse résolution.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°1
- Taille fichier: 12 949 octets

VIDEOTEX
Source GFA Basic 3.0 d'un émulateur vidéotex permettant de contrôler le minitel à partir du ST. Toutes les touches du Minitel sont reproduites sur le ST. Cela permet une frappe plus rapide et plus agréable. Il est même possible de composer directement un numéro de téléphone sur les minitels disposant de cette fonction (Minitel 10 par exemple). Le programme peut facilement être modifié pour inclure de nouvelles fonctions.
- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: voir Atari Magazine n°1
- Taille fichier: 11 255 octets

Atari Magazine n°2

COINROND
Ce programme est un utilitaire transformant l'écran carré du ST en écran à bords rond, comme l'écran du Mac. Il peut donner un aspect original à votre bureau.
Vous pouvez l'installer dans votre répertoire `AUTO` du disque.
- Ecran: monochrome
- Documentation: voir Atari Magazine n°2
- Taille fichier: 305 octets

MAKEROND
Utilitaire GFA Basic capable de générer le fichier `COINROND.PRG`, à partir de lignes de `DATA`. Il est stocké dans un fichier `.LST`, et peut donc être utilisé aussi bien en GFA Basic 2.0, qu'en GFA Basic 3.0.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°2
- Taille fichier: 3 768 octets

Atari Magazine n°3

EDTPAL
Ce fichier contient le listing d'un éditeur de palette écrit en GFA Basic 3.0 et permettant de modifier à volonté la palette de couleurs du ST. Il peut être inséré dans n'importe quel programme GFA.
- Ecran: couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°3
- Taille fichier: 16 173 octets

FRISSONS
Programme installant une nouvelle police de caractères système. Le nom du programme correspond à l'aspect des nouveaux caractères. Donnez un nouvel aspect à votre bureau!
- Ecran: monochrome
- Documentation: voir Atari Magazine n°3
- Taille fichier: 2 584 octets

CHARFONT
Listing assembleur du programme Frissons. Le source contient essentiellement le codage hexadécimal des nouveaux caractères.
- Ecran: monochrome
- Documentation: voir Atari Magazine n°3
- Taille fichier: 4 475 octets

Atari Magazine n°4

RALENTIR
Listing assembleur d'un programme ralentissant l'exécution de GEM. Le coefficient de ralentissement est paramétrable.
Ce programme permet d'observer de près la manière dont GEM effectue certaines opérations graphiques. Le ralentissement se fait en jouant sur les interruptions VBI.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°4
- Taille fichier: 2 158 octets

TURTLEGF
Première partie d'un programme de dessin écrit en GFA Basic 3.0, utilisant les principes de la tortue, inspiré du langage Logo.
Il permet de dessiner diverses figures géométriques.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°4
- Taille fichier: 10 774 octets

SCROLL
Routine de scrolling monochrome multidirectionnelle stockée dans un fichier `.INL` Les fichiers `.INL` sont des fichiers utilisés par le GFA Basic 3.0 pour stocker sur disque le contenu d'une zone mémoire déclarée par une instruction `INLINE`
- Ecran: monochrome
- Documentation: voir Atari Magazine n°4
- Taille fichier: 3 293 octets

MAKSCROL
Programme écrit avec le logiciel GFA Basic 3.0 créant la routine en langage machine nécessaire (`SCROLL.INL`) au scrolling monochrome multidirectionnel.
Les données de la routine sont codées dans des lignes de `DATA`.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: voir Atari Magazine n°4
- Taille fichier: 4 234 octets

SCROLGFA
Programme de démonstration de la routine de scrolling monochrome multidirectionnelle. Il est écrit en GFA Basic 3.0 et nécessite le fichier `SCROLL`
- Ecran: Monochrome
- Documentation: voir Atari Magazine n°4
- Taille fichier: 4 189 octets

SCROLDOC
Petite documentation sur l'utilisation des programmes `SCROLL` et `SCROLGFA`.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 3 731 octets

Atari Magazine n°5

TURTLE2
Seconde partie et fin du logiciel de dessin publié dans Atari Magazine n°4. Le source est en GFA Basic 3.0. Le programme commence par des commentaires indiquant la manière dont ce listing doit être fusionné au premier listing avant de reconstituer le programme dans son intégralité.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°5
- Taille fichier: 7 040 octets

TURTLDOC

Documentation indiquant la manière dont les deux parties du programme Turtle doivent être réunies.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 3 543 octets

RDISK

Ce programme écrit en GFA Basic 3.0 contient des routines permettant de faciliter la gestion du disque.

Ces routines permettent de copier ou déplacer des fichiers, de créer des répertoires, de connaître le nom d'un disque, de stocker en mémoire tous les noms de fichiers correspondant à un certain critère de recherche (`*.GFA` par exemple) et de connaître le nombre de fichiers correspondant à un critère de recherche. Les premières lignes du programme contiennent une démonstration de ces nouvelles fonctions disque.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: intégrée dans le listing
- Taille fichier: 8 834 octets

RDISKDOC

Documentation présentant sommairement les procédures du programme Rdisk.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 1 503 octets

Atari Magazine n°6

LISTBBS

Fichier texte contenant la liste des serveurs américains BBS à la date du 30 juin 1989. Ce fichier correspond à l'article publié à la page 82 d'Atari Magazine n°6. Les BBS sont des serveurs créés par des amateurs. Ils comportent des boîtes aux lettres, des forums thématiques (programmation, littérature, cinéma, jeux de rôle, etc.) et du téléchargement de logiciels du domaine public.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°6
- Taille fichier: 3 451 octets

LISTSTE

Fichier texte contenant une liste de logiciels compatibles et incompatibles avec les STE.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 551 octets

LISTSTE2

Autre fichier texte contenant une liste de logiciels compatibles et incompatibles avec les STE. Elle est plus complète que Listste.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 456 octets

MULTISCR

Ce fichier contient une routine assembleur utilisable en GFA Basic 3.0 pour réaliser un scrolling multidirectionnel dans les trois résolutions du ST. Un programme d'exemple est fourni. La routine de scrolling est logée dans une mémoire générée par l'instruction `INLINE`. Un petit fichier texte explique sommairement comment utiliser la routine en Assembleur.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°6
- Taille fichier: 16 446 octets

MULTIDOC

Ce petit fichier texte explique le contenu du fichier `MULTISCR`. Il ne renferme rien d'intéressant si vous avez déjà lu la description de `MULTISCR`.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 526 octets

DEMGFSTE

Cinq listings en GFA Basic 3.0: récupération des informations systèmes, dégradé sur la couleur bleue avec la nouvelle palette de 4096 couleurs du STE, scrolling vertical ou horizontal, et reproduction d'échantillons sonores type ST Replay, Pro Sound...

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°6
- Taille fichier: 4 517 octets

DEMOCSTE

Ce fichier contient deux programmes de démonstrations écrits en Turbo C, et utilisant les nouvelles fonctions des STE. L'un d'entre eux permet de jouer des sons digitalisés au format ST Replay. Le second effectue un scrolling multidirectionnel suivant les mouvements de la souris.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°6
- Taille fichier: 5 662 octets

DEMSTEAS

Listing assembleur permettant de réaliser des scrollings horizontaux multi-fenêtres écrits en Assembleur 68000, compatible Madmac et Devpac II.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°6
- Taille fichier: 3 727 octets

Atari Magazine n°7

JUDAS

Ce fichier contient le listing source d'un accessoire écrit en GFA Basic 3.0, et permettant de visualiser des images au format Degas, Neo ou Tiny. Ce logiciel peut être renommé en `.ACC` pour être utilisé comme un accessoire ou en `.PRG` pour être utilisé comme un programme ordinaire.

L'examen du listing peut être utile pour un programmeur désirant réaliser des accessoires en GFA Basic.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°7
- Taille fichier: 17 002 octets

JUDASACC

Version compilée de Judas et prête à l'emploi.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari magazine n°7
- Taille fichier: 12 051 octets

GESTFAM

Fichier exemple de l'article «La gestion d'un budget familial» d'Atari Magazine n°7. Il est au format du logiciel LDW Power.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir article «Gestion d'un budget familial»
- Taille fichier: 3 353 octets



Atari Magazine n°8

SPECTRAL

Les émulateurs Mac Aladin et Spectre n'utilisent pas le même format de disquette. Le fichier Spectral contient un programme écrit en GFA Basic 3.0, convertissant une disquette Aladin au format Spectre.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°8
- Taille fichier: 2 851 octets

Atari Magazine n°9

BIBMOUSE

Ce produit contient une image Degas Elite, et deux programmes GFA Basic. L'image `.PI3` contient le dessin de 40 formes de souris. Le premier programme est un convertisseur qui lit l'image Degas et génère un fichier de `DATA` contenant le codage des souris dans un format compréhensible par l'instruction `DEFMOUSE`.

Le second programme contient les `DATA` des 40 formes de souris. Il les affiches les unes après les autres en utilisant l'instruction `DEFMOUSE`

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir l'article «Bibliothèque de souris en GFA Basic»
- Taille fichier: 11 076 octets

MINITEL2

Ce programme est un convertisseur graphique qui prend des images Degas Elite `.PI3`, et génère des images au format `.VDT`, utilisable sur un Minitel. Le programme est abondamment commenté. C'est un programme parfait pour illustrer les pages d'un petit serveur Minitel.

- Ecran: monochrome
- Documentation: voir Atari Magazine n°9
- Taille fichier: 12 845 octets

STMACONV

La table des caractères ASCII du Mac n'est compatible avec la table de caractères ASCII du ST qu'entre les codes 32 et 128. Cela pose un problème lors des transferts de fichiers. Le listing GFA Basic 3.0. STmaconv est un utilitaire qui convertit les fichiers Mac en fichiers ST.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: inclue
- Taille fichier: 2 428 octets

RELOCA

Listing assembleur d'un programme permettant de reloger les adresses d'un programme quelconque. Il permet d'accélérer la vitesse de chargement des programmes et tout particulièrement les routines en assembleur utilisées par les programmes en GFA Basic. Le source est abondamment commenté en français.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: intégrée dans le source
- Taille fichier: 5 351 octets

STOS09

Fichier comprenant 9 programmes écrits en Stos Basic.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir Atari Magazine n°9
- Taille fichier: 11 076 octets

Atari Magazine n°10

JUDAS120

Le logiciel Judas est un accessoire permettant de visualiser des images au format Degas, Neo et Tiny. Une première version de ce logiciel, écrite en GFA Basic 3.0, a été publiée dans Atari Magazine n°7. Elle présentait certains défauts à cause du compilateur du GFA Basic 3.0. Voici une nouvelle version écrite en assembleur qui fonctionne correctement.

Remarque: la version GFA Basic de Judas s'exécute sans problèmes à condition d'être compilé avec les dernières versions du compilateur GFA (version 3.5 ou 3.5E).

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°10
- Taille fichier: 37 753 octets

EFFETGFA

Ce fichier contient des routines GFA Basic 3.0 réalisant des effets spéciaux graphiques à partir de l'instruction `BMOVE`. Ils affichent des images de différentes manières: à partir du bas ou du haut de l'écran, à partir des bords ou du centre de l'écran, de manière aléatoire, etc. Une routine inverse l'écran, et une autre effectue le scrolling vertical d'une zone de l'écran. Tous ces effets fonctionnent aussi bien sur STF que sur STE.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir l'article «Effets spéciaux graphiques»
- Taille fichier: 2 648 octets

EFFETC

Ce fichier contient des fonctions en Turbo C réalisant les mêmes effets graphiques que les routines GFA Basic de `EFFETGFA`. Ces routines permettent de constater certaines analogies entre la programmation en GFA Basic et la programmation en langage C.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir article «Effets spéciaux graphiques»
- Taille fichier: 4 486 octets

STOS10

Voici quelques courts programmes écrits en Stos Basic. Ils mettent tous en évidence une technique de programmation, ou un effet graphique. Les thèmes traités sont: affichage de textes en surimpression sur une image, apparition aléatoire d'une image, effets de couleur, effets vidéo inspirés des effets graphiques en GFA Basic, effets vidéo sur deux écrans, etc.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir Atari Magazine n°10
- Taille fichier: 5 063 octets

Atari Magazine n°11

2048IMAG

Ce fichier contient un éditeur écrit en GFA Basic 3.0, capable de réaliser des images composées d'éléments graphiques de 16x16 pixels. Avec ce système une image est codée en 180 octets.

On peut l'utiliser pour stocker 2 048 images sur une disquette simple face et 4 096 images sur une disquette double face.

Le programme `GEN_ELEM.GFA` permet de définir une bibliothèque d'éléments graphiques à partir d'une image Degas Elite.

Le programme `EDIT_IMG.GFA` est l'éditeur permettant de créer les images en assemblant les éléments graphiques les uns à côté des autres. Il fonctionne entièrement à la souris.

Le programme `AFF_IMGS.GFA` contient une routine capable d'afficher n'importe quelle image à partir de son codage. Cette technique est utilisée par de nombreux logiciels du commerce.

Une importante documentation accompagne ce produit.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir l'article «2 048 images sur une disquette»
- Taille fichier: 17 792 octets

DEMON
Ce listing GFA Basic 3.0 est capable de dessiner des cristaux en spirale. La plupart des dessins générés sont très agréables à regarder. Une création graphique qui concilie art et informatique, signée Bruno Bellamy!
Ce programme peut utiliser le Minitel pour afficher des informations sur le déroulement de l'exécution pendant qu'il dessine une image sur l'écran du ST.
- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir Atari Magazine n°11
- Taille fichier: 3 296 octets

STOS11
Voici sept programmes écrits en Stos Basic: choix d'un bord de fenêtre, effets spéciaux graphiques, scrolling vertical hard STE, scrolling horizontal hard STE, effets de parallaxe, lecture de la palette de couleurs d'une banque de sprites et affichage d'un sprite de très grande taille.
- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir Atari Magazine n°11
- Taille fichier: 4 872 octets

Atari Magazine n°12

BIBSPRITC
Ce produit contient deux listings en GFA Basic 3.0. Le programme GENSPRIT.GFA permet de fabriquer une bibliothèque de sprites à partir d'images Degas Elite. Ces sprites sont sauvés dans un fichier binaire. Le programme AFFSPRIT.GFA charge une bibliothèque de sprites en mémoire, et les affiche sur l'écran. La routine d'affichage peut être utilisée dans n'importe quel programme GFA Basic.
- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir «Bibliothèque de sprites en GFA Basic»
- Taille fichier: 6 049 octets

LSTC12
Ce fichier contient des fonctions C permettant de fabriquer et d'utiliser des sprites en Turbo C. Elles travaillent de la même manière que les routines GFA Basic du fichier BIBSPRIT. Ce produit contient un fichier INITGEM.H permettant d'utiliser les fonctions graphiques de GEM avec le Turbo C.
- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir «Bibliothèque de sprites»
- Taille fichier: 8 996 octets

STOS12
Voici 5 programmes écrits en Stos Basic. Les thèmes sont le chargement d'images Degas Elite compressées (extension .PC1), la gestion d'un serpentin de sprites à la souris, un effet graphique vidéo, la gestion d'un sprite au joystick et l'utilisation des instructions PACK et UNPACK pour gagner de la place mémoire.
- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir «Rubrique STOS»
- Taille fichier: 4 178 octets

Atari Magazine n°13

TESTBLITC
Les instructions graphiques du GFA Basic utilisent les routines graphiques implantés dans la ROM du ST. Avec un STE, ces routines utilisent le blitter. La présence d'un blitter influe donc sur la vitesse des fonctions graphiques du GFA Basic. Le programme Testblit compare les vitesses d'exécution, avec et sans blitter, des instructions graphiques les plus courantes. Il contient des fonctions permettant de tester la présence et l'état du blitter, ainsi qu'une routine permettant de l'activer ou de le désactiver.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir l'article «Blitter et GFA Basic 3.0»
- Taille fichier: 3 081 octets

STOS13
Ce fichier contient des programmes d'exemple en Stos Basic. Les thèmes traités sont les suivants: gestion des menus déroulants et effets spéciaux graphiques.
- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir «Rubrique STOS»
- Taille fichier: 2 571 octets

JUDAS13
Listing de la version 1.3 de l'accessoire Judas. Ce programme de visualisation d'images est écrit entièrement en assembleur.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°13
- Taille fichier: 37 498 octets

Atari Magazine n°14

ATAVNTUR
Ce produit contient le code source en GFA Basic 3.0 d'un jeu d'aventure type Bat, fonctionnant entièrement à la souris. Il se présente sous la forme d'une image où le joueur déplace la souris. Lorsqu'elle se trouve sur une zone correspondant à une action particulière, elle prend une forme indiquant la nature de l'action réalisable à cet endroit (déplacement, conversation avec un personnage, ouverture d'une porte, achat d'un objet, examen d'un détail particulier, etc.) Toutes les informations du jeu sont définies dans des lignes de DATA (textes associés aux divers lieux, dialogues des personnages, description des objets, etc.) Le fichier ATAVNTUR contient le listing du jeu, ainsi que des utilitaires permettant de définir les images associées aux différents lieux.
- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir l'article «Créez votre jeu d'aventure en GFA»
- Taille fichier: 21 564 octets

CARTHORL
Ce fichier contient les programmes et le dessin du circuit imprimé d'une horloge permanente. Les dessins sont des images monochrome au format Degas Elite (.PI3). Un programme en Assembleur et un programme en GFA Basic permettent de régler l'heure.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir article «Une horloge sur ST»
- Taille fichier: 8 339 octets

DSTDEMO
Démonstration sonore du digitaliseur Digital Song Teaser v1.1 (France Tex). La démo se compose d'un programme, de deux images Degas Elite et d'une séquence numérisée de 79 258 octets.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°14
- Taille fichier: 53 933 octets

FABTRAPS
Les traps sont des exceptions du 68000 qui permettent d'accéder aux ressources du système de manière simple et directe. Le fichier Fabtraps contient un listing en assembleur vous permettant d'installer vos propres routines dans les traps non utilisés par le système d'exploitation du ST. Le programme source en assembleur contient de nombreux commentaires.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Fabriquez vos traps»
- Taille fichier: 3 752 octets

MULTIPAL

Ce listing GFA Basic 3.0 est conçu pour générer sur disque un programme VBL.PRG, capable de gérer l'affichage de plusieurs palettes de couleurs sur l'écran.

En l'utilisant au mieux, il est possible d'avoir plus de 3 000 couleurs à l'écran. Les données du programme sont stockés dans des lignes de DATA.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir l'article «Multi palettes»
- Taille fichier: 3 959 octets

STOS14

Ce fichier contient de nombreux programmes Stos: gestion de deux joysticks, gestion de 4 joysticks en utilisant la prise imprimante du ST, affichage de sprites d'une taille de 128x128 pixels, affichage de blocs graphiques au pixel près et non plus à 16 pixels près, utilisation des nouvelles fonctions sonores des STE et affichage d'une image avec divers effets graphiques.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir l'article «Stos Vacances»
- Taille fichier: 11 267 octets

PCPSTOS

Le Stos Basic est un langage puissant, mais il comporte des numéros de lignes et ne peut définir des procédures. Le programme PCP est un éditeur écrit en Stos Basic qui permet d'écrire des listings Stos sans numéros de lignes et en ayant la possibilité de définir des procédures. A partir d'un programme source écrit en «Stos procédurale», il génère un programme Stos classique qui peut être utilisé sous l'interpréteur. C'est un produit original de conception anglaise.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir l'article «Programmation structurée»
- Taille fichier: 20 555 octets

Atari Magazine n°15

SOURILST

Ce fichier contient des exemples de programmes en GFA Basic 3.0 agissant sur la souris ST: souris animée (comme sur Amiga), sélecteur numérique (comme les sliders GEM), limitation des déplacements dans une zone de l'écran, détection d'un clic dans une zone avec inversion vidéo en cas de clic, effet graphique similaire à un virus connu (la souris monte sans cesse en haut de l'écran).

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Programmation de la souris en GFA Basic»
- Taille fichier: 7 541 octets

SOURIGFA

Ce fichier contient les mêmes programmes que le fichier SOURILST, mais au format .GFA et non au format .LST.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Programmation de la souris en GFA Basic»
- Taille fichier: 8 341 octets

STOS15

Ce fichier contient des programmes Stos Basic faisant diverses choses: inhiber et activer la souris, exécuter des programmes .PRG à l'intérieur d'un programme Stos, utiliser des commandes MIDI et réaliser des effets spéciaux graphiques.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Rubrique Stos»
- Taille fichier: 5 689 octets

Atari Magazine n°16

STOS16

Ensemble de programmes Stos. Ces programmes font les choses suivantes: cacher un fichier disque, émulation de clavier minitel, projection d'une image sur un cylindre, et projection d'une image sur une sphère.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir article «Rubrique Stos»
- Taille fichier: 2 342 octets

FISH

Première partie du listing GFA Basic 3.0 d'un programme 3D affichant des objets tridimensionnels en perspective sphérique. Le logiciel est capable de gérer des écrans de n'importe quelle taille, même les écrans géants connectables sur TT. Encore un programme de Bruno Bellamy! Le listing est au format .LST.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°16
- Taille fichier: 6 673 octets

FISHGFA

Même programme que Fish, mais le listing est au format .GFA.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°16
- Taille fichier: 7 465 octets

Atari Magazine n°17

PRIMITIV

Seconde partie du logiciel Fish publié dans Atari Magazine n°16. Le listing est en GFA Basic 3.0.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°17
- Taille fichier: 3 419 octets

Atari Magazine n°18

JEUROLE

Ce fichier contient des routines de base pour écrire un jeu de rôle en GFA Basic 3.0. Les problèmes gérés sont la mémorisation des compétences des personnages, la définition des objets (armes, armures, nourriture, etc.) et la possession de ces objets par les personnages.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Programmation d'un jeu de rôle en GFA»
- Taille fichier: 2 888 octets

Atari Magazine n°19

GESFAM91

Application de gestion familiale pour le tableur LDW Power.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°19
- Taille fichier: 6 848 octets

Atari Magazine n°20

ATARI19

Accessoires divers pour émulation Mac (Aladin et Spectre).

- Ecran: monochrome (émulateur Mac)
- Documentation: voir Atari Magazine n°20
- Taille fichier: 28 288 octets

COMPACT

Utilitaire de compactage ne fonctionnant que sur un Mac, ou sur un émulateur.

- Ecran: monochrome (émulateur Mac)
- Documentation: voir Atari Magazine n°20
- Taille fichier: 79 616 octets

EPSON80

Driver imprimante Epson 9 aiguilles pour émulateur Mac.

- Ecran: monochrome (émulateur Mac)
- Documentation: voir Atari Magazine n°20
- Taille fichier: 87 168 octets

Atari Magazine n°21

GRAPHSTE

Ce fichier contient des programmes d'exemples vous montrant comment utiliser les nouvelles fonctions graphiques du STE en GFA Basic 3.0. Les thèmes traités sont l'utilisation des 4 096 couleurs, la fabrication de dégradés, la gestion du scrolling hard vertical, la réalisation d'un scrolling circulaire, et l'asservissement d'un scrolling aux déplacements de la souris.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir «Programmation graphique du STE en GFA»
- Taille fichier: 6 139 octets

GRAFTAL

Ce listing en GFA Basic 3.0 permet de dessiner des images de plantes en utilisant la technique des fractales.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir article «Les plantes fractales»
- Taille fichier: 12 261 octets

Atari Magazine n°22

SCROLLH

Ce fichier contient des programmes GFA Basic 3.0 utilisant les fonctions graphiques du STE pour réaliser des scrollings horizontaux et multidirectionnels.

La démonstration la plus impressionnante est un programme qui déplace une fenêtre de visualisation de la taille de l'écran sur un écran virtuel géant contenant 4 images Degas Elite. Le déplacement de la fenêtre de visualisation suit en temps réel les déplacements de la souris.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir «Programmation graphique du STE en GFA (II)»
- Taille fichier: 5 763 octets

Atari Magazine n°23

JEUGFA23

Dans les jeux de rôle Ultima et Fantaisy, le joueur gère les actions d'une équipe de personnages. Celle-ci se déplace sur une grande carte qui représente l'ensemble du monde de jeu. Seule une partie de la carte est affichée à l'écran dans une fenêtre de visualisation. Le contenu de la fenêtre scrolle lorsque l'équipe se déplace. Jeugfa23 contient un éditeur permettant de créer une carte de dimension quelconque. Les éléments de base sont des dessins de 16x16 pixels.

Une fois décompacté, Jeugfa23 génère les fichiers `EDITCART.LST`, `GENELEM.LST`, `ELEMENTS.PI1`, `ELEMENTS.BIN` et `CARTE.CAR`. Le programme `EDITCART.LST` est l'éditeur de carte. Le programme `GENELEM.LST` est un utilitaire générant une bibliothèque d'éléments à partir d'une image Degas Elite.

L'image `ELEMENTS.PI1` contient des éléments dessinés par un graphiste professionnel. Le fichier `ELEMENTS.BIN` est une bibliothèque d'éléments produite par Genelem. Le fichier `CARTE.CAR` est un exemple de carte éditable avec `EDITCART.LST`.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir «Jeu de rôle en GFA Basic (I)»
- Taille fichier: 10 139 octets

COURS01

Ce fichier contient les programmes accompagnant le premier cours d'initiation sur le langage C, et plus particulièrement du Sozobon C. Les thèmes traités sont: le chargement d'une image Degas Elite, l'affichage de caractères ASCII, le programme `HELLO` (le programme le plus répandu dans le monde) et des exemples d'erreurs de compilation.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari magazine n°23
- Taille fichier: 3 379 octets

EDSPRITO

Listing source d'un éditeur de sprites écrit en Omikron Basic. Ce logiciel fonctionne entièrement à la souris. Il permet de créer des sprites de forme quelconque, ainsi que de nouvelles formes de souris.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir Atari Magazine n°23
- Taille fichier: 26 975 octets

Atari Magazine n°24

JEUGFA24

Ce produit contient le listing source d'un jeu de rôle. Le joueur peut explorer un vaste univers dessiné à la manière d'Ultima. Selon l'endroit où se trouve le personnage, il peut rencontrer des créatures hostiles ou trouver de temps en temps des objets intéressants. Tous les paramètres du jeu (créatures, objets, probabilité de rencontre, type de rencontre, nature du terrain, etc.) sont définis dans des lignes de `DATA`. L'image du monde est dessiné avec l'utilitaire `EDITCART` publié dans Atari Magazine n°23.

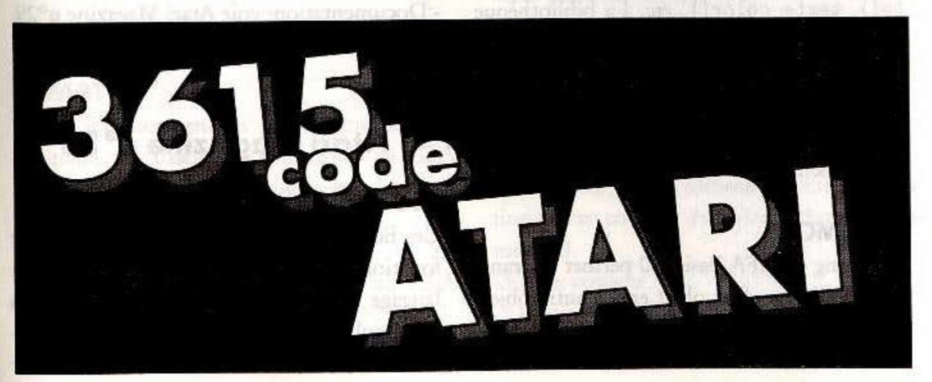
Le jeu est fourni avec un exemple de carte. Le fonctionnement de ce programme a été détaillé dans un article publié dans Atari Magazine n°26.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir «Jeu de rôle en GFA Basic (II)»
- Taille fichier: 13 351 octets

ANIMSP3

Listing source GFA Basic 3.0 permettant de dessiner des animations de courbes paramétriques en 3D. Ces animations peuvent être réalisées sur une seule image par cyclage de couleurs, ou en affichant rapidement une série d'images.

- Ecran: monochrome et couleur



- Documentation: voir article «Tweening 3D et cyclage de couleur»
- Taille fichier: 20 490 octets

Atari Magazine n°25

COMBAT25

Ce fichier contient un programme gérant les combats entre un personnage et une créature quelconque. Ce logiciel gère les compétences de combat, les armes, les armures et les trésors pouvant être possédés par les créatures. Il intègre une petite bibliothèque de créatures plus ou moins dangereuses (loups, orque, elfe noir, démon, etc.)
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Jeu de rôle en GFA Basic (III)»
- Taille fichier: 10 427 octets

COURSC02

Listings Sozobon C accompagnant un article d'initiation sur les fichiers binaires en langage C. Ces programmes ouvrent des fichiers en lecture et écriture, lisent et écrisent des images Degas Elite sur disque, sauvent des données de tous types (entiers 16 bits, entiers 32 bits, chaînes de caractères, données structurées, tableaux de variables, etc.)
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Les fichiers binaires en langage C»
- Taille fichier: 6 427 octets

IFSCHAOS

Ce fichier contient un listing écrit en GFA Basic 3.0 capable de dessiner des images d'après la méthode IFS. C'est une technique dérivée des mathématiques du chaos qui permet d'obtenir de superbes images. Certaines ressemblent de manière troublante à la réalité.
- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir «La méthode IFS»
- Taille fichier: 9 289 octets

Atari Magazine n°26

COURSC03

Listings en Sozobon C accompagnant un article sur la structure de la mémoire écran. Ces programmes traitent les points suivants: lecture et écriture de l'image écran sur disque, sauvegarde d'un bloc de lignes, effacement de l'écran, effacement et affichage du curseur texte, calcul d'un nombre aléatoire et affichage d'une image aléatoire.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°26
- Taille fichier: 2 775 octets

Atari magazine n°27

C

Ce fichier contient les programmes Sozobon C accompagnant un article d'initiation sur la structure de la mémoire écran. Ces programmes traitent les points suivants: manipulation de blocs graphiques et d'images avec effets spéciaux graphiques en basse et haute résolution.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°27
- Taille fichier: 6 233 octets

ANIM2

Routines complémentaires en GFA Basic 3.0, à intégrer dans le listing Animsp3 publié dans Atari Magazine n°24. La manière de fusionner les deux programmes est expliquée sous la forme de commentaires.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°27
- Taille fichier: 3 975 octets

Atari Magazine n°28

C28

Listings C contenant une bibliothèque de fonctions graphiques similaires aux instructions graphiques du GFA Basic 3.0. Cette bibliothèque facilite grandement l'écriture de programmes graphiques grâce aux fonctions `InitGem()`, `CloseGem()`, `hidem()`, `showm()`, `plot()`, `point()`, `line()`, `box()`, `pbox()`, `cadre()`, `cls()`, `cls_ecran()`, `aff_texte()`, `texte_color()`, etc. La bibliothèque est accompagnée par un petit programme de démonstration.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°28
- Taille fichier: 5 091 octets

METAMOR

Ce listing en GFA Basic 3.0 permet de transformer l'image d'un objet en un autre objet, comme dans le générique de l'émission Thalassa, ou comme les animations de Terminator II. Les transformations successives sont affichées les unes après les autres, de manière à produire un effet d'animation.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Les métamorphoses (3)»
- Taille fichier: 14 925 octets

Atari Magazine n°29

C29

Dans ce fichier se trouve une bibliothèque C contenant la définition des fonctions `getimage()`, `sizeimage()` et `putimage()`. Ces fonctions sont l'équivalent des instructions graphiques `GET` et `PUT` du GFA Basic. Elles permettent de manipuler des blocs graphiques au pixel près. Un programme d'exemple accompagne la bibliothèque. Ces routines ont été écrites avec le Sozobon C, compilateur C du domaine public utilisé par Atari Magazine pour ces cours d'initiation au langage C.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°29
- Taille fichier: 6 195 octets

ANIM29

Listing source d'un programme GFA Basic 3.0 permettant de créer une animation à partir de deux images dessinées avec des polygones. Le programme calcule toutes les images intermédiaires entre l'image de départ et l'image d'arrivée.
- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir Atari magazine n°29
- Taille fichier: 8 409 octets

OMIKRONC

Petit programme graphique écrit en Omikron Basic. Il accompagne un article sur la DAO (Dessin Assisté par Ordinateur) en Omikron.
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: voir Atari Magazine n°29
- Taille fichier: 3 907 octets

Atari Magazine n°30

C30

Ce fichier contient une bibliothèque de fonctions permettant de gérer la souris en langage C, ainsi que plusieurs programmes d'exemples. Les nouvelles fonctions C permettent d'effacer ou d'afficher le curseur

souris, de lire la position de la souris, d'attendre un clic souris et d'utiliser l'une des 8 formes de souris prédéfinies dans la ROM du ST.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Gestion de la souris en langage C»
- Taille fichier: 6 089 octets

GFA30
Ce fichier contient les programmes accompagnant un article sur la gestion des données en GFA Basic. Ces programmes montrent les différentes manières de saisir le même type d'informations. Elles sont ensuite écrites dans un fichier binaire.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Gestion de données en GFA Basic»
- Taille fichier: 4 625 octets

OMIK30
Programme Omikron Basic permettant de gérer des menus déroulants de type POP-PUP. Donnez un aspect «moderne» à vos programmes!
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°30
- Taille fichier: 7 193 octets

SPRIT30C
Ce fichier contient des listings GFA Basic 3.0, permettant de dessiner des images par superposition de sprites. Les sprites sont lus à partir d'images Degas Elite, puis stockés dans des fichiers binaires. Cette méthode permet de créer des images complexes avec très peu de mémoire. Elle est utilisée par de nombreux logiciels du commerce (Dungeon Master par exemple!)
- Ecran: couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°30
- Taille fichier: 4 339 octets

Atari Magazine n°31

GFA31
Ce fichier contient les programmes accompagnant un article sur l'initiation au GFA Basic. Ces programmes illustrent comment contrer les bugs.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Initiation au GFA Basic»
- Taille fichier: 3 803 octets

C31
Ce fichier contient une bibliothèque de fonctions permettant de gérer la souris en langage C, ainsi que plusieurs programmes d'exemples.
Les nouvelles fonctions C permettent d'effacer ou d'afficher le curseur souris, de lire la position de la souris, d'attendre un clic souris et d'utiliser l'une des 8 formes de souris prédéfinies dans la ROM du ST.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Gestion de la souris en langage C»
- Taille fichier: 5 667 octets

SPRIT31C
Ce fichier contient des listings en GFA Basic 3.0, permettant de dessiner des images par superposition de sprites.
Les sprites sont lus à partir d'images Degas Elite.
- Ecran: couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°31
- Taille fichier: 4 319 octets

OMIK31
Programme Omikron Basic. Une application pratique de DAO.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°31
- Taille fichier: 3 901 octets

Atari Magazine n°33

C33
Ce fichier est la suite du numéro précédent. Comment utiliser plusieurs polices de caractères dans un même programme.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: l'article correspondant du n°33
- Taille fichier: 23 397 octets

FOLIO33
Voici plusieurs listings destinés au Portfolio.
- Ecran: -
- Documentation: voir l'article du n°33
- Taille fichier: 6 313 octets

QRT33
Ils s'agit des listings illustrant l'article «Initiation au ray tracing» dans Atari Magazine numéro 33.
- Ecran: couleur
- Documentation: voir l'article du n°33
- Taille fichier: 7 909 octets

Atari Magazine n°34

C34
Une bibliothèque permettant de réaliser des scrollings verticaux à vous couper le souffle.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: l'article correspondant du n°34
- Taille fichier: 7 525 octets

FOLIO34
De nouveaux listings destinés au Portfolio.
- Ecran: -
- Documentation: voir l'article du n°34
- Taille fichier: 8 325 octets

GFA34
Suite de l'article d'initiation au GFA Basic. Comment éviter les erreurs de programmation.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: article correspondant du n°34
- Taille fichier: 5 163 octets

OMIK34
Programme Omikron Basic. Une application pratique sur les masques.
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°34
- Taille fichier: 4 449 octets

QRT34
Ils s'agit des listings illustrant l'article «Sculpture quadriques».
- Ecran: couleur
- Documentation: voir l'article du n°33
- Taille fichier: 7 909 octets



OUVERTURE TOUS AZIMUTS
Elargissez vos connaissances

Créer votre propre serveur minitel, échanger des fichiers avec un ami vivant à l'autre bout de la France, envoyer vos créations aux quatre coins de la planète... c'est plus simple que vous ne l'imaginez.

Parmi les 11 interfaces équipant en standard le STE, le port RS232 est dédié à la communication.

Avec un minitel ou un modem, il devient, par exemple, possible d'échanger des fichiers avec des serveurs et de communiquer avec d'autres utilisateurs par le canal classique des lignes téléphoniques.

ARCACC

Petit accessoire très utile quand on a beaucoup de fichiers compressés pour les vérifier ou les décompresser. Ce programme est un shareware, n'oubliez donc pas son auteur si vous l'utilisez.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 623 octets

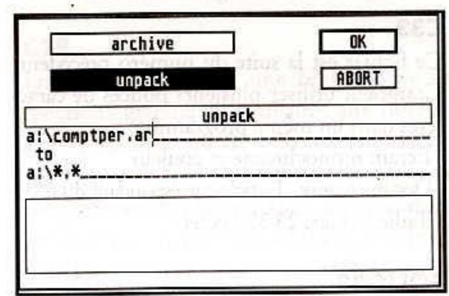
ARCSH191

Arc Shell version 1.91 est un utilitaire de compression et de décompression de fichiers. Il nécessite de posséder une des nombreuses versions de ARC.TTP pour pouvoir fonctionner. C'est un enrobage du programme ARC pour simplifier son emploi, bien plus compliqué sous TOS avec paramètres.

- Ecran: moyenne et haute résolution
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 505 octets

ARCHIVE

Programme d'archivage et de compression de fichiers qui permet aussi le décompactage d'archives faites à partir du même programme ARCHIVE.PRG. Programme lent et semé de bugs, néanmoins indispensable pour toute personne faisant du téléchargement. En effet, bon nombre de logiciels anciens sont dans ce format *.AR.

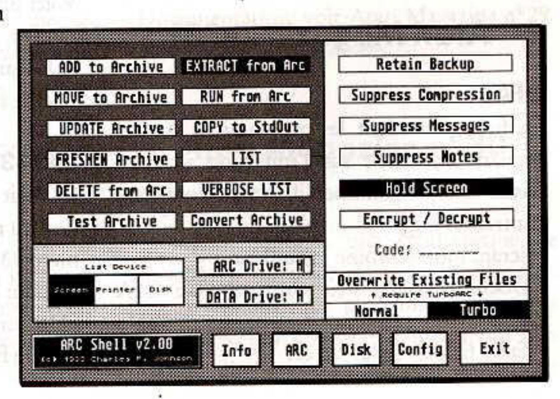


- Ecran: moyenne et haute résolution
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 830 octets

ARCSH200

Première version 2.0 de Arc Shell. La différence avec la précédente tient au fait que le programme à posséder obligatoirement pour cette version s'appelle TURBOARC.TTP.

- Ecran: moyenne et haute résolution.
- Documentation: sans
- Taille fichier: 31 711 octets



ARCSH20

Voici la vraie version 2.0 de Arc Shell. Elle nécessite la possession de la version 5.21 de ARC.TTP et LHARC pour fonctionner.

- Ecran: moyenne et haute résolution.
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 31 789 octets

ARCSH21B

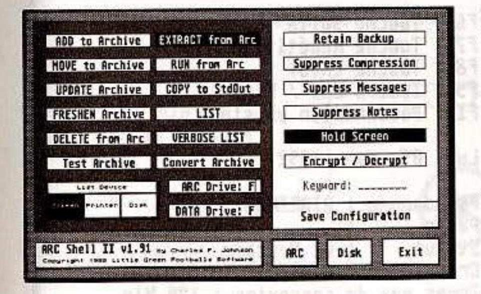
La version 2.1b de Arc Shell. Cette version a été conçue pour fonctionner avec la version 6.02 de ARC.TTP et avec la version 0.51 de LHARC.
- Ecran: moyenne et haute résolution.
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 36 915 octets

ARCSH31
La dernière version du shell pour ARC.TTP disponible sur le serveur.
- Ecran: moyenne et haute résolution.
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 42 318 octets

ARC521C
Version 5.21C du très célèbre programme d'archivage ARC.TTP. Ce programme permet de compresser les données d'un fichier au tiers de la taille du fichier lui-même. Ne fonctionne qu'avec ARC.TTP et LHARC.
- Ecran: moyenne et haute résolution.
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 26 865 octets

ARC602
Version 6.02 du très célèbre programme d'archivage ARC.TTP. Ce programme permet de compresser les données d'un fichier à moins du tiers de la taille du fichier lui-même!
- Ecran: moyenne et haute résolution.
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 59 511 octets

ARCTTP
Programme de compression et de décompression de fichiers au format .ARC.
C'est la version 5.21 qui fonctionne avec ARCS20.PRG.



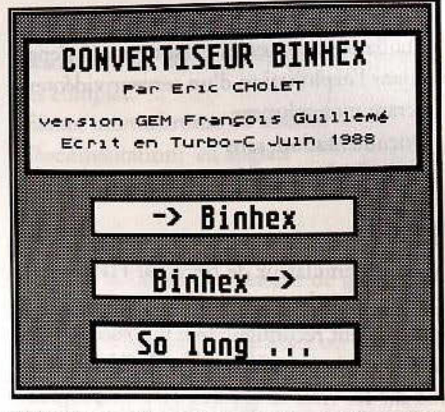
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 513 octets

ARCXTTP
Programme de décompression d'archive au format .ARC. C'est une version plus ancienne du décompacteur, mais elle fonctionne dans de très nombreux cas.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 087 octets

BBS0804
Liste des coordonnées d'un grand nombre de serveurs télématiques des Etats-Unis d'Amérique. Cette liste comprend le nom original de chaque serveur, le numéro de téléphone à composer pour s'y connecter, les horaires de fonctionnement du serveur et la fréquence de communication en bauds à utiliser avec son modem.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 35 027 octets

BBTEASER
Jusqu'à présent, pour émuler le Minitel sur l'écran de votre ordinateur, il n'existait que des solutions commerciales avec les logiciels ZZcom ou Emulcom3. Voici enfin un émulateur vidéotex gratuit, BBteaserIII, développé par «Etoile», l'auteur du logiciel serveur Einstel3, disponible en téléchargement. Ce logiciel s'adresse avant tout aux possesseurs de modem, qui pourront ainsi se connecter aussi bien sur des micro-serveurs RTC videotex que des BBS à la norme VT52. En effet, cette dernière est supportée par BBteaser. De nombreux menus de paramétrages sont accessibles à tout instant. Ils vont de la gestion du modem supportant ou non les commandes Hayes à l'actualisation du tarif de communication en passant par l'édition de MEMOS, ou de pages videotex à envoyer lors d'une connexion. Un Shell permet d'exécuter un programme externe par simple clic, très utile pour choisir un protocole de transfert (Transity 1.5 par exemple). Notons que le logiciel intègre déjà le protocole Zmodem et qu'il est accessible directement par clic au menu. Attention, le logiciel ne fonctionne pour le moment qu'en haute résolution, avec une gestion de trames grises pour simuler les couleurs.
- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 83 411 octets

BINHEX2
C'est un utilitaire qui permet de transformer un fichier du format ASCII standard (8 bits par caractère) en un format compatible série

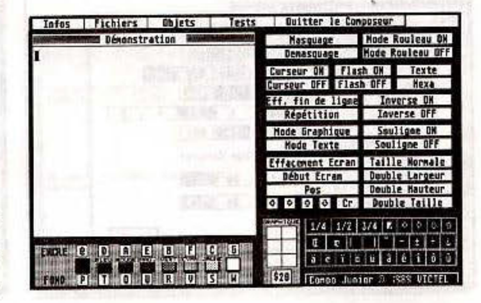


(7 bits) pour la communication et l'envoi de fichiers avec Kermit.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 11 939 octets

BMODEM31
Logiciel de communication pouvant recevoir et émettre des fichiers ou des caractères tapés au clavier. Il émule le standard Kermit et permet donc d'échanger des données avec n'importe quel autre ordinateur possédant lui aussi Kermit. Bmodem était le logiciel de communication le plus utilisé sur le serveur ASCII professionnel Calvacom cité ST.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 39 407 octets

COMPI14
Programme indispensable pour tous les mordus du téléchargement. En effet, de nombreux logiciels anciens sont compressés grâce à cet utilitaire très simple d'emploi.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 004 octets

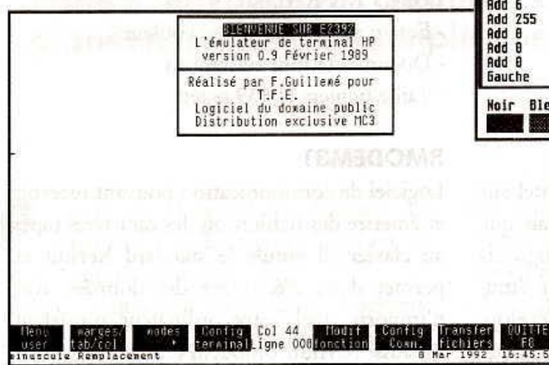
DCOMPOJR
C'est une version de démonstration du logiciel Compo Junior qui nous est ici proposée. C'est un programme qui sert à l'élaboration de pages au format vidéotex, ce dernier étant



le standard du Minitel. Il représente un atout de taille pour toutes les personnes qui s'engage dans l'exploitation d'un serveur vidéotex.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 59 499 octets

E2392

Voici un émulateur de terminal HP du type 2395A. Il n'admet que le mode texte mais est entièrement reconfigurable. Il possède même une ligne de contrôle en bas de l'écran comme sur les vrais terminaux HP. Ce programme est d'origine française.

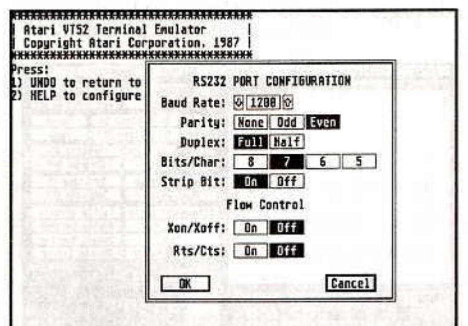


- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 34 961 octets

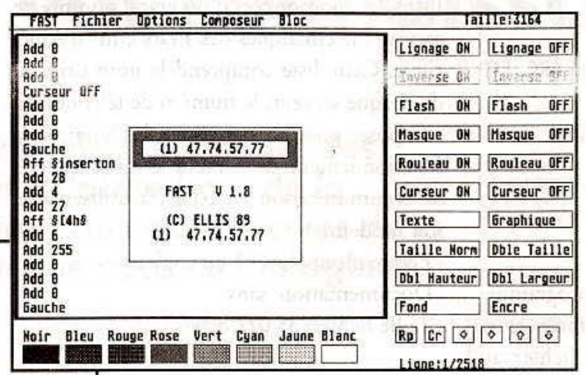
EINS3159

C'est le seul serveur multivoie que nous ayons en téléchargement sur le 3615 Atari. Il peut gérer jusqu'à trois voies simultanément et semble très convivial. Mais ce logiciel est assez difficile à configurer et nécessite une bonne connaissance préalable des serveurs RTC. Ce logiciel a quand même été développé par des Français et, il faut le noter, la finition est de qualité!
- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 315 876 octets

EMULATOR



C'est un accessoire de bureau copyright Atari Corporation, qui est en fait un émulateur VT 52. Il permet en outre de configurer la sortie série RS232 sur tous ses paramètres.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 665 octets



FAST18

Super composeur de pages vidéotex. Il permet aussi bien de créer des pages dynamiques que des pages graphiques. On peut aussi capturer des pages sur des serveurs et les retravailler. Cette version, la dernière connue à ce jour, permet aussi l'incrustation de morceaux d'images au format DRCS.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 38 853 octets

GLOPSERV

Serveur monovoie français, Glopserv est un des plus complets après peut-être Einstel version 3.159. Il est livré d'origine avec toute une flopée de pages pour un serveur donné en exemple: GLOP. C'est un shareware et son auteur aimerait avoir une petite contribution si vous décidez d'utiliser son serveur régulièrement.

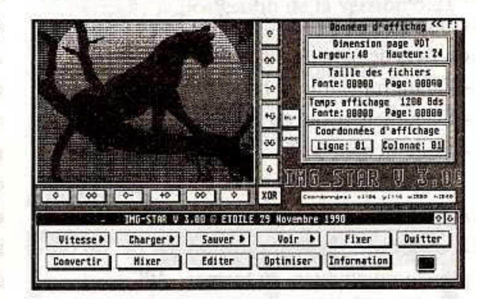
Il fonctionne sous GEM.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 150 009 octets

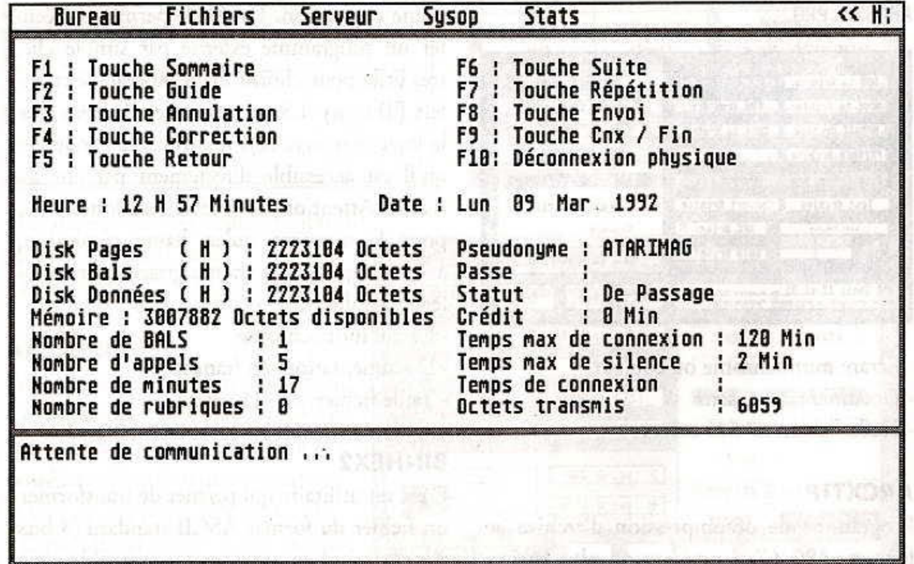
IDDSETF3

Petit utilitaire très pratique destiné à détecter toute sonnerie intempestive sur votre serveur et permettant l'envoi en tâche de fond d'une page VDT au nouveau connecté, signalant que le serveur est momentanément indisponible.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 15 389 octets

IMGSTAR

C'est un logiciel de conversion d'images du ST. Presque tous les formats sont reconnus





au format DRCS des Minitel 2 couplés à un composeur de pages dynamiques au format vidéotex .VDT. Ce logiciel est donc très puissant car il permet même de mixer une image DRCS dans une page classique!
- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 64 663 octets

LHARC051

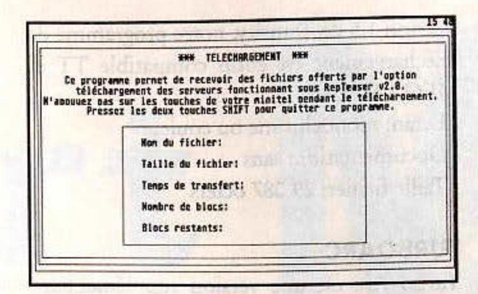
Encore un logiciel de compression/décompression de données sur le style de ARC.TTP, mais son format de compression est nettement plus performant. Il peut aussi servir de programme auxiliaire à Arc Shell 2.00
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 52 177 octets

LHARC21K

Version 2.01 du compacteur LHARC.TTP qui est écrite en assembleur et beaucoup plus rapide. Le compactage permet un gain de 10 à 30% par rapport à la version précédente. Attention, les fichiers compactés ne sont pas compatibles et ne peuvent être traités pour être auto-décompactables.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 52 177 octets

MINITEL

Image au format .PI3 de Degas représentant le schéma électronique du câble de liaison série ST-Minitel.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 32 066 octets

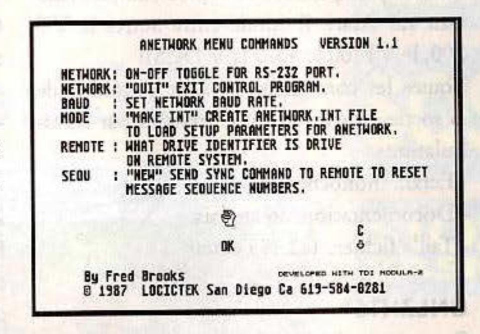


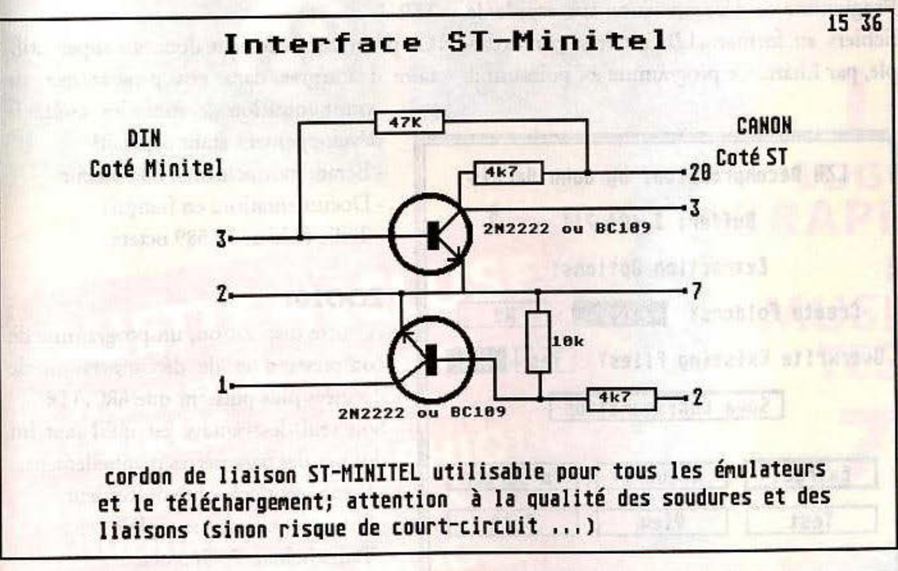
RECEPST

Logiciel de téléchargement sur les serveurs utilisant le protocole RepTeaser version 2.0.
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 454 octets

SERNET

A Network est un mini réseau local interconnectant deux ST entre eux via la prise série. Les échanges de données se font de 300 à 19200 bauds avec accès direct au directories de l'autre ordinateur. L'échange de fichiers est donc très simple: il suffit d'en faire une copie.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 34 053 octets



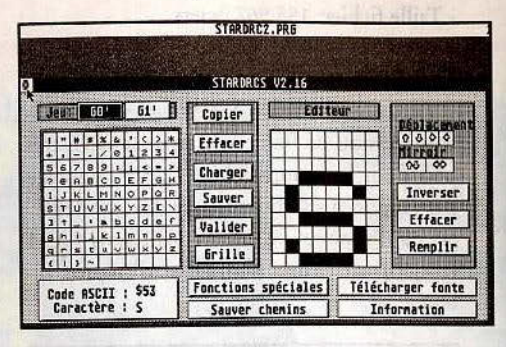


STADEL

Citadel est un serveur BBS à l'américaine, très complet.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 34 053 octets

STARDRCS

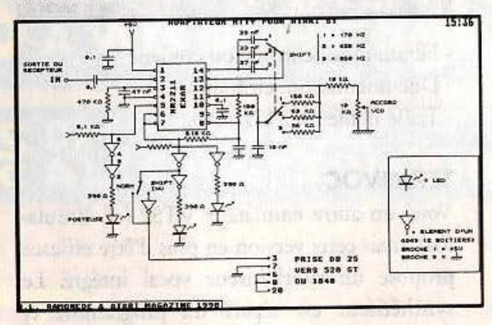
C'est un utilitaire permettant de générer de nouvelles fontes DRCS pour le Minitel 2 à partir de fontes déjà existantes ou même de les créer de toute pièce.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 45 901 octets

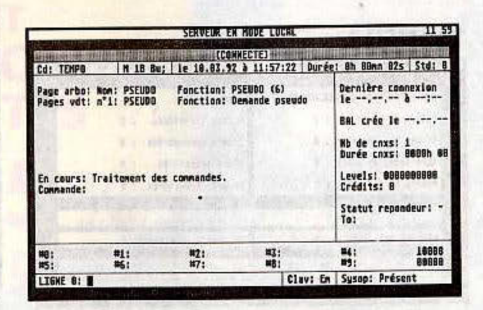
STRTTY

Image au format PI3 représentant le schéma d'extension des ordinateurs de type ST à un réseau RTTY.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 889 octets

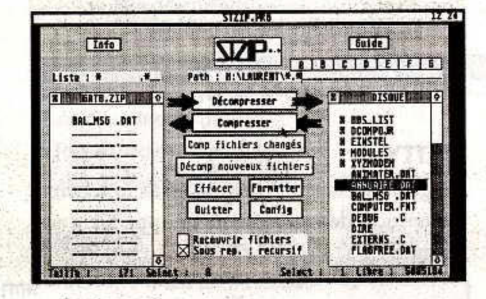
STUTONE



StutOne est un programme développé par un Français très doué, car c'est un serveur monovoie très complet avec de multiples options. Vous pouvez créer jusqu'à 40 arborescences différentes à un instant donné, modifier ou même créer, à l'aide d'un composeur de pages dynamiques, de nouvelles pages vidéotex. De plus, ce logiciel est livré d'origine avec un serveur exemple vous montrant toutes les possibilités d'un tel soft.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 185 967 octets

STZIP09

C'est un utilitaire de compression et de décompression de fichiers au format .ZIP, très utilisé sur les compatibles PC. Son avantage par rapport à son homologue du monde PC est qu'il fonctionne entièrement sous GEM et qu'il est d'une simplicité d'emploi biblique.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 65 459 octets

TERMIVOC

Voici un autre émulateur VT52 (cf. Emulator), mais cette version en plus d'être efficace propose un synthétiseur vocal intégré. Le synthétiseur est séparé du programme et peut fonctionner indépendamment. Tapez une phrase et il la prononce à l'anglaise.
- Ecran: monochrome
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 35 330 octets

TRANSI15

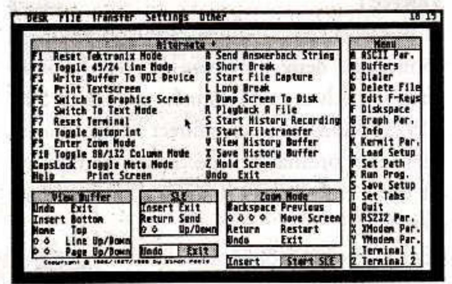


Version 1.5 de Transity, notre programme de téléchargement est enfin compatible TT et MEGA STE.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 29 087 octets

TURBOARC

Turbo Arc est une version supplémentaire du célèbre ARC.TTP et spécialement destinée à Arcsh200, mais il peut fonctionner seul.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 43 674 octets

UNITERM2



Uniterm est sûrement l'émulateur de terminaux le plus puissant et le plus complet existant sur Atari. Il émule entre autres le VT-200, le VT100 le 4010 et le DCM!
Toutes les configurations sont possibles, de la sortie série à Kermit en passant par les tabulations.
- Ecran: monochrome
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 182 493 octets

UNLZH161

Programme de décompression très rapide de fichiers au format .LZH générés, par exemple, par Lharc. Ce programme est puissant: il est écrit en assembleur, et simple d'emploi car il fonctionne sous GEM.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 16 629 octets

LZH Decompression, by John Harris
Buffer: 3,404,714
Extraction Options:
Create Folders? Yes No
Overwrite Existing Files? Yes No
Save Configuration
Extract W/Query To Screen
Test View Quit

UNZIP

C'est un utilitaire de décompression de fichiers au format .ZIP, très utilisé sur les compatibles PC. Son homologue du monde PC se nomme Pkunzip. Ils sont compatibles entre eux.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 34 816 octets

VISUPAG2

Super utilitaire permettant de visualiser des pages vidéotex en local sur son Minitel. Il permet donc de vérifier que tout s'est bien passé lors d'une création avec un composeur.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 9 007 octets

WTERM

C'est un émulateur de terminal Tektronik 4010.
C'est donc une version simplifiée de l'émulateur Uniterm2.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 25 122 octets

XYZDOWN

Programme émulant les protocoles Xmodem, Ymodem et Zmodem uniquement en download et sous la forme d'un programme TTP.
Ce programme devient donc un super utilitaire à intégrer dans vos programmes de communication à moindre coût, le développement étant déjà fait!
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 32 589 octets

ZOO201

A votre disposition, un programme de compression et de décompression de données plus puissant que ARC.TTP.
Son seul désavantage est qu'il faut lui donner des paramètres manuellement.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 73 983 octets

START MICRO MAGAZINE 5

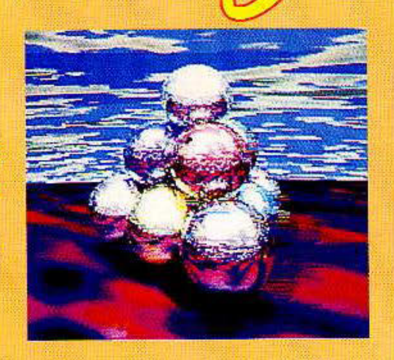
UNE MINE D'OR POUR LES ATARISTES

Start Micro Magazine

n°5

MARS 1993

IMAGES DE SYNTHESE



27 NOUVEAUTES EN TELECHARGEMENT

HYPE LE MULTIMEDIA DOMAINE PUBLIC

JEUX CINQ NOUVELLES COMPILATIONS

SOS LES REPONSES A VOS QUESTIONS

STOS BASIC DE L'INITIATION A LA PROGRAMMATION

Visualisez les volumes 3D





FALCON

100 LOGICIELS GRAPHIQUES ET MUSICAUX TESTES

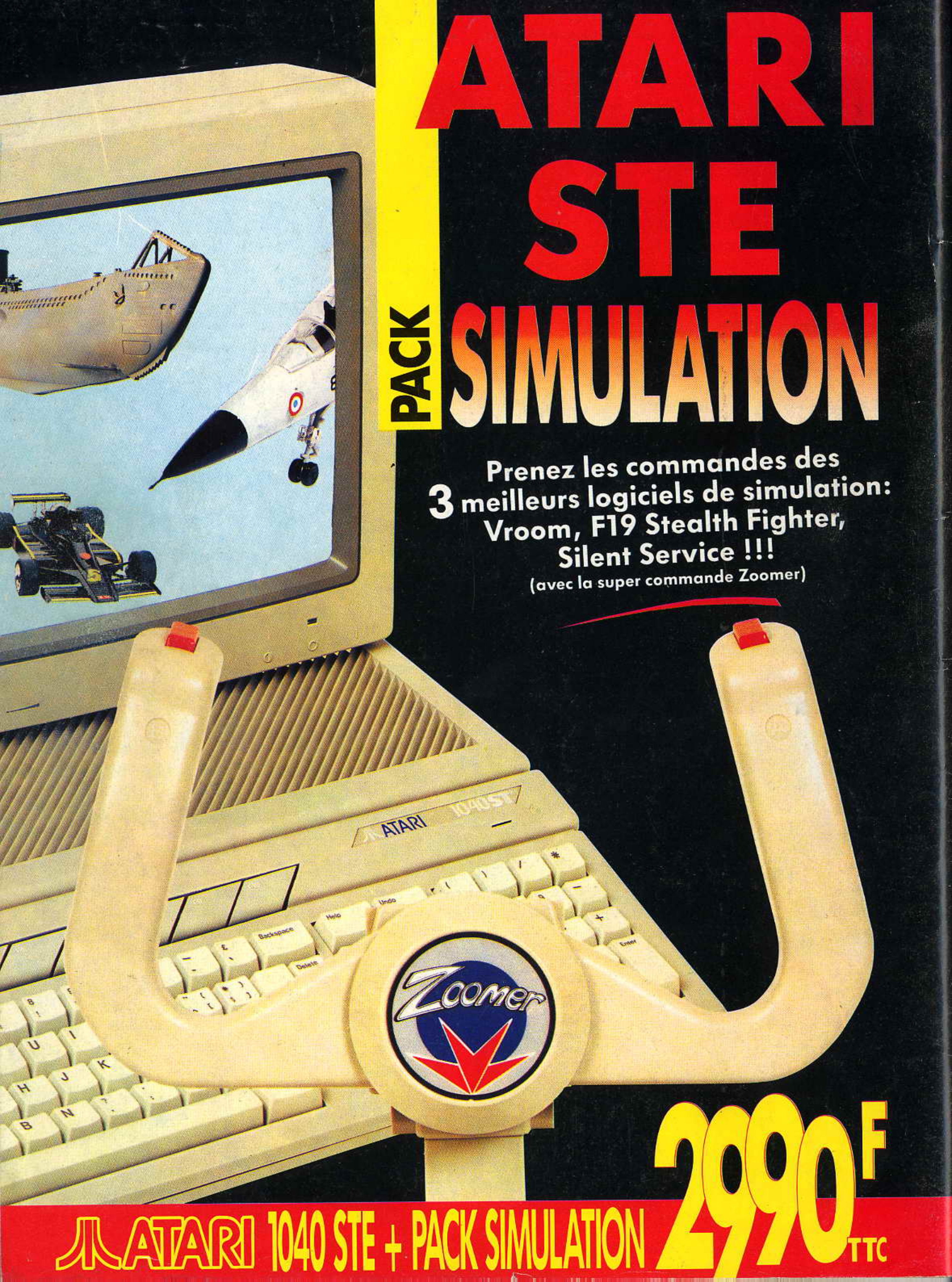
75% DE COM...



ACTUELLEMENT EN VENTE EN KIOSQUE

DISQUETTE INCLUSE

* Une trousse de secours ANTI-VIRUS
* 15 UTILITAIRES GRAPHIQUES 16 millions de couleurs
* DES SONS ET DES IMAGES



ATARI
STE
PACK SIMULATION
Prenez les commandes des 3 meilleurs logiciels de simulation: Vroom, F19 Stealth Fighter, Silent Service !!!
(avec la super commande Zoomer)
ATARI 1040 STE
Zoomer
2990F TTC
ATARI 1040 STE + PACK SIMULATION